@WICKED MANGA

Takehiko Inoue inizia la carriera come assistente di Tsukasa Hojo nel 1988. Nello stesso anno debutta sulle pagine di *Weekly Shonen Jump* con la storia breve *Kaede Purple*, che si aggiudica il 35° Tezuka Award. Nel 1990 inizia la serializzazione di *Slam Dunk*, incontrando uno straordinario successo di pubblico e critica che lo consacra a livello internazionale. L'interesse per il basket si traduce successivamente nell'opera fantascientifica *Buzzer Beater* (1997) e nella fortunata serie *Real* (2001), dedicata alla pallacanestro in carrozzina. Nel 1998 ha inizio la pubblicazione dell'acclamata opera storica *Vagabond*, premiata nel 2000 con il Kodansha Manga Award e nel 2002 con l'Osamu Tezuka Cultural Prize.

Cover Design: Mitsuru Kobayashi (GENIALÒIDE, INC.)
© Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc.

SLAM DUNK

Takehiko Inoue

www.paninicomics.it

PLANET manga

PANINI COMICS

#8

Takehiko Inoue

SLAM DUNK

#8

SHOHOKU VS KAINAN [1]

KAINAN

ISTITUTO SUPERIORE KAINAN
Club di Basket

1° anno
Nobunaga Kiyota
Si autodefinisce "Number One Rookie". Un tipo impertinente.

2° anno
Jin
Un abile tiratore di triple dall'animo gentile.

Coach
Riki Takato
L'orgoglioso condottiero del "re".

3° anno G
Maki
Sia nell'aspetto che nelle maniere non sembra uno studente delle superiori, ma un uomo adulto.

RYONAN

SCUOLA SUPERIORE RYONAN
Club di Basket

3° anno #4 C
Uozumi
Un capitano alto 2 m.

2° anno #7
Sendo
Un asso di livello superiore. Il coach fa grande affidamento su di lui, che però segue flemmaticamente i suoi tempi.

1° anno
Haruko Akagi
È la sorella minore del capitano Akagi e fa il tifo per il club di basket dello Shohoku. Prova un amore non corrisposto per Rukawa.

La storia finora
STORY

Per ottenere l'accesso alla fase finale delle qualificazioni per l'inter-high, lo Shohoku affronta il fortissimo Shoyo, testa di serie numero 2 dell'anno precedente. Fin dall'inizio, il club capitanato da Akagi subisce in partita l'alta statura degli avversari, mentre il morale risente del tifo scatenato che li accompagna. Lo Shohoku recupera lucidità grazie all'esplosivo Hanamichi, che sotto canestro rivela le sue doti di rimbalzista, facendo recuperare terreno alla squadra. Di fronte al ribaltamento del risultato, il coach e playmaker Fujima entra in campo, trasformando con la sua eccezionale regia il gioco dei compagni. Lo Shohoku viene così di nuovo distanziato, ma nel momento più critico Mitsui sfodera il suo orgoglio, mettendo a segno una micidiale serie di triple che riportano in parità il punteggio. Il canestro che decreta la vittoria dello Shohoku è opera di Rukawa, ma è a Hanamichi che il pubblico tributa la più grande ovazione: infatti, sebbene sia stato espulso per l'ennesima volta, la sua ultima azione è stata una spettacolare schiacciata che ha emozionato tanto i tifosi quanto Hanamichi stesso, una prova concreta della sua crescita come giocatore. L'entusiasmo per aver raggiunto la fase finale deve però ora lasciare spazio alla concentrazione, in vista della partita contro il "re di Kanagawa", l'imbattibile Kainan.

PERSONAGGI
CHARACTERS

3° anno #4 C
Takenori Akagi
Proveniente dalle medie Kitamura. È un capitano apprezzato a livello nazionale. 197 cm x 90 kg.

1° anno #11 SF
Kaede Rukawa
Un super rookie che costituisce una forza importante della squadra, nonostante sia solo del 1° anno. 187 cm x 75 kg.

3° anno #14 SG
Hisashi Mitsui
Ai tempi delle medie Takeishi era stato nominato MVP. Dopo un periodo di sbandamento, è tornato in squadra. 184 cm x 70 kg.

2° anno #7 PG
Ryota Miyagi
Un giocatore molto abile, dotato di gran velocità. È innamorato di Ayako. 168 cm x 59 kg.

1° anno #10 PF
Hanamichi Sakuragi
Un principiante che ha iniziato a giocare a basket alle superiori, per amore di Haruko Akagi. La sua caratteristica distintiva sono i capelli rossi. 188 cm x 83 kg.

3° anno #5
Kiminobu Kogure
Proveniente dalle medie Kitamura. Vicecapitano col ruolo di supervisore.

Coach
Professor Anzai
Un tempo era un coach spietato. Adesso è un bonaccione.

2° anno Manager
Ayako
Sostiene la squadra dietro le quinte. Premurosa come una sorella maggiore.

SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU
Club di Basket

SHOHOKU

* C= Center - SF= Small Forward - PG= Point Guard - PF= Power Forward - SG= Shooting Guard - G= Guard

PERSONAGGI

CHARACTERS

3° anno | #4 | C

Takenori Akagi

Proveniente dalle medie Kitamura. È un capitano apprezzato a livello nazionale. 197 cm x 90 kg.

1° anno | #11 | SF

Kaede Rukawa

Un super rookie che costituisce una forza importante della squadra, nonostante sia solo del 1° anno. 187 cm x 75 kg.

3° anno | #14 | SG

Hisashi Mitsui

Ai tempi delle medie Takeishi era stato nominato MVP. Dopo un periodo di sbandamento, è tornato in squadra. 184 cm x 70 kg.

2° anno | #7 | PG

Ryota Miyagi

Un giocatore molto abile, dotato di gran velocità. È innamorato di Ayako. 168 cm x 59 kg.

1° anno | #10 | PF

Hanamichi Sakuragi

Un principiante che ha iniziato a giocare a basket alle superiori, per amore di Haruko Akagi. La sua caratteristica distintiva sono i capelli rossi. 188 cm x 83 kg.

3° anno | #5

Kiminobu Kogure

Proveniente dalle medie Kitamura. Vicecapitano col ruolo di supervisore.

2° anno | Manager

Ayako

Sostiene la squadra dietro le quinte. Premurosa come una sorella maggiore.

Coach

Professor Anzai

Un tempo era un coach spietato. Adesso è un bonaccione.

SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU
Club di Basket

SHOHOKU

* C= Center - SF= Small Forward - PG= Point Guard - PF= Power Forward - SG= Shooting Guard - G= Guard

KAINAN

ISTITUTO SUPERIORE KAINAN
Club di Basket

1° anno
Nobunaga Kiyota
Si autodefinisce "Number One Rookie". Un tipo impertinente.

2° anno
Jin
Un abile tiratore di triple dall'animo gentile.

Coach
Riki Takato
L'orgoglioso condottiero del "re".

3° anno / G
Maki
Sia nell'aspetto che nelle maniere non sembra uno studente delle superiori, ma un uomo adulto.

RYONAN

SCUOLA SUPERIORE RYONAN
Club di Basket

3° anno / #4 / C
Uozumi
Un capitano alto 2 m.

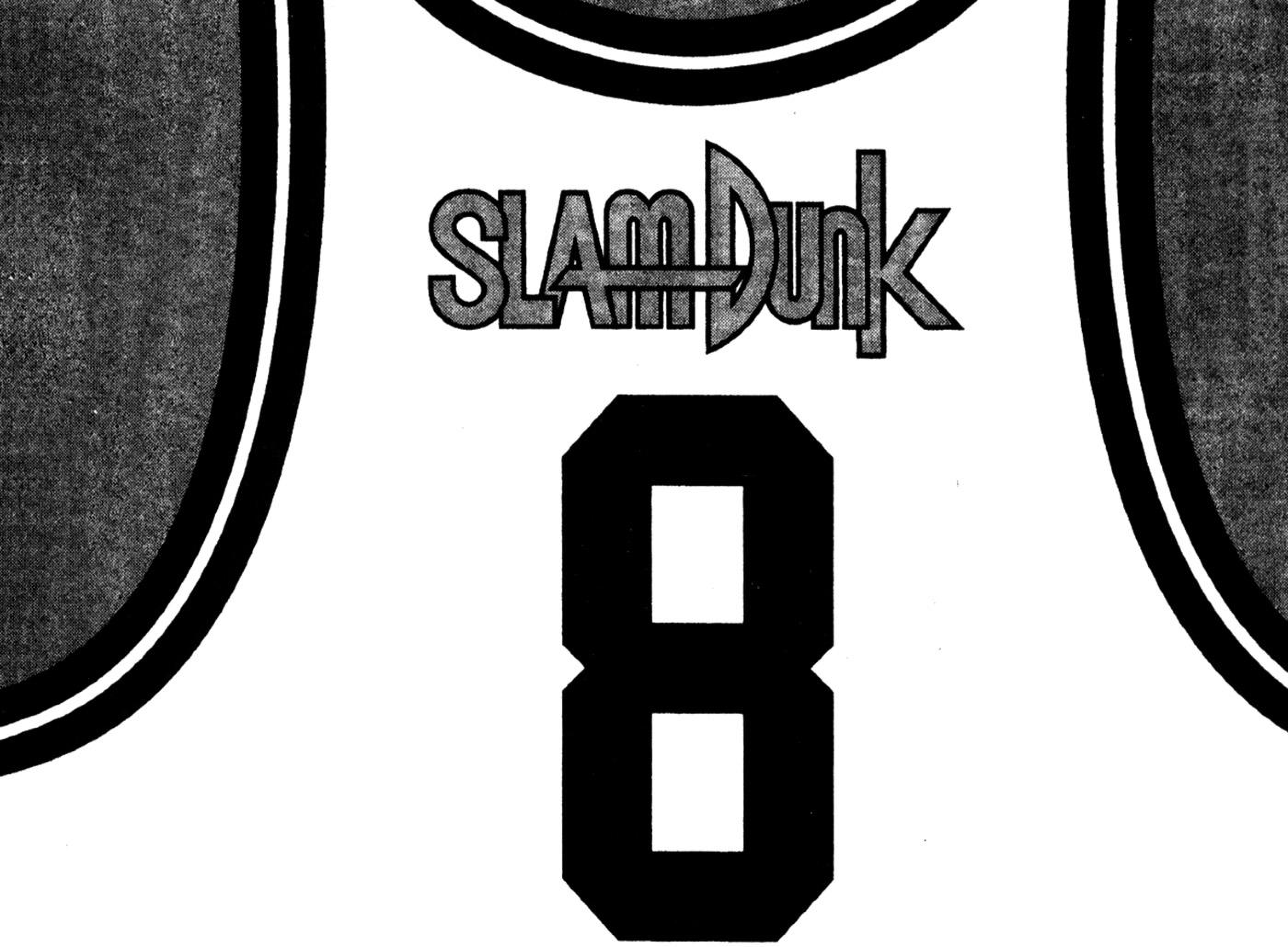
2° anno / #7
Sendo
Un asso di livello superiore. Il coach fa grande affidamento su di lui, che però segue flemmaticamente i suoi tempi.

La storia finora

STORY

Per ottenere l'accesso alla fase finale delle qualificazioni per l'inter-high, lo Shohoku affronta il fortissimo Shoyo, testa di serie numero 2 dell'anno precedente. Fin dall'inizio, il club capitanato da Akagi subisce in partita l'alta statura degli avversari, mentre il morale risente del tifo scatenato che li accompagna. Lo Shohoku recupera lucidità grazie all'esplosivo Hanamichi, che sotto canestro rivela le sue doti di rimbalzista, facendo recuperare terreno alla squadra. Di fronte al ribaltamento del risultato, il coach e playmaker Fujima entra in campo, trasformando con la sua eccezionale regia il gioco dei compagni. Lo Shohoku viene così di nuovo distanziato, ma nel momento più critico Mitsui sfodera il suo orgoglio, mettendo a segno una micidiale serie di triple che riportano in parità il punteggio. Il canestro che decreta la vittoria dello Shohoku è opera di Rukawa, ma è a Hanamichi che il pubblico tributa la più grande ovazione: infatti, sebbene sia stato espulso per l'ennesima volta, la sua ultima azione è stata una spettacolare schiacciata che ha emozionato tanto i tifosi quanto Hanamichi stesso, una prova concreta della sua crescita come giocatore. L'entusiasmo per aver raggiunto la fase finale deve però ora lasciare spazio alla concentrazione, in vista della partita contro il "re di Kanagawa", l'imbattibile Kainan.

1° anno
Haruko Akagi
È la sorella minore del capitano Akagi e fa il tifo per il club di basket dello Shohoku. Prova un amore non corrisposto per Rukawa.

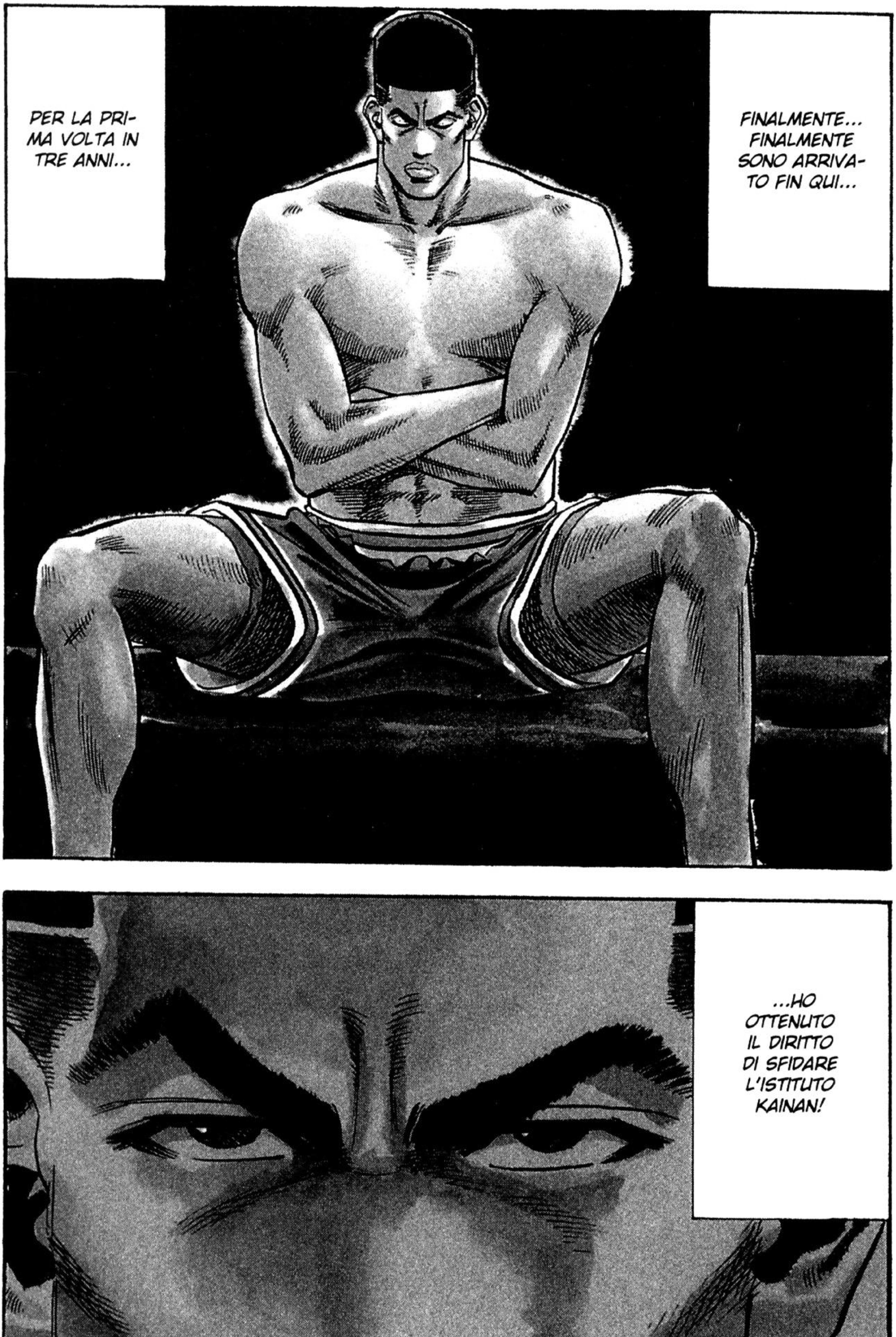


CONTENTS

#99 **Sfida al re**----------------------------------5
#100 **Le colonne portanti**------------------25
#101 **Carico al massimo**--------------------45
#102 **Run & Gun**------------------------------67
#103 **Lotta per il predominio** ------------87
#104 **Il giocatore non calcolato**--------106
#105 **Il genio e la pulce**-------------------127
#106 **Sakuragi messo a nudo**-----------147
#107 **In panchina**---------------------------167
#108 **La super potente rebound machine**--189
#109 **ACCIDENT**--------------------------------209
#110 **Il vuoto lasciato da Gori**--------------229
#111 **Il fratello minore di King Kong**------249
#112 **SELFISH**-------------------------------------269
#113 **UNSTOPPABLE**---------------------------287
#114 **RULE THE GAME**------------------------307
#115 **L'asso dello Shohoku**------------------327

Questa è un'opera di finzione. Non c'è alcun collegamento con persone o gruppi realmente esistenti né con fatti realmente accaduti.

Sfida al re


FINALMENTE... FINALMENTE SONO ARRIVATO FIN QUI...
PER LA PRIMA VOLTA IN TRE ANNI...
...HO OTTENUTO IL DIRITTO DI SFIDARE L'ISTITUTO KAINAN!

#99
Sfida al re

#99
Sfida al re

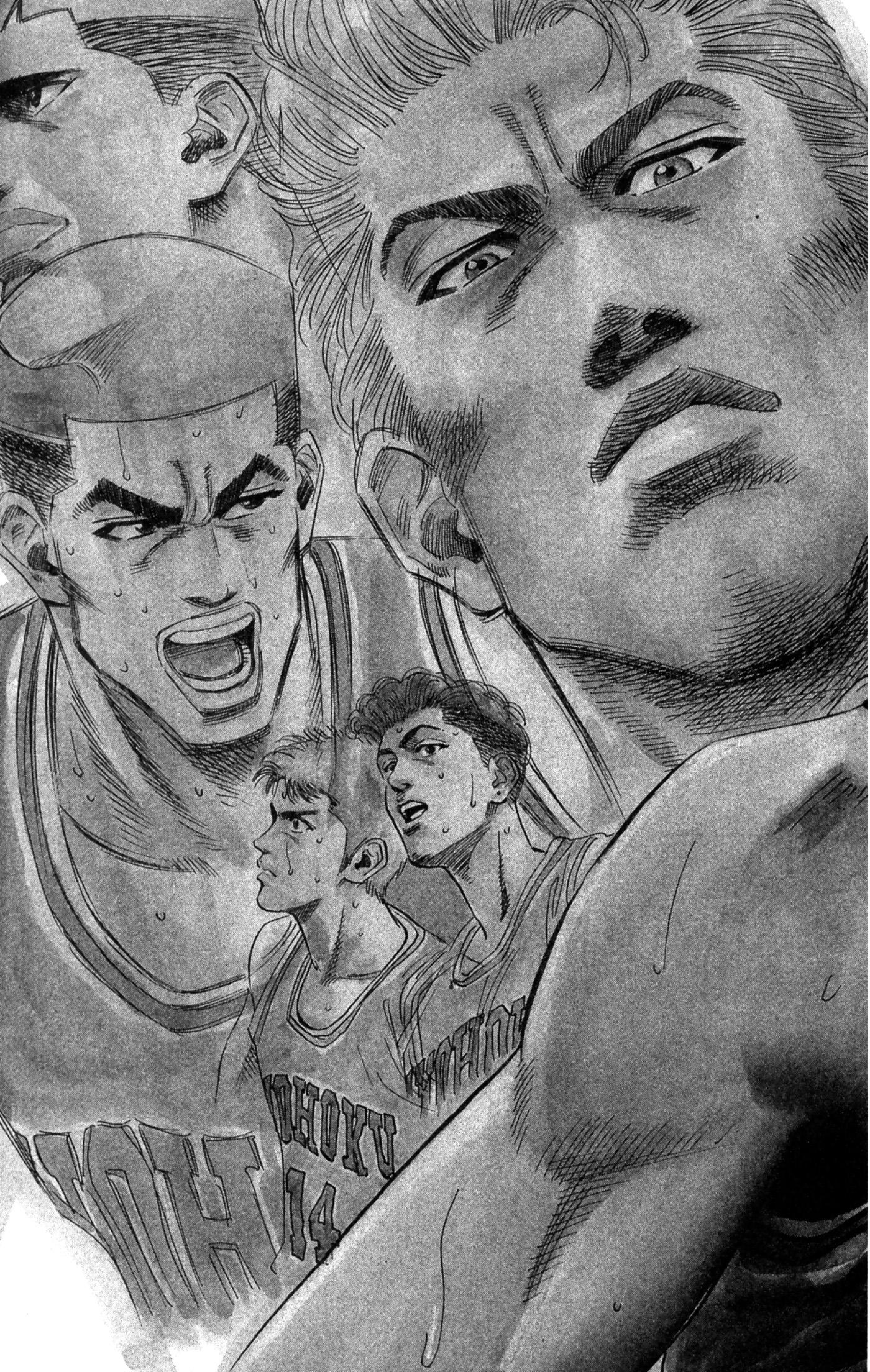


TABELLA DEI RISULTATI DELLA FASE FINALE

	Kainan	Shohoku	Ryonan	Takezato
KAINAN				
SHOHOKU				
RYONAN				
TAKEZATO				

20 GIUGNO, ORE 9:30
BLA
BLA
BLA
BLA
OOH...
MANCA ANCORA MEZZ'ORA ALL'INIZIO, EPPURE È GIÀ TUTTO PIENO!
PRESS
REDATTRICE DEL SETTIMANALE "BASKETBALL" YAYOI AIDA

* INVINCIBILI

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

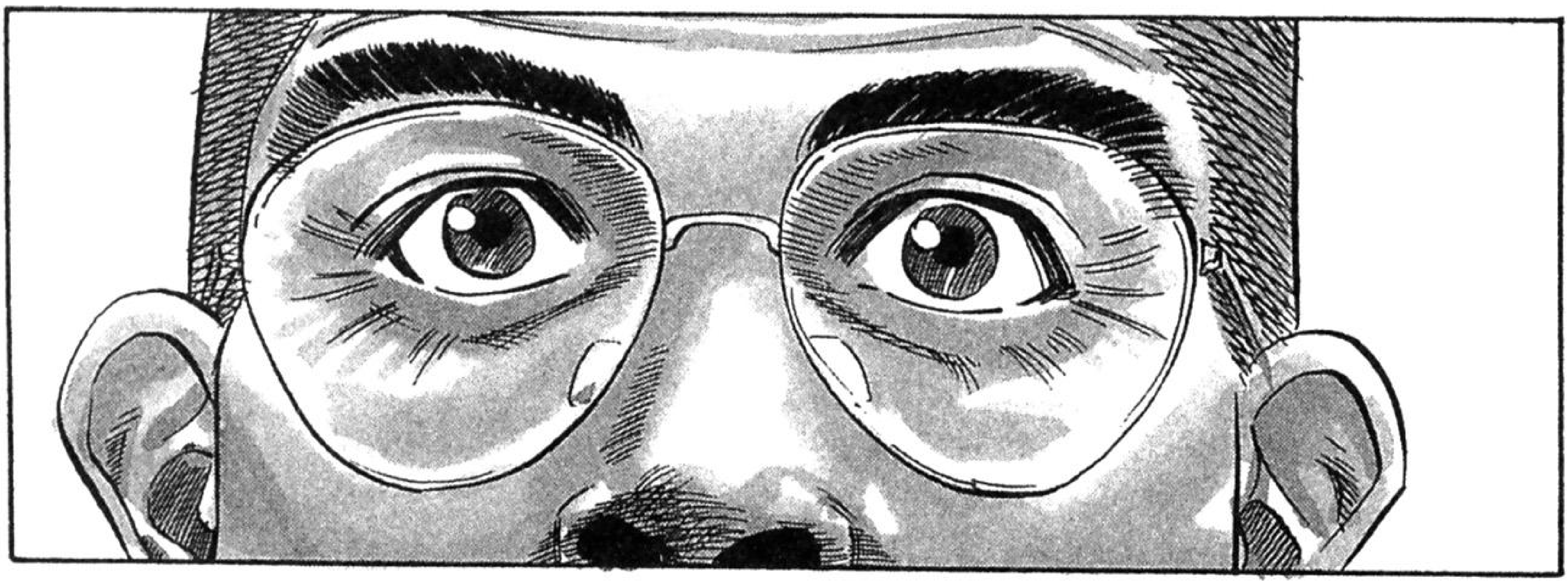
* INVINCIBILI

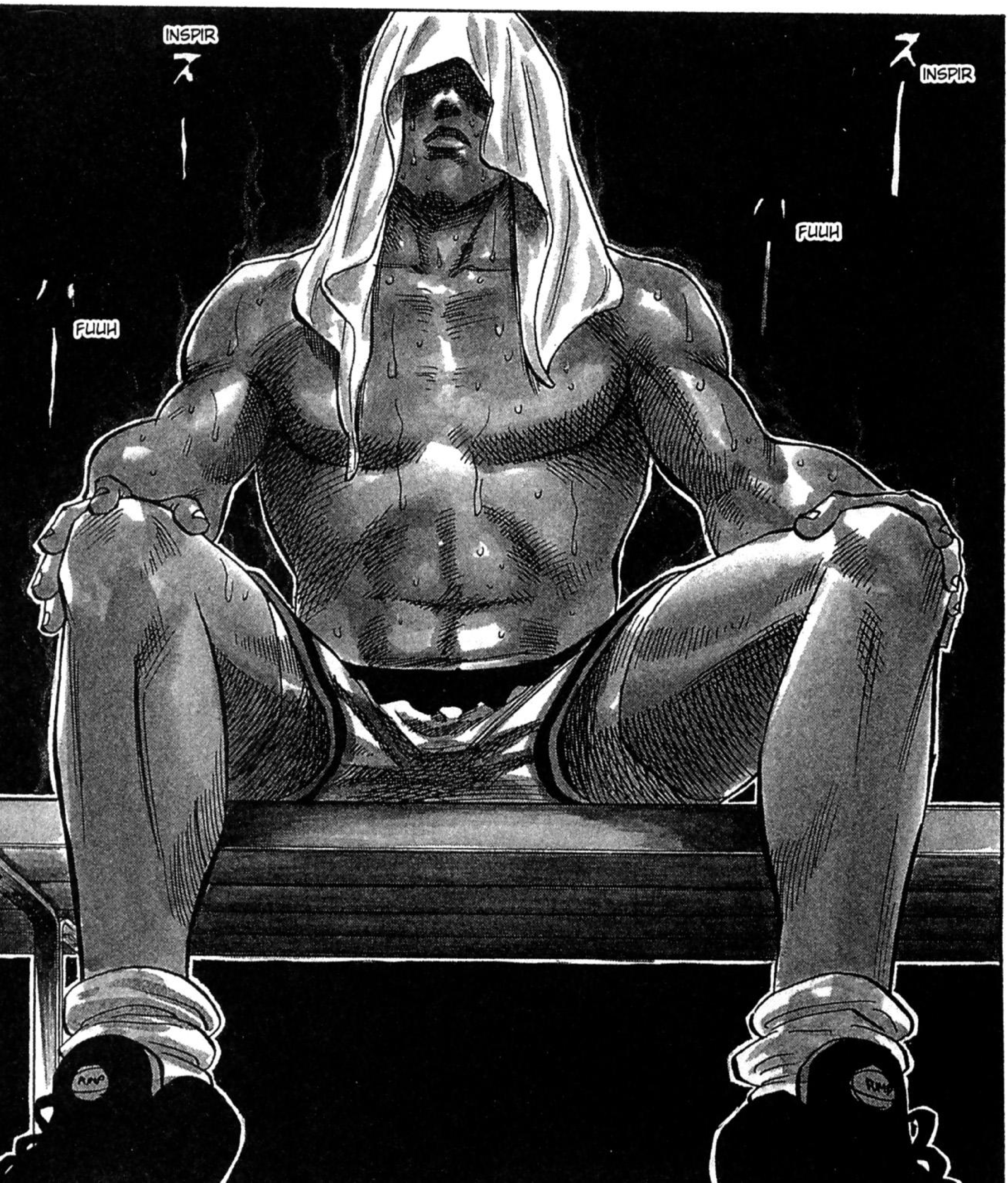
* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

NEGLI ULTIMI 16 ANNI L'ISTITUTO KAINAN NON HA MAI MANCATO UNA QUALIFICAZIONE PER L'INTER-HIGH!
È LA RAGIONE PER CUI È SOPRANNOMINATO IL "RE KAINAN"!
PER...
PER 16 ANNI DI SEGUITO?!
E ORA CHE È STATO ELIMINATO LO SHOYO GUIDATO DA FUJIMA, CONSIDERATO IL LORO PIÙ GRANDE RIVALE, QUASI TUTTI PREVEDONO CHE SICURAMENTE GLI ANNI DIVENTERANNO 17 DI FILA.
CAPISCO.
MA IO LA PENSO DIVERSAMENTE.
CREDO CHE POTRANNO ESSERCI ANCORA SORPRESE.
EH?
LO SHOHOKU CHE HA SCONFITTO LO SHOYO...

NON SONO ANCORA RIUSCITA A VALUTARE APPIENO LE LORO CAPACITÀ...
NON SO QUALE SIA REALMENTE LA LORO FORZA.
NELLA PARTITA CONTRO LO SHOYO HANNO DATO IL 100%? IL 120%? OPPURE NON ERA PIÙ DELL'80%?
Shohoku
E QUELLA VOLTA DELL'AMICHEVOLE CON IL RYONAN...?
SE MAI CI SARANNO DELLE SORPRESE, SARÀ CON LO SCONOSCIUTO SHOHOKU...
...OVVERO IN QUESTA PARTITA!
URGE PRENDERE APPUNTI!
TA-DAN
YAYOI AIDA... IN REALTÀ, È LA SORELLA MAGGIORE DI HIKOICHI.

TAP
Istituto Superiore Kainan Spogliatoio
Istituto Superiore Kainan Spogliatoio
CHI L'AVREBBE IMMAGINATO CHE L'AVVERSARIO DI OGGI NON SAREBBE STATO LO SHOYO MA LO SHOHOKU...?
SONO SINCERAMENTE SORPRESO!
TAP
TAP
TLACK
AVETE SUDATO COME SI DEVE, RAGAZZI?




ス
INSPIR
FUUH
INSPIR
ス
FUUH

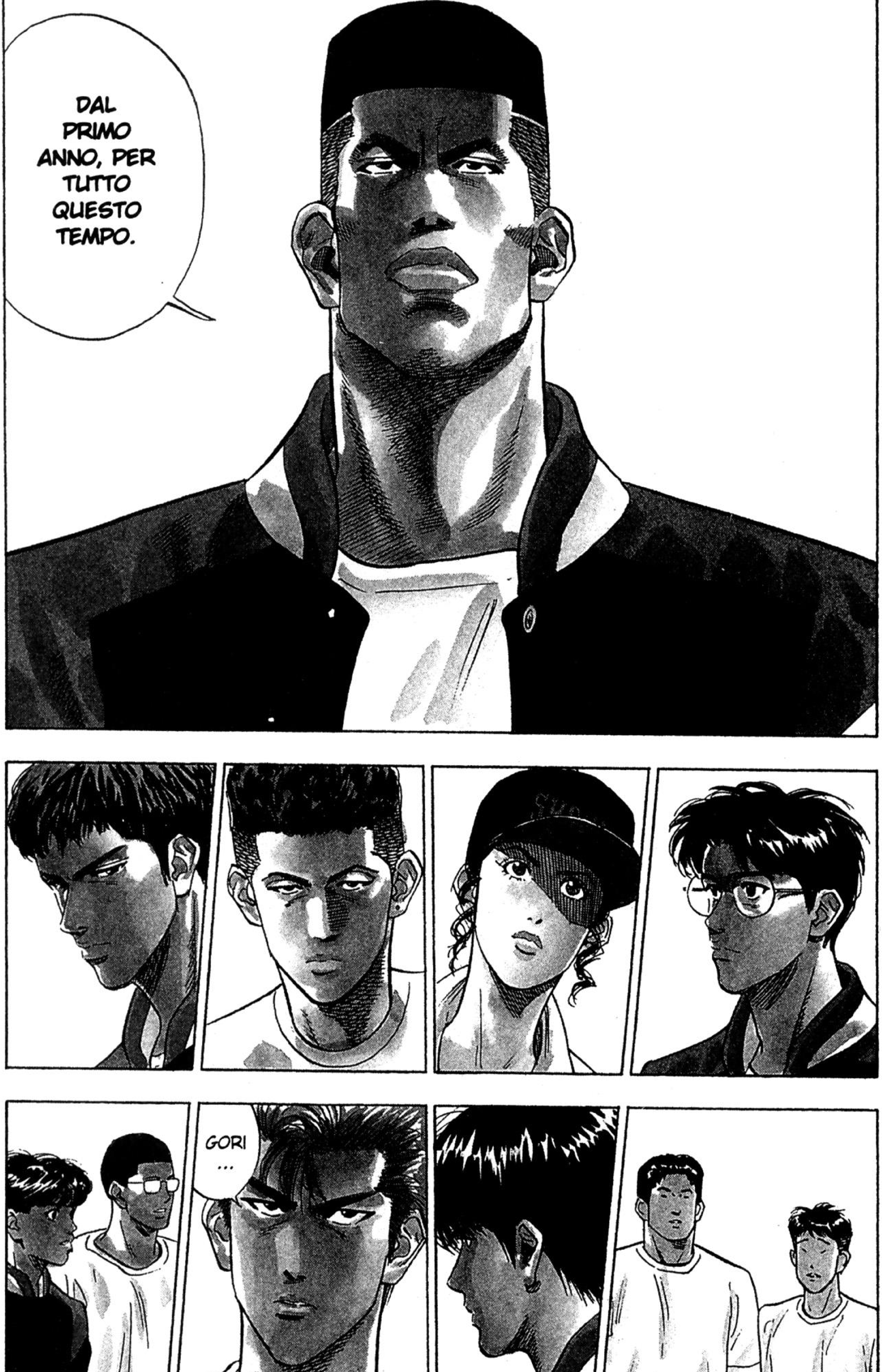
NON È ANCORA L'ORA DEL-LA PARTITA, COACH?!
スー
INSPIR
ハー
FUUH
INSPIR
スー
FUUH
ハー

AH AH AH! NON ESSERE IMPAZIENTE, MAKI!
C'È ANCORA TEMPO.
IL TUO PREGIO È CHE SEI SEMPRE DESIDEROSO DI VINCERE, NON HAI STRANI ATTEGGIA-MENTI DA DIVO.
PUR ESSENDO IN CIMA A TUT-TI, SEI IL PIÙ AFFAMATO DI VITTORIA.
ANCHE QUEST'ANNO SARAI TU IL NUMERO 1.
INSPIR
IMPAZIENTE
FUUH

DUNQUE, RIGUARDO AL NOSTRO AVVERSARIO DI OGGI, LO SHOHOKU...
AH
AH
AH
GAH
SINCERAMENTE SU DI LORO NON MI ERO INFORMATO PER NIENTE, PERCHÉ ERO CONVINTO CHE AVREMMO AFFRONTATO LO SHOYO!
KAH KAH KAH! NON FA NIENTE, NON IMPORTA!
FRUP
NON ABBIAMO NESSUN BISOGNO DI INFORMAZIONI! VERO, JIN?
GIÀ!

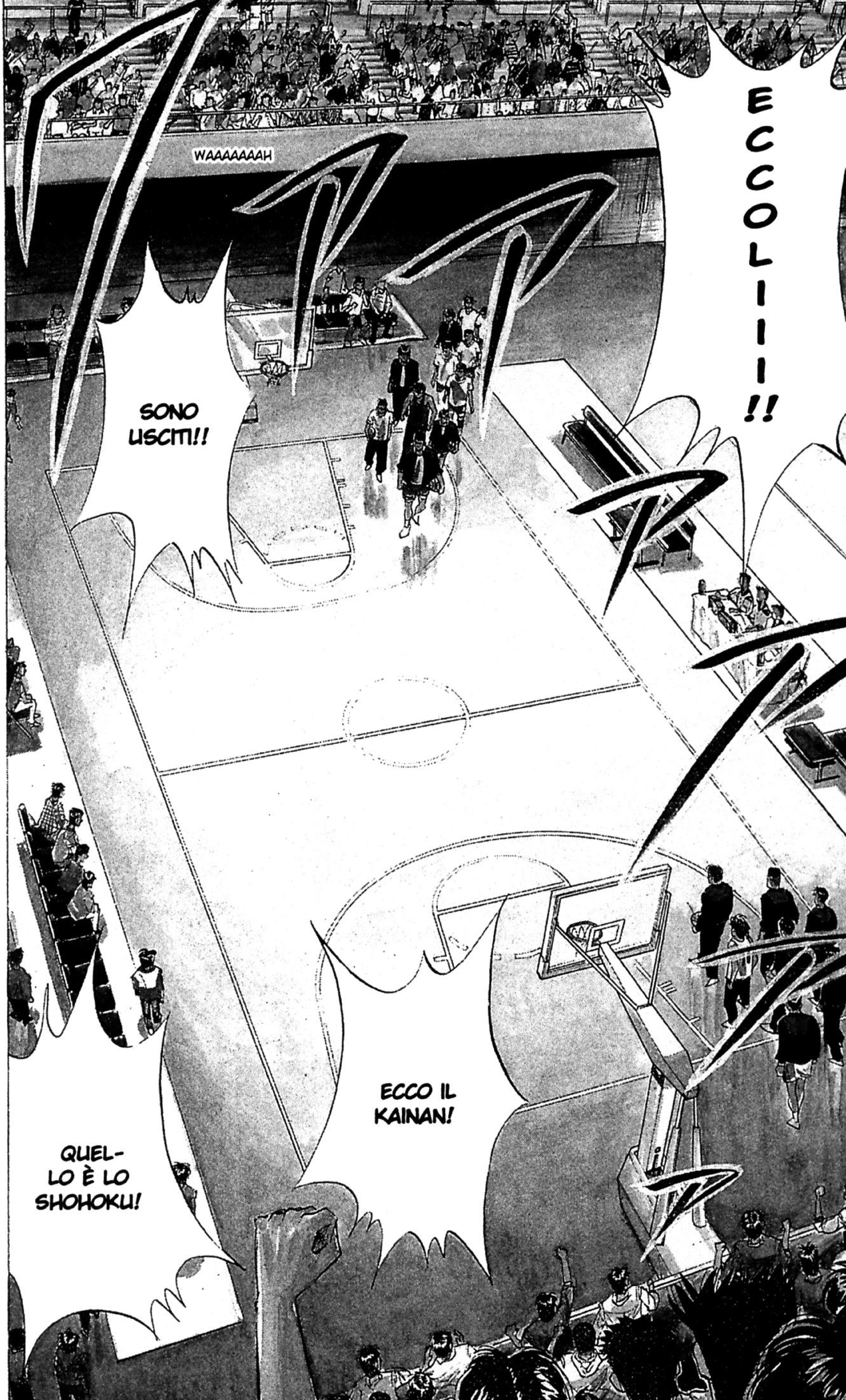
Scuola Superiore Shohoku
Spogliatoio
...
...
PENSATE CHE, QUALUNQUE SFORZO POSSIAMO FARE, SIANO CREATURE IRRAGGIUNGIBILI PER NOI?
PENSATE CHE QUELLI DEL KAINAN SIANO AL DI FUORI DELLA NOSTRA PORTATA?

DAL PUNTO DI VISTA DEI RISULTATI, IN EFFETTI, È COSÌ.
SE GUARDIAMO I SUCCESSI PASSATI, NOI E IL KAINAN SIAMO DIVERSI COME LA TERRA E IL CIELO.
PERÒ, IO...
...OGNI GIORNO, PRIMA DI DORMIRE, HO SEMPRE IMMAGINATO QUESTO MOMENTO.
...
TUTTE LE SERE...
...MI SONO FIGURATO NELLA MENTE IL MOMENTO IN CUI LO SHOHOKU AVREBBE COMBATTUTO CONTRO IL RE DI KANAGAWA, L'ISTITUTO KAINAN, PER CONTENDERSI LA QUALIFICAZIONE ALL'INTER-HIGH...


DAL PRIMO ANNO, PER TUTTO QUESTO TEMPO.
GORI ...

VINCE-
REMO A
QUALUNQUE
COSTO!!
SÌ!!

BLA
BLA
Shohoku
Kainan
1ST
0
0
BLA
BLA
BLA
AH AH AH! CI SIAMO ASSICURATI LA PRIMA FILA!
AH!
EHI, HARUKO, DI QUA, DI QUA!
MIC-CHAN ...
UGH...
TAP TAP
TAP
TAP
FANNO PAURA ...!
CHI SONO ?!
BENE, MANCANO 10 MINUTI!
URGE PRENDERE APPUNTI!
BLA
BLA
BLA
BLA


ECCOLIIII!!
WAAAAAAAH
SONO USCITI!!
ECCO IL KAINAN!
QUELLO È LO SHOHOKU!

Le colonne portanti

KAH KAH KAH! IL KAINAN DI QUEST'ANNO È IL PIÙ FORTE DELLA STORIA!!
È MAKI!
#100 Le colonne portanti
MAKIIII!!
WAAAAAAAH
MAKI!!
KAINAN
10
SAPETE PERCHÉ, VERO?!

KAH KAH KAH! IL KAINAN DI QUEST'ANNO È IL PIÙ FORTE DELLA STORIA!!
È MAKI!
#100
Le colonne portanti

MAKIIII!!
WAAAAAAAH
SAPETE PERCHÉ, VERO?!
MAKI!!

BLA
BLA
UH?
BLA
BLA
LA RAGIONE È CHE È ENTRATO IN SQUADRA IL SOTTOSCRITTO NUMBER ONE ROOKIE, NOBUNAGA KIYOTA!
BLA
BLA
BLA
KAAAH KAH KAH!
BLA
CHI È QUEL TIPO?!
CHE SPACCONE!
NON SIAMO MICA VENUTI A VEDERE TE!
BLA
BLA
KAH KAH KAH!
BLA
FIX
...
BLA
MH?

EHILÀ, HANAMICHI SAKURAGI!
CHE C'È? COS'HAI DA DARTI TANTE ARIE?!
BLA
BLA
BLA
BLA
BLA

!
PAM
UH ?!
EHI!
GNICK
BAM
!!
MALE-DETTO...
COM'È VELOCE!

BLA
BLA
CHE STANNO COMBINANDO QUEI DUE, PRIMA DELLA PARTITA...?
ASCOLTA...
VOGLIO SOLO METTERE IN CHIARO UNA COSA, SAKURAGI.
BAM
BAM
BA-BAM
BAM
BAM
BAM
BAM
BA-BAM
WOW!
OOOH! CHE INCREDIBILE CONTROLLO DELLA PALLA!
È VELOCISSIMO!!
ANCHE SE È UN TIPO STRANO, SI VEDE CHE È UN GIOCATORE DEL KAINAN!
OOOH
UH...

ROLL
ROLL
AH!
SBAM
!
RUKA-
WA...!!
BLA
BLA
BLA
BLA
BLA

CHE STA SUCCEDENDO?
BLA
BLA
BLA
UNA COSA SIMILE PRIMA DELLA PARTITA...
INTERESSANTE!
WAH
WAH
TAP
TAP
ASCOLTA, SAKURAGI... VOGLIO CHIARIRE SOLO UNA COSA...
IL NUMBER ONE ROOKIE NON È RUKAWA!
NOD
È NATURALE.
EH?
TUMP
...
TUMP
TUMP

!
GRAB
FHUN! FHUN! FHUN! FHUN!
WHIRL
FHUN! FHUN! FHUN!
WHIRL
WHIRL
WHIRL
WHIRL
CASPITA! È UN FULMINE!!
OOH ...!
SWISH
SWISH
SWISH
SWISH
SWISH
SWISH
SWISH
FUFUFHUN! FUFUFHUN! FUFUFHUN! FUFUFHUN!
OOOOH!!
INCREDIBILE! ANCHE LO SHOHOKU NON È DA MENO!!
WOOOOOH

MA CHE COMBINANO ...?!
WAH AH!
WAH AH AH! CHE SPASSO!!
ANF
ANF
ANF
IL NUMERO 1 NON È RUKAWA!
O-OH!
ESATTO, PROPRIO COSÌ!
NON MI FARÒ BATTERE DA TE!!
TA-DAAAN

SDONK
SDONK
!!
!!
!!
BLA
BLA
GWOH ...
UUGH ...

K
SHOHOKU
SHOHOKU
10

SONO DAVVERO DEI LICEALI, QUEI DUE...?
ECCO QUAL È UN GROSSO PUNTO IN COMUNE TRA KAINAN E SHOHOKU!
MAKI E AKAGI... IN ENTRAMBE LE SQUADRE CI SONO COLONNE PORTANTI FORTISSIME E SALDE!
PERÒ, LE STRADE PERCORSE DA QUEI DUE RAGAZZI SONO VERAMENTE CONTRAPPOSTE...
L'UNO, FIN DAL PRIMO ANNO DELLE SUPERIORI, È STATO SOPRANNOMINATO "IL MOSTRO" E HA CONTINUATO A CORRERE VERSO OBIETTIVI SEMPRE PIÙ ALTI...
...MENTRE L'ALTRO, NONOSTANTE ABBIA UNO STRAORDINARIO TALENTO E SIA UNO DEI GIOCATORI PIÙ DOTATI DELLA PREFETTURA...
...NON È STATO AFFIANCATO DA COMPAGNI DI SQUADRA VALIDI E FINORA È RIMASTO SEMPRE NELL'OMBRA.

SHOHOKU
S.HOHOKU
SONO DAVVERO DEI LICEALI, QUEI DUE...?
ECCO QUAL È UN GROS-SO PUNTO IN COMUNE TRA KAINAN E SHOHOKU!
MAKI E AKAGI... IN ENTRAMBE LE SQUADRE CI SONO COLON-NE PORTANTI FORTISSIME E SALDE!
PERÒ, LE STRADE PERCORSE DA QUEI DUE RAGAZZI SONO VERAMENTE CONTRAP-POSTE...

SHOHOKU
L'UNO, FIN DAL PRIMO ANNO DELLE SUPERIORI, È STATO SOPRANNOMINATO "IL MOSTRO" E HA CONTINUATO A CORRERE VERSO OBIETTIVI SEMPRE PIÙ ALTI...
...MENTRE L'ALTRO, NONOSTANTE ABBIA UNO STRAORDINARIO TALENTO E SIA UNO DEI GIOCATORI PIÙ DOTATI DELLA PREFETTURA...
...NON È STATO AFFIANCATO DA COMPAGNI DI SQUADRA VALIDI E FINORA È RIMASTO SEMPRE NELL'OMBRA.

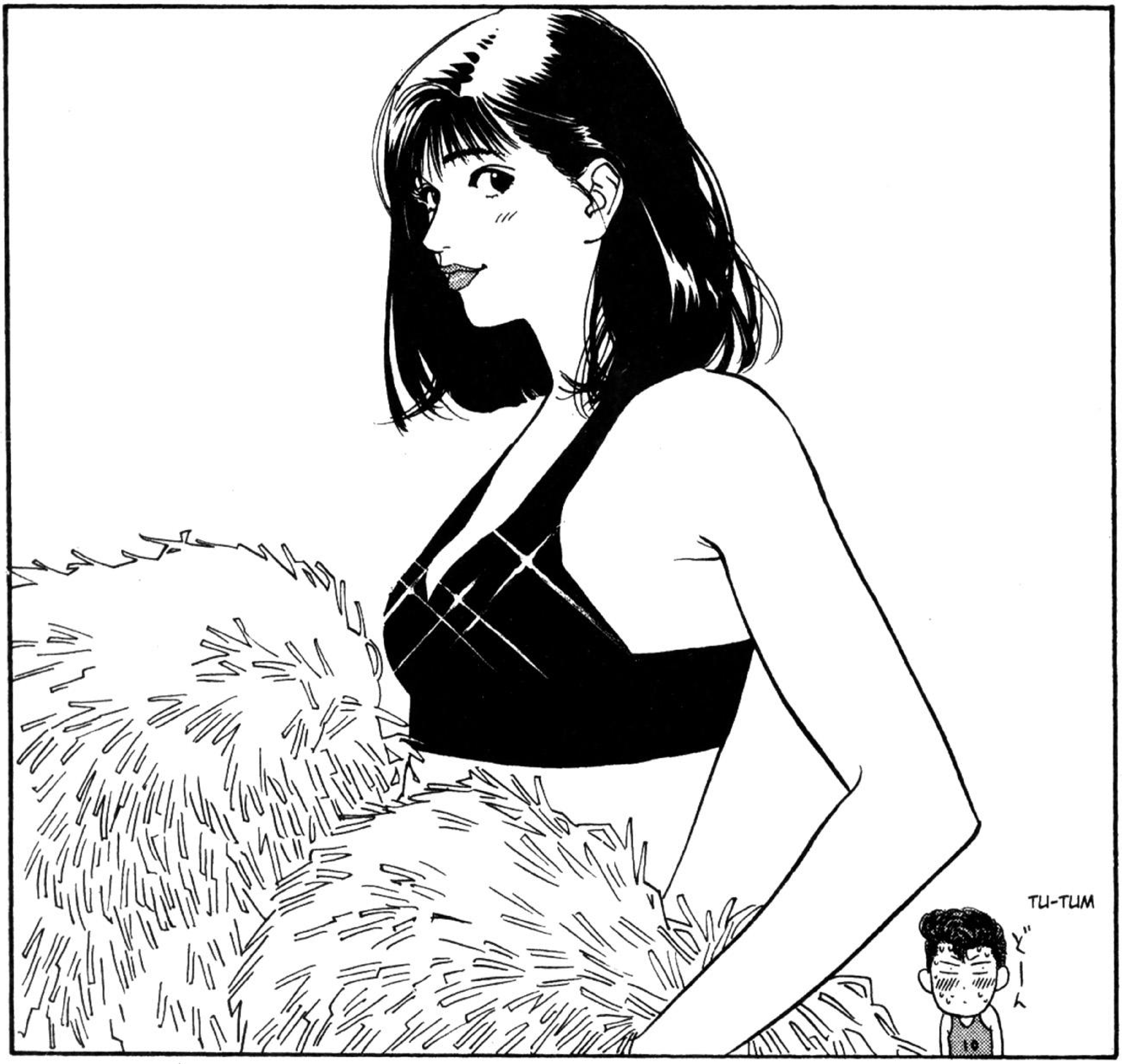
CHIEDO SCUSA...
...PER LA SUA MANCANZA DI EDUCAZIONE.
FIGURATI...
SONO IO CHE DEVO SCUSARMI PER LUI.

IDIOTA!
SDONK
IMBE-CILLE!
LA VER-GOGNA DELLO SHOHO-KU!
UGH!
MA CHE DIAMINE TI PASSA PER LA MENTE ?!
SDONK
UH...
...
SAKU-RAGI...
...DA QUANTO TEMPO GIOCHI A BASKET?
UH?

CHE VUOI, MATUSA?
TUMP
HO INIZIATO AL LICEO!
COMUNQUE, NON DEVI SOTTOVALUTARMI!
TUMP
DAL LICEO ...
SDONK
STUPIDO!
!!
NON SONO NEPPURE TRE MESI?!
E POI...
...IN QUESTO SUO ULTIMO ANNO DI SCUOLA SUPERIORE...

...FINALMENTE ANCHE AKAGI È RIUSCITO AD ARRIVARE FIN QUI...
GRIP
PRONTI? SI COMIN-CIA!
HO HO HO!
FORZA, SI VA!
SÌ!!
...PERCHÉ HA TROVATO DEGLI STRA-ORDINARI COMPAGNI DI SQUADRA!

DAAAN
FIIIH
DIAMO INIZIO ALLA PARTITA!



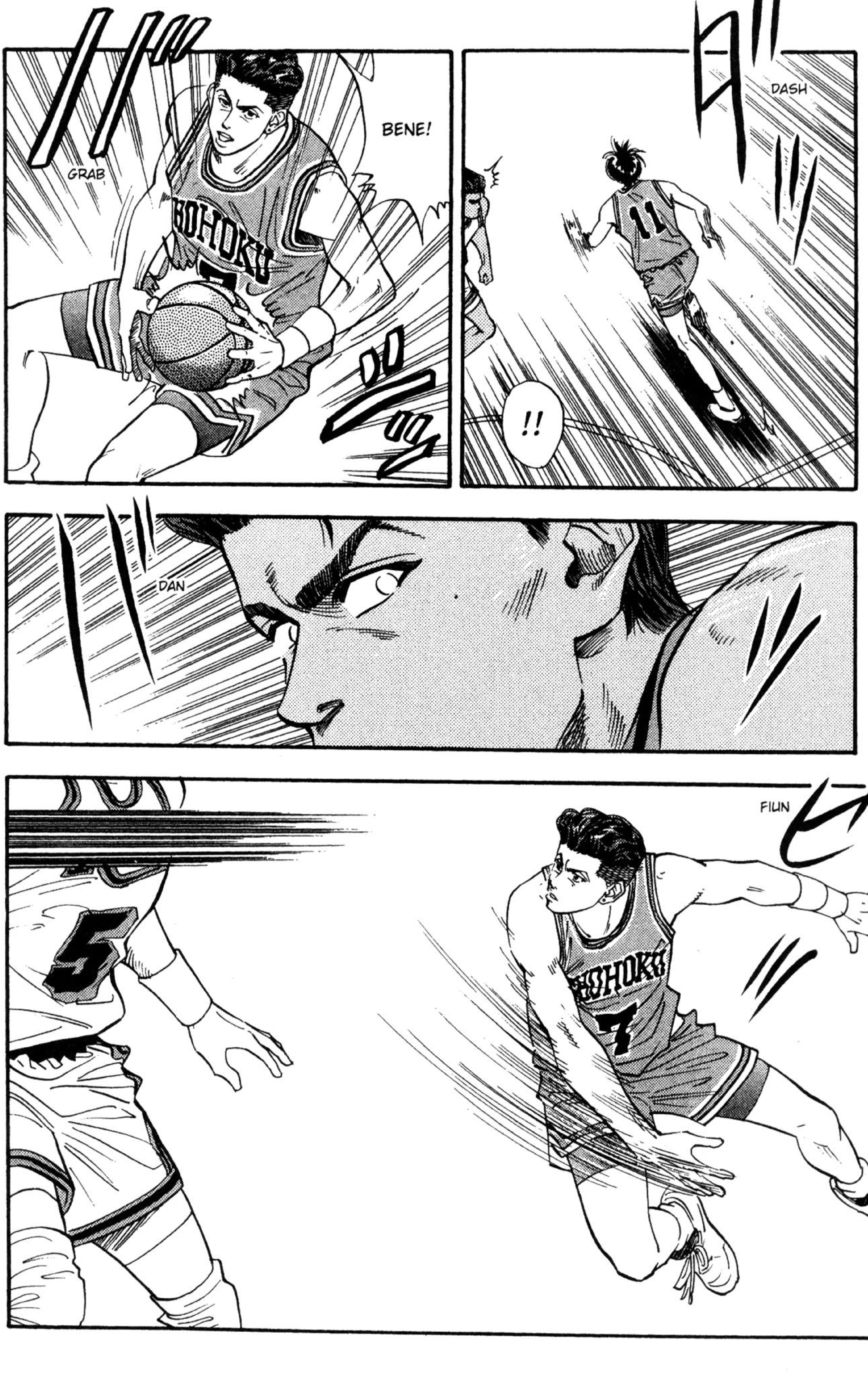
#101
Carico al massimo

WAAAAAH
KAINAN!
KAINAN!
SHOHOKU!
TUP
WAAH
TUP
WAAH
WAAH
TAP

AKAGI, FIGHT!
TAP
TAP
BATTILO, TAKASAGO!
PUOI FARCELA!
TAP
TAP
TI HO VISTO NELLA PARTITA CONTRO LO SHOYO!
TAP
COSA SI PROVA A FARE CANESTRO CON UNA SCHIACCIATA?
TAP
UNO COME TE NON LO PUÒ CAPIRE.
TA-DAN
...
PFH...
SONO PROPRIO FAMOSO!
GHIGN

È CO-
MINCIA-
TA!!
CLICK
カチッ
WHUP

BAM
!!


DASH
!!
BENE!
GRAB
DAN
FIUN

GRASP
!!
FRUMP
COME VOLEVAMO!!
BENE!
OH, CHE PASSAGGIO PAZZESCO!!

JUMP

COSAAAA?!
CHE BALZO PAZZESCO!!
!!
!!
!!
!!

SBAM

MAKI!!
TSK!
OH, MAKI!!
BEN FATTO!
EH?!
!!
SWUP
CHE BRAVO!!

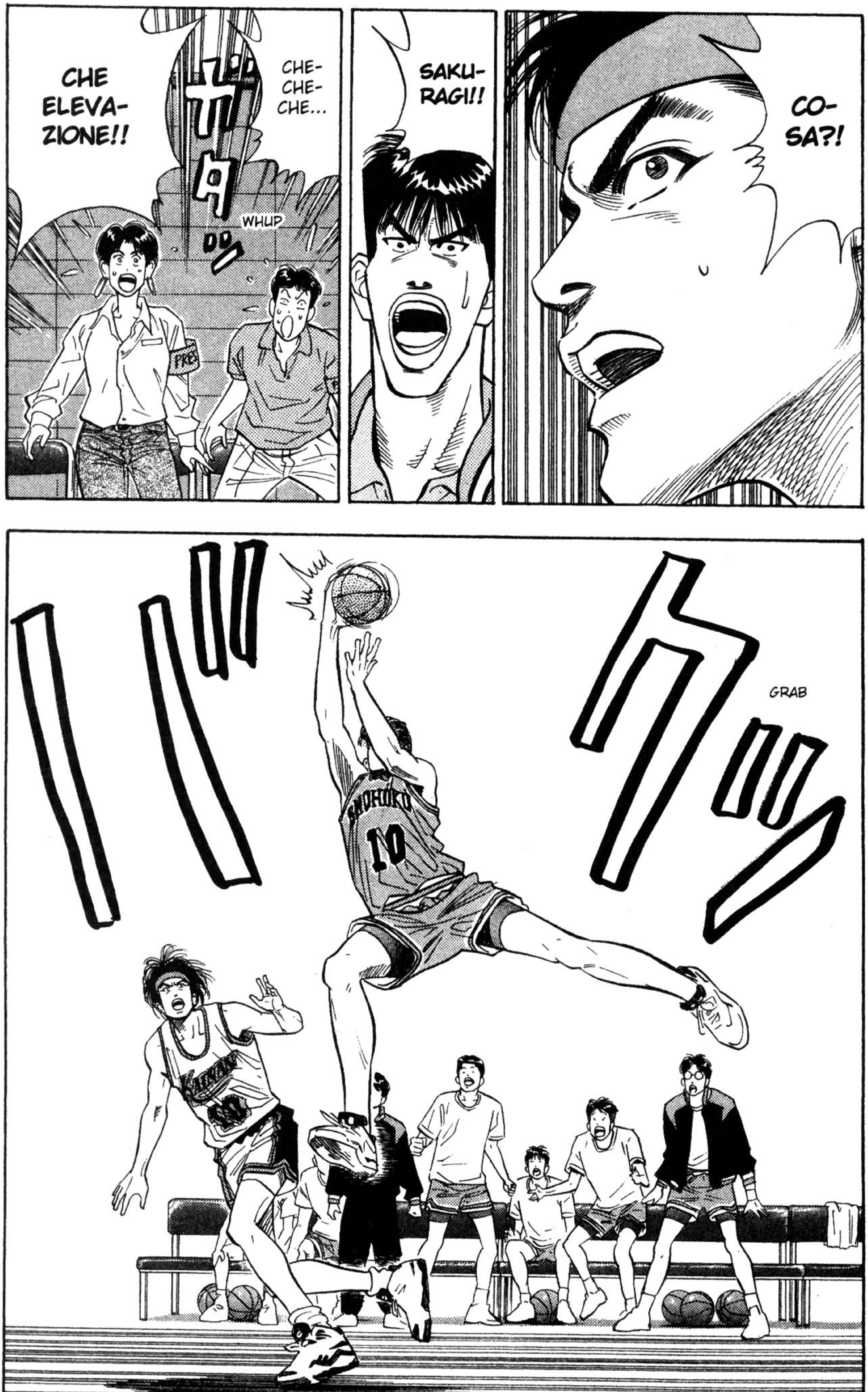
GRAB
!!
!!
BENE!
AAAAH!

JIN!
DASH
VAI, JIN! PASSAMI LA PAL-LA!
!!
AAAAH!

NOBU-
NAGA!
TAP
TAP
TAP
TAP
SWUP
TAP
ECCO-
MIII!

EHI, ASPETTA, SCIMMIA!!
FIUN
CHI È CHE SAREBBE UNA SCIM-MIA?!
TAP
TAP
TAP
TAP
ASPETTA, SCIMMIA SELVATI-CA!!
TRUM
TRUM
TRUM
!!
SCIMMIA SARAI TU, MACACO DAL PELO ROSSO!!
SAKU-RAGI!

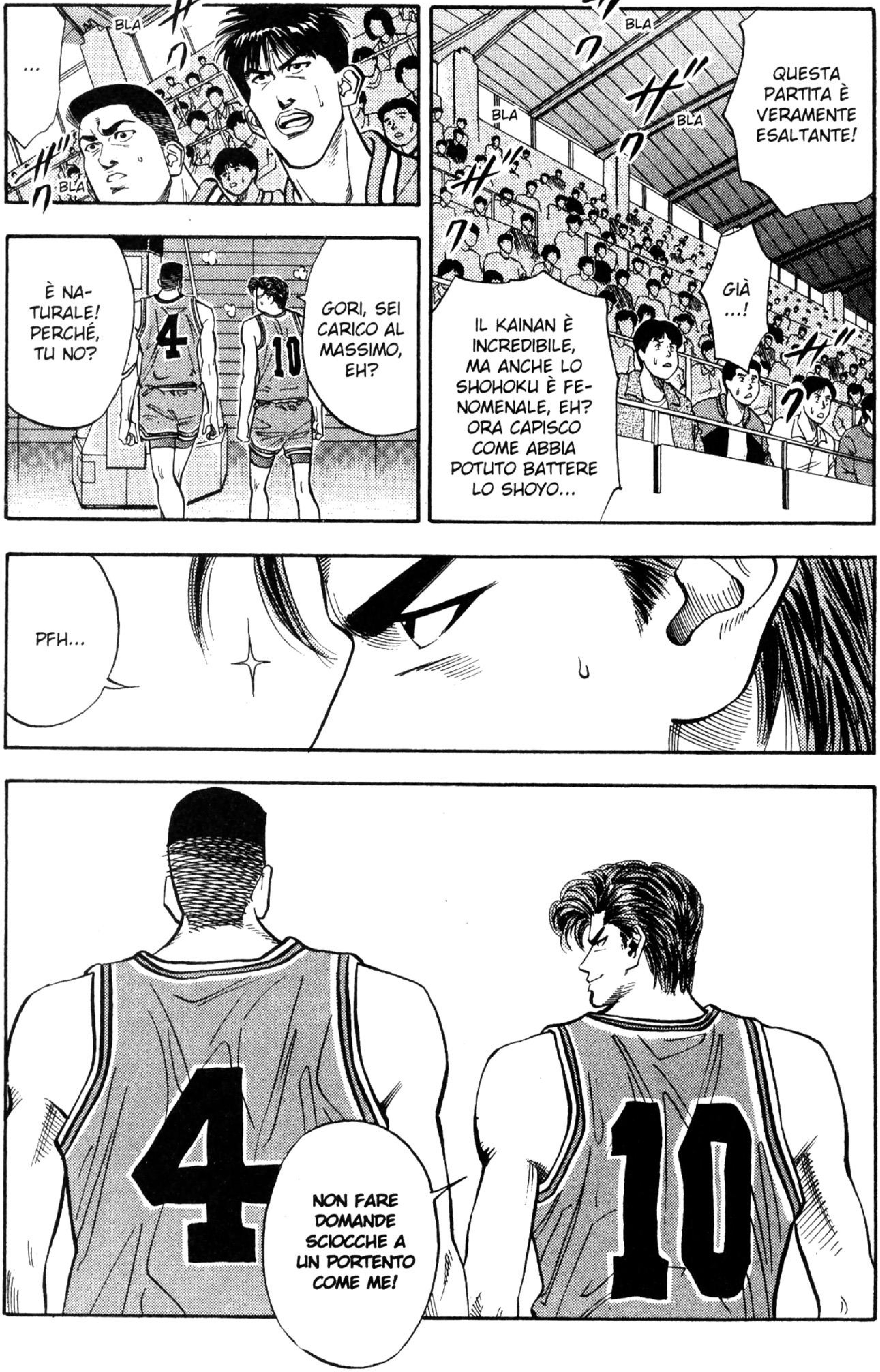
SÌ, LASCIATE FARE A ME!
JUMP
!!

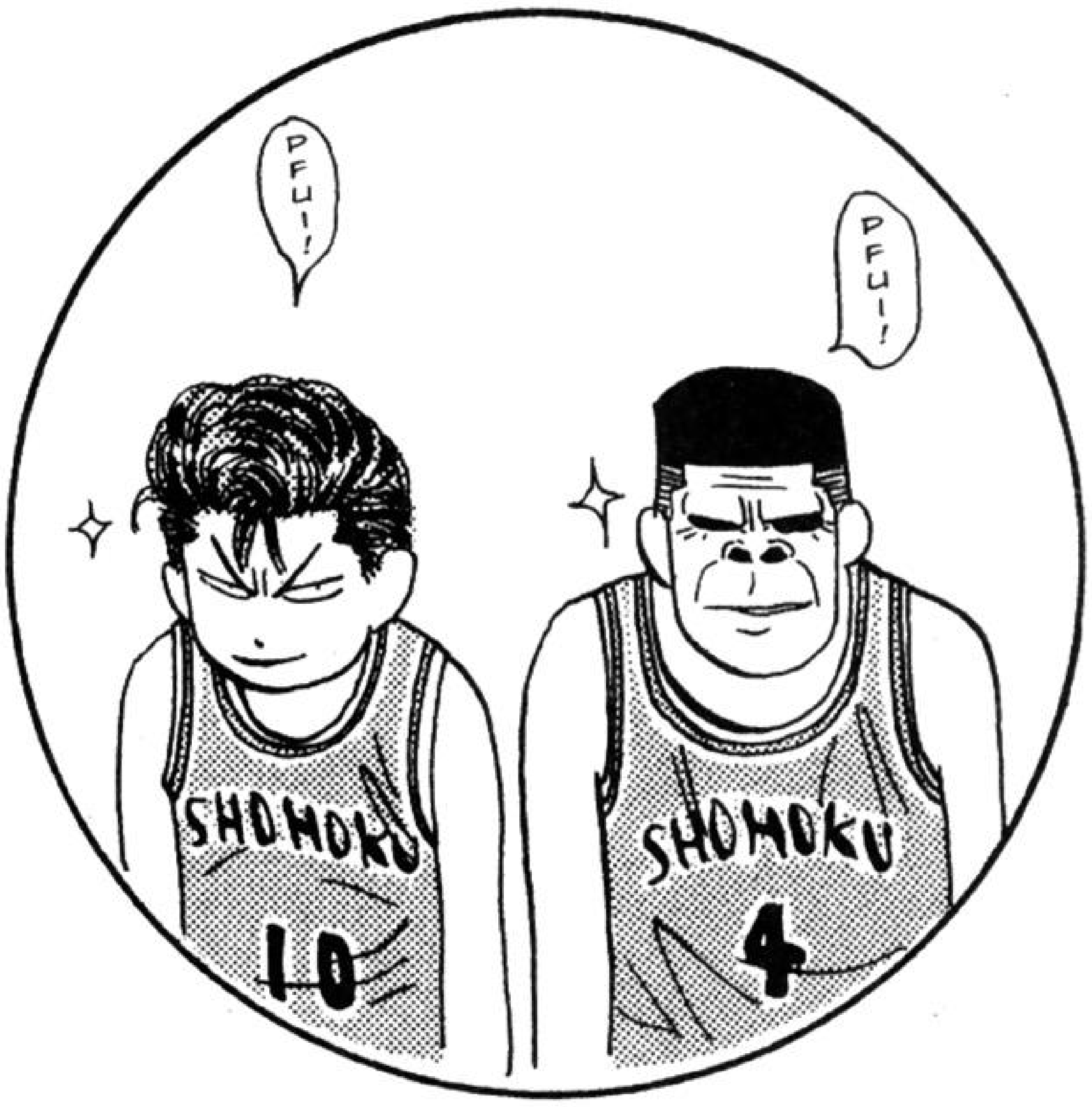

CO-
SA?!
SAKU-
RAGI!!
CHE-
CHE-
CHE...
CHE
ELEVA-
ZIONE!!
WHUP
GRAB

SAKU-RAGI!
WAAH
BRAVO, HANAMI-CHI!!
TUMP
TUMP
SKREK
キュッ
!

FIIIIIH
ぴた
STOP
PASSI!!
NOOO! CHE PECCA-TOOO!!
WUAAAAAAH
FIH
FIH
FIH
UH?
CHE SPRE-CO!!
INFRA-ZIONE DI PASSI!
KAH KAH KAH! MI SONO SAL-VATO GRAZIE ALLA TUA IDIOZIA!
SCIM-MIAC-CIA!!
GRR!
WAAAAAH
BRR BRR
(INFRAZIONE DI PASSI) NON BISOGNA ESE-GUIRE PIÙ DI TRE PASSI TENENDO LA PALLA IN MANO. È LA BASE, ROBA DA PRINCIPIANTI!
INTRODUZIONE AL BASKET A CURA (E A USO) DEL DR. T

...
BLINK
...
PIANO PIANO
GULP!
!!
PAT
SEI STATO BRAVO A INTERCETTARE IL PASSAGGIO!
DOPO POCHI SECONDI DALL'INIZIO, HANNO GIÀ LASCIATO IL PUBBLICO A BOCCA APERTA!
CHE RAGAZZINI STRAORDINARI!!
BLA
BLA
...
BLA
...!!

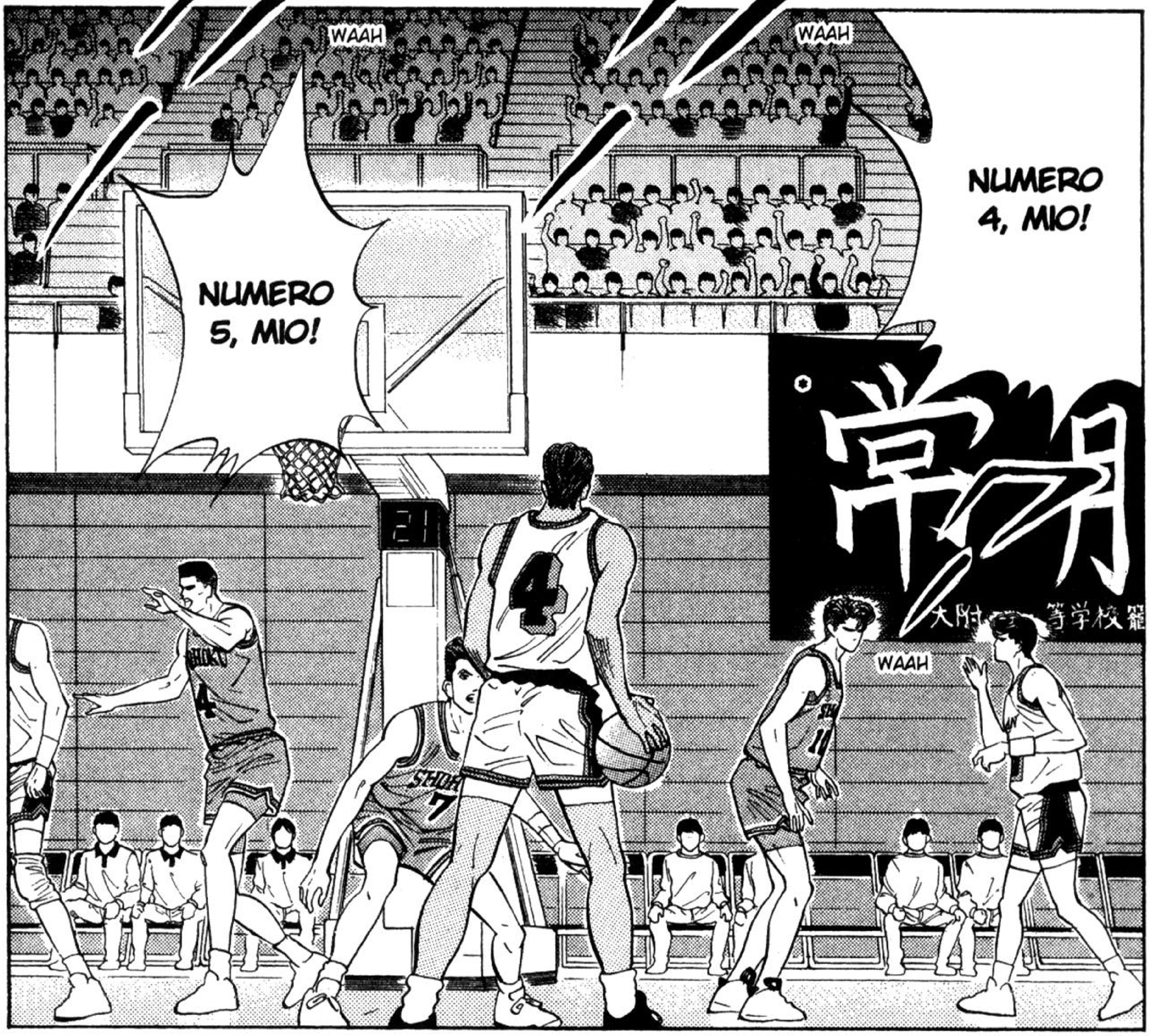

BLA
QUESTA PARTITA È VERAMENTE ESALTANTE!
BLA
BLA
IL KAINAN È INCREDIBILE, MA ANCHE LO SHOHOKU È FENOMENALE, EH? ORA CAPISCO COME ABBIA POTUTO BATTERE LO SHOYO...
GIÀ ...!
BLA
...
BLA
GORI, SEI CARICO AL MASSIMO, EH?
È NATURALE! PERCHÉ, TU NO?
PFH...
NON FARE DOMANDE SCIOCCHE A UN PORTENTO COME ME!



SLAM DUNK

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

#102
Run
&
Gun



* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

IL PRIMO A SEGNARE SARÀ IL KAINAN!
JUMP
KAINAN
5
TAKA-SAGO!
!!
7
GRAB
GLI È PASSATO SOPRA FACILMENTE!!
È VERO!

UNF!
SBAM
!!

OOH!
CAPO!!
GORIIIIIIII!!
WAAAAAH
ANDIAMO IN CONTROPIEDE!
DASH

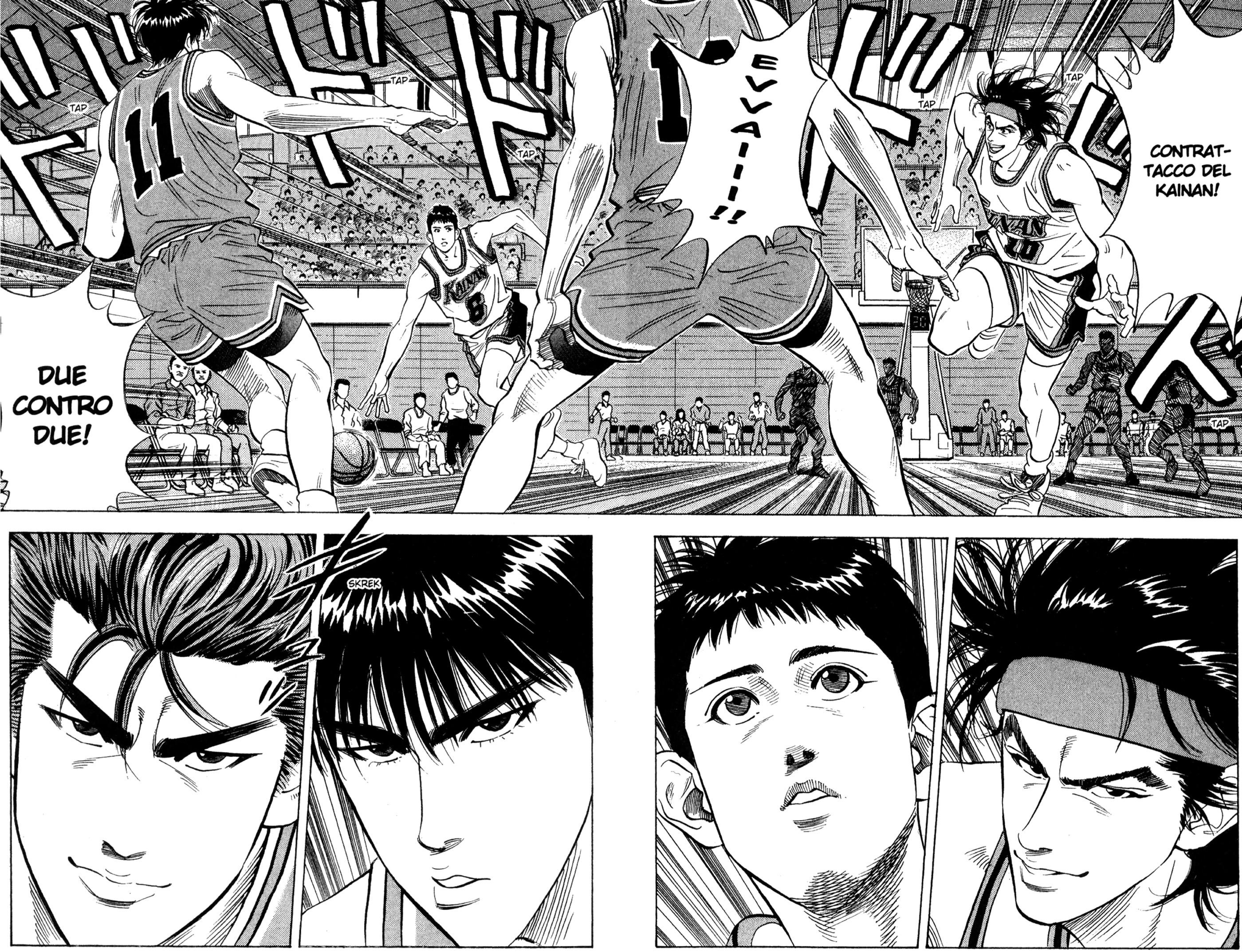
TAP
TAP
TAP
OOOH! NON È ANCORA STATO SEGNATO NESSUN CANESTRO!
AKAGI È FORMIDABILE!
TAP
TAP
TAP
STAVOLTA È LO SHOHOKU AD AVERE UN'OCCASIONE!
CHE CONTROPIEDE!
LO SHOHOKU STA METTENDO PARECCHIO IMPETO IN QUESTO ATTACCO RAPIDO!
WAAH
WAAH
WAAH
È LA TATTICA OFFENSIVA RUN & GUN, LA LORO SPECIALITÀ!
VAIIII!!

TENTERÀ UNA TRIPLA?!
MITSUI!
OOH! SONO GIÀ TORNATI INDIETRO!!
JUMP
INGENUI!
FIUN
!!
GRAB

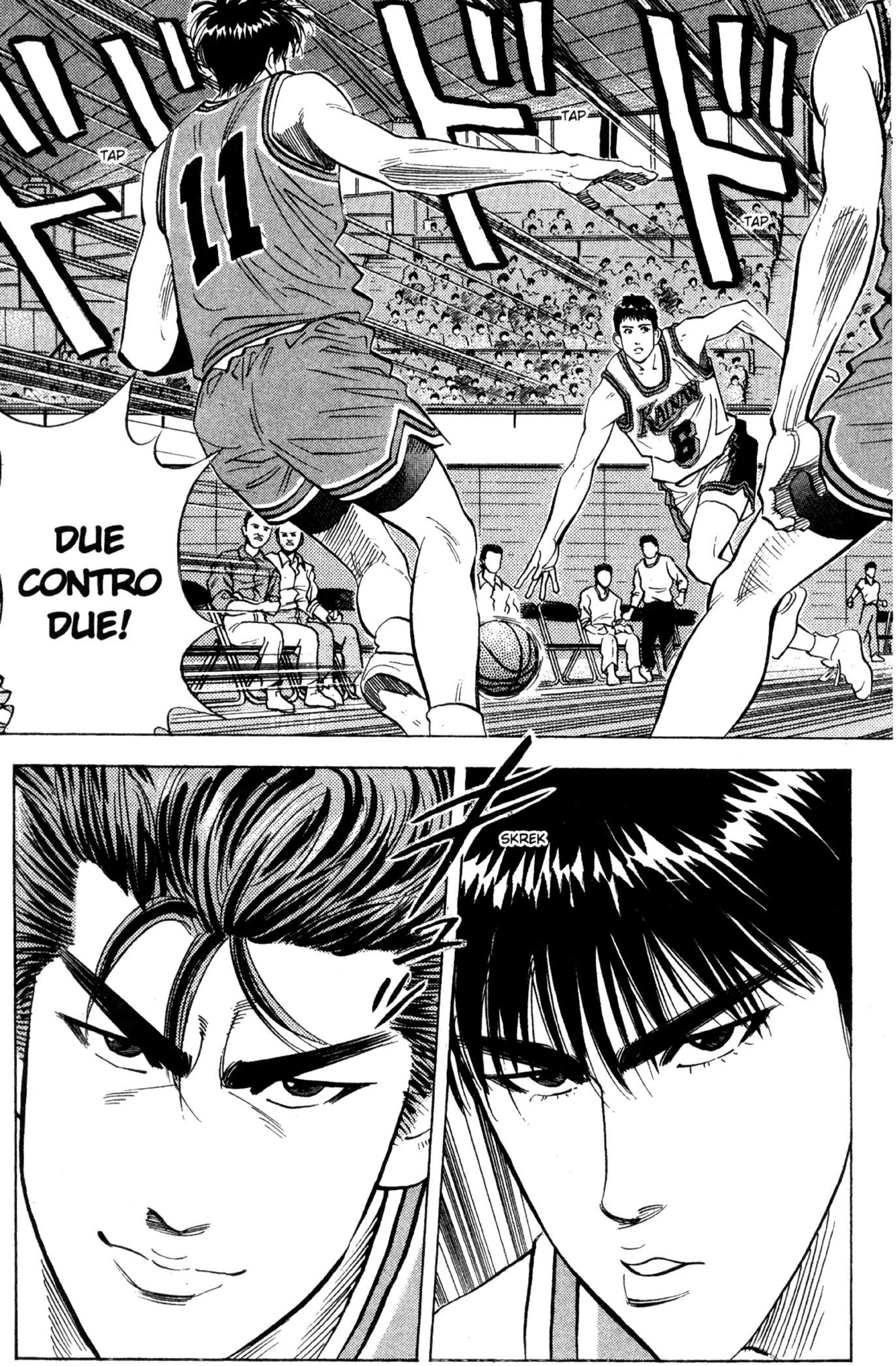
BAM
!!
QUEL RAGAZZO NON SA FARE SOLO LE TRIPLE!
BRAVISSIMO!!
IL PRIMO CANESTRO SARÀ NOSTRO!!

!!
SDUM

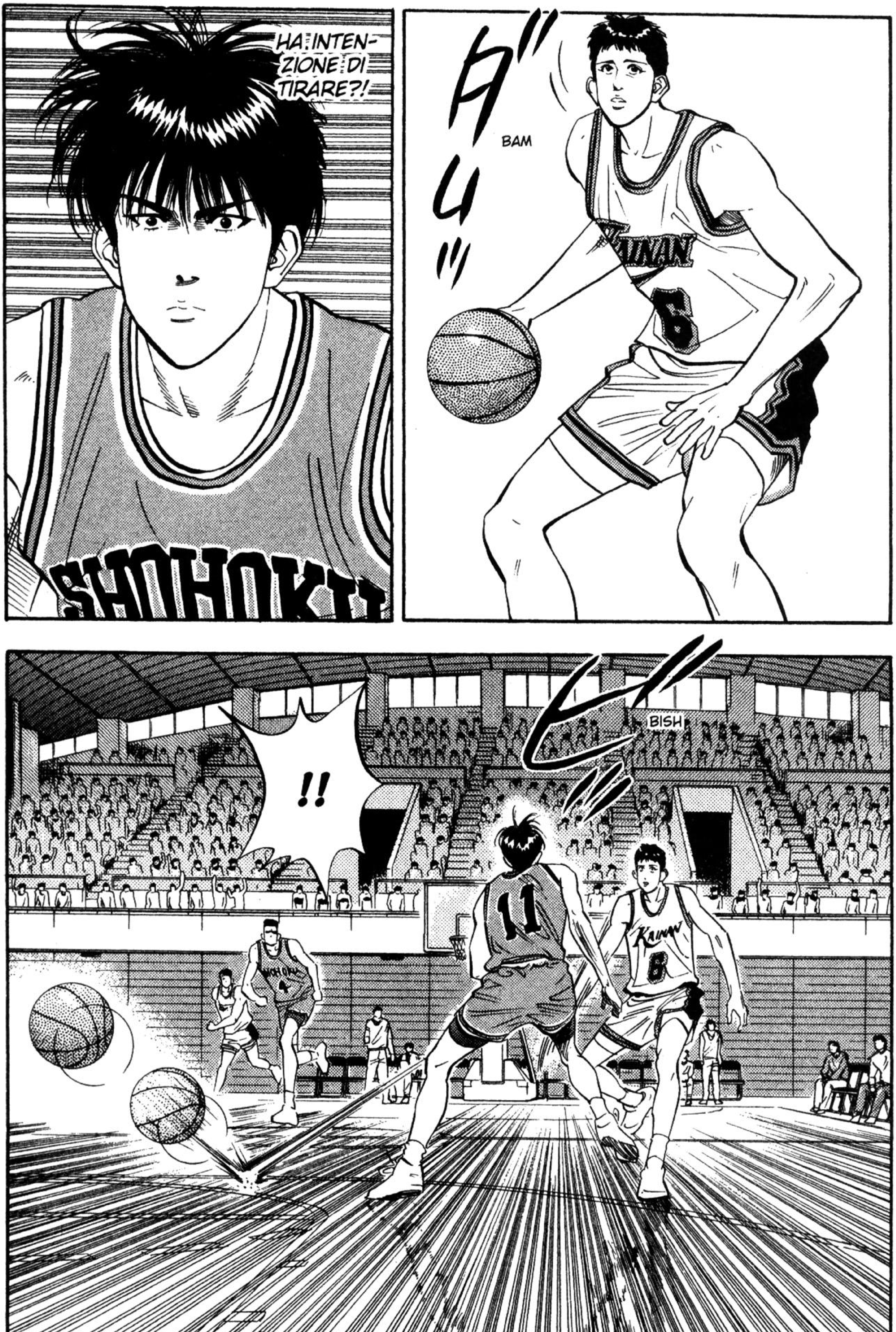
MAKI!
UGH ...!
BENE!!
STUMP
STUMP
BAM
!!


TAP
CONTRAT-
TACCO DEL
KAINAN!
TAP
TAP
EVVAI!!!!!
TAP
TAP
DUE
CONTRO
DUE!
TAP
SKREK

EVVAIII!!
TAP
TAP
CONTRAT-
TACCO DEL
KAINAN!
TAP

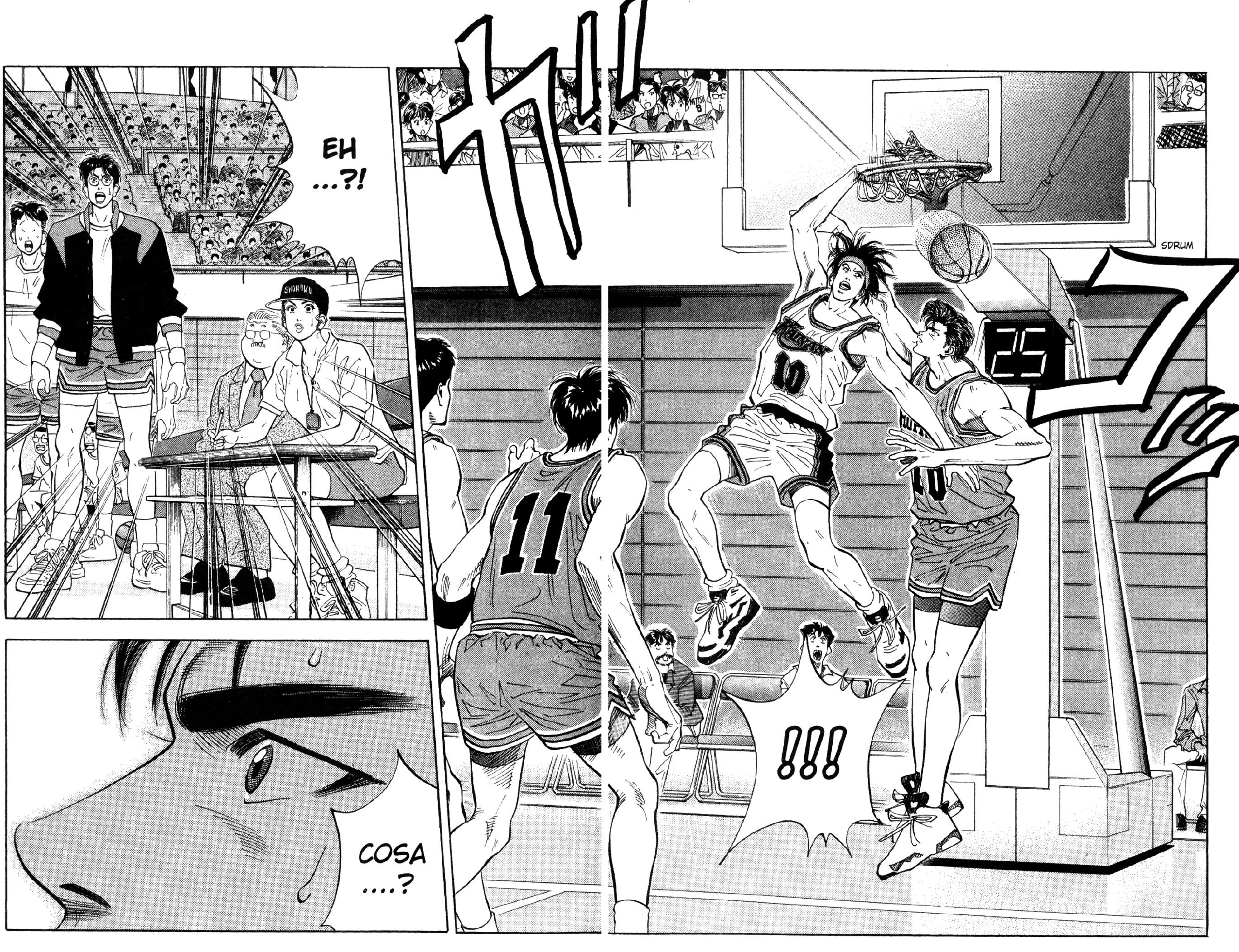

TAP
TAP
TAP
DUE CONTRO DUE!
SKREK

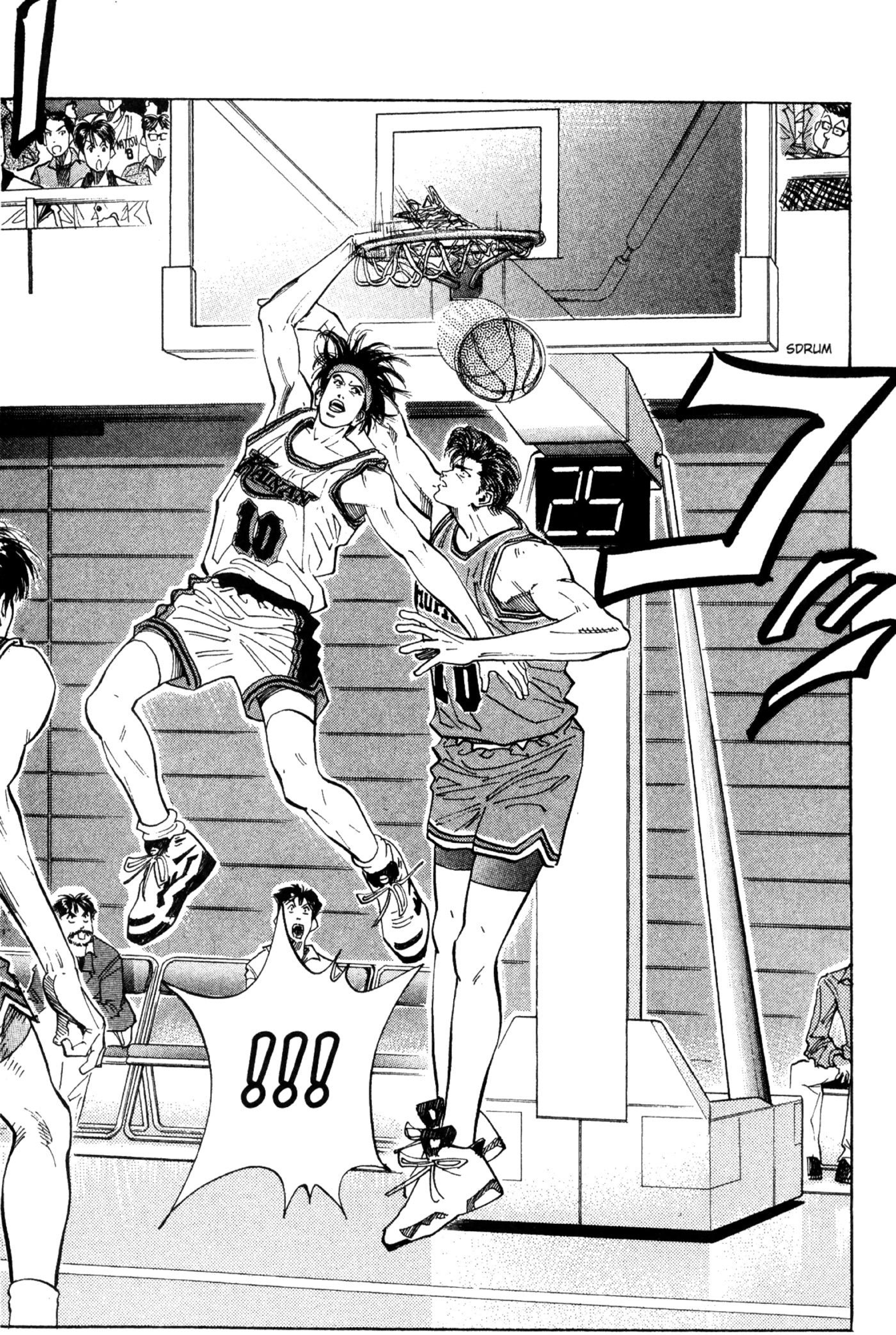
TU MARCA KIYOTA.
TAP
TAP
TAP
UGH!
TAP
GUARDA CHE LO SO! NON DARMI ORDINI CON QUELL'ARIA DA SUPERIORE!!
TAP
RUKAWA! ATTENTO ALLE TRIPLE DI JIN!
STA PER TIRARE!!
SCRII
SCRII


BAM
HA INTENZIONE DI TIRARE?!
BISH
!!

BEL PASSAG-GIO!
GRAB
JUMP
SCIMMIETTA INGENUA!
GRIND
わっ

BECCATI QUESTO! LO SCHIACCIAMO-SCHE TRAMAN-DATOMI DIRET-TAMENTE DAL GORILLA!!
JUMP


SDRUM
!!!
EH ...?!
COSA ....?


SDRUM
!!!

EH ...?!
COSA ....?

SLAM DUNK

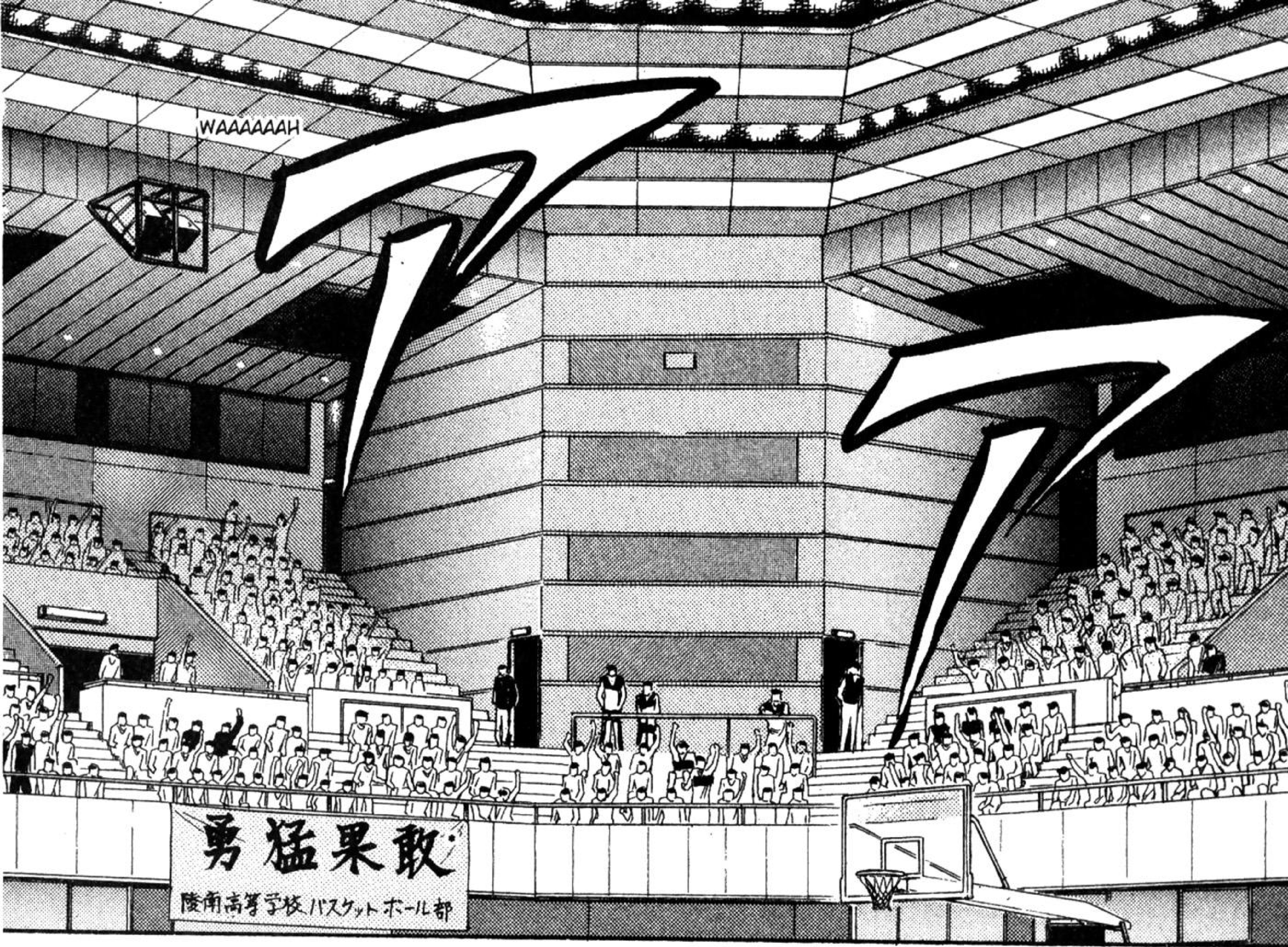
#103

Lotta per il predominio

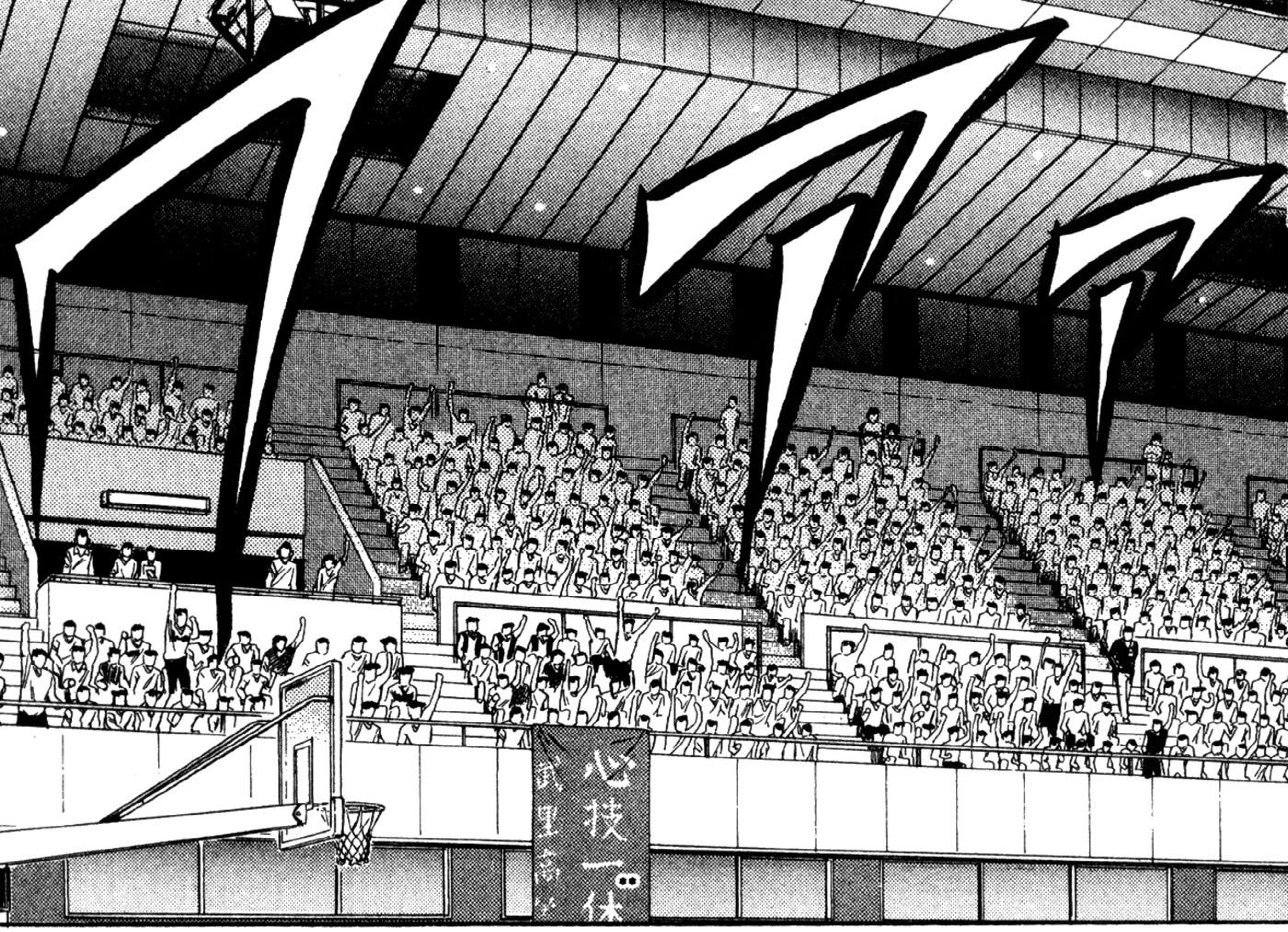
BOOKS
POT POT
WROOOM
AAH! CI HANNO SUPERATO DI NUOVO!!
NON PUOI ANDARE PIÙ VELOCE, NAKAMURA?!
TU-TUM TU-TUM
LA SICUREZZA PRIMA DI TUTTO!
WROOM
PATENTATO SOLO SULLA CARTA
PRESS

WROOM
E COMUNQUE, PER NOI DUE DA SOLI È IMPOSSIBILE RACCOGLIERE MATERIALE ANCHE SULLA PARTITA RYONAN VS TAKEZATO, AIDA!
TROPPI SPOSTAMENTI!
NON C'ERA ALTERNATIVA, IL PERSONALE È POCO...
A OGNI MODO, NON POSSIAMO SPRECARE NEPPURE UN MINUTO! ACCELERA!!
WROOOH
TU-TUM
TU-TUM
25
NOBUNAGA KIYOTA...
ANCHE IL KAINAN HA TROVATO UN NUOVO ECCEZIONALE TALENTO, EH?

WAAAAAAH
勇猛果敢
陵南高等学校バスケットボール部
心技一体
* FORTI E CORAGGIOSI - CLUB DI BASKETBALL - SCUOLA SUPERIORE RYONAN
** CUORE, TECNICA E FISICO - CLUB DI BASKET - SCUOLA SUPERIORE TAKEZATO
KOSHINO!
MARCA STRETTO CHI HA LA PALLA!!
陵南
SÌ!
SKREK
!!
GNICK
TENETE ALTE LE BRACCIA!
IMA-MURA!
MUOVETE LE GAMBE!



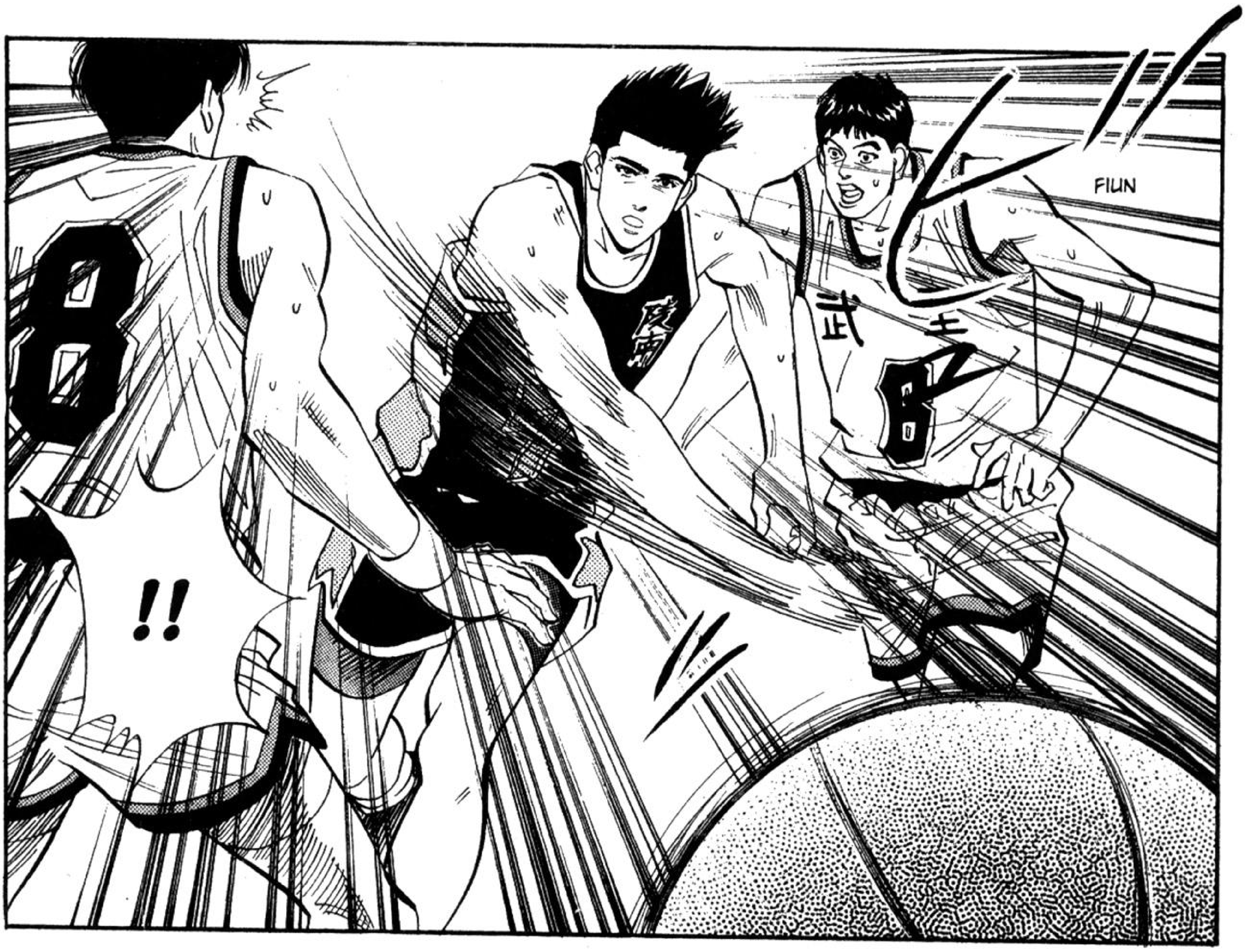
* FORTI E CORAGGIOSI - CLUB DI BASKETBALL - SCUOLA SUPERIORE RYONAN



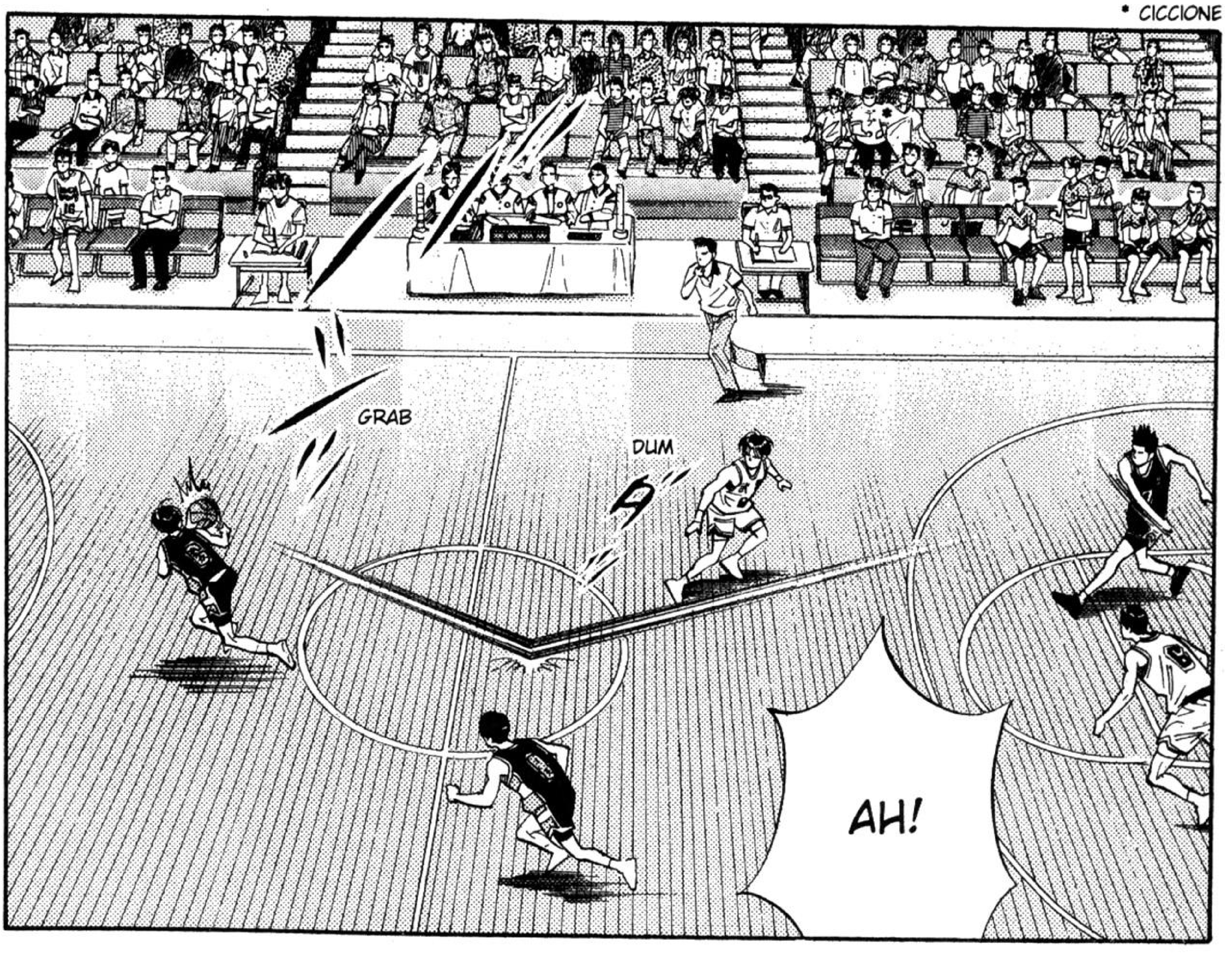
** CUORE, TECNICA E FISICO - CLUB DI BASKET - SCUOLA SUPERIORE TAKEZATO

!!
GRASP
19

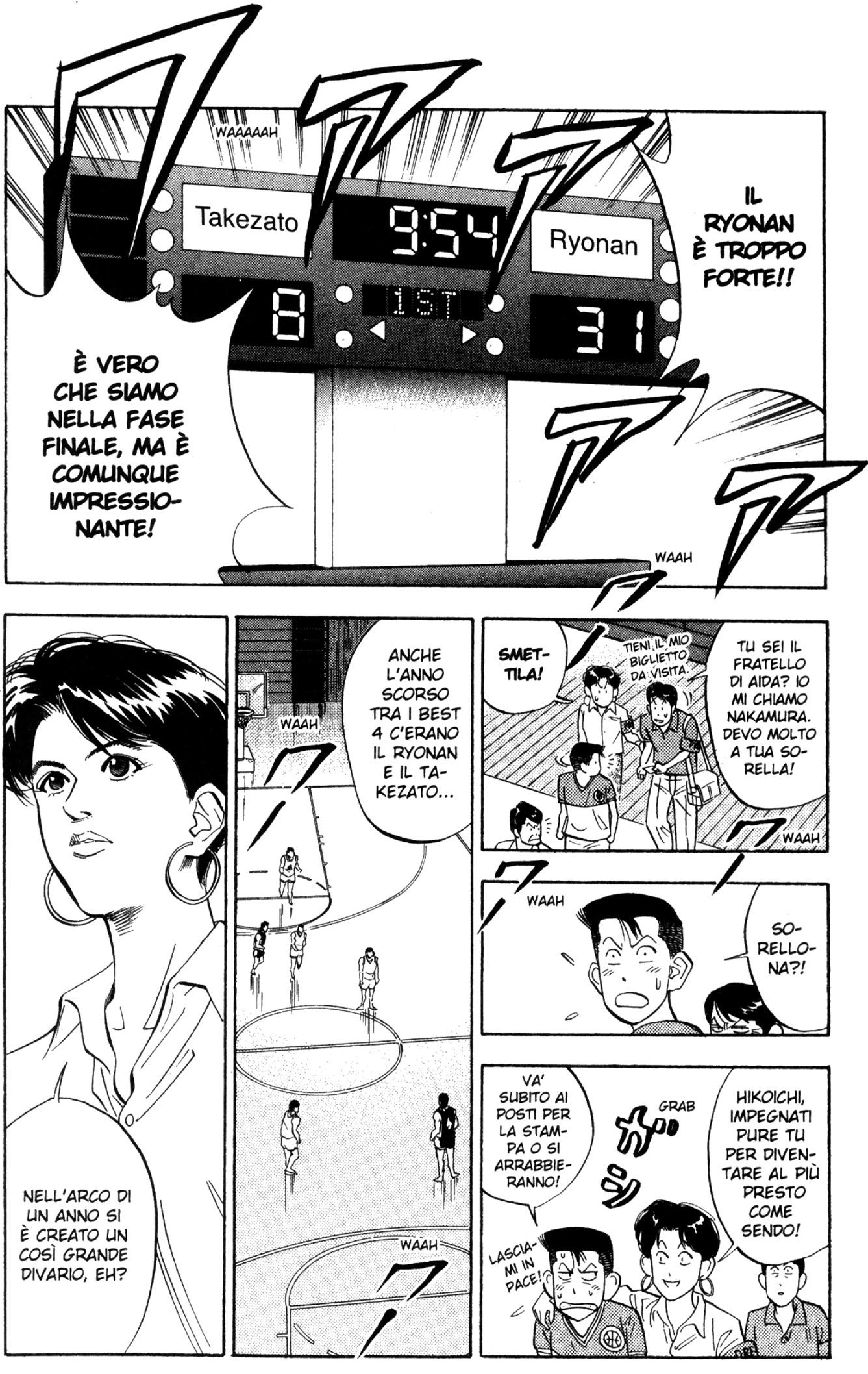
BEL RECUPERO!
CE L'HA FATTA!!
DASH
COME SI FA A PRENDERLA A QUEL-L'ALTEZ-ZA?!
SENDO! ♥
WAAH
RUSH
SENDO!!



* CICCIONE



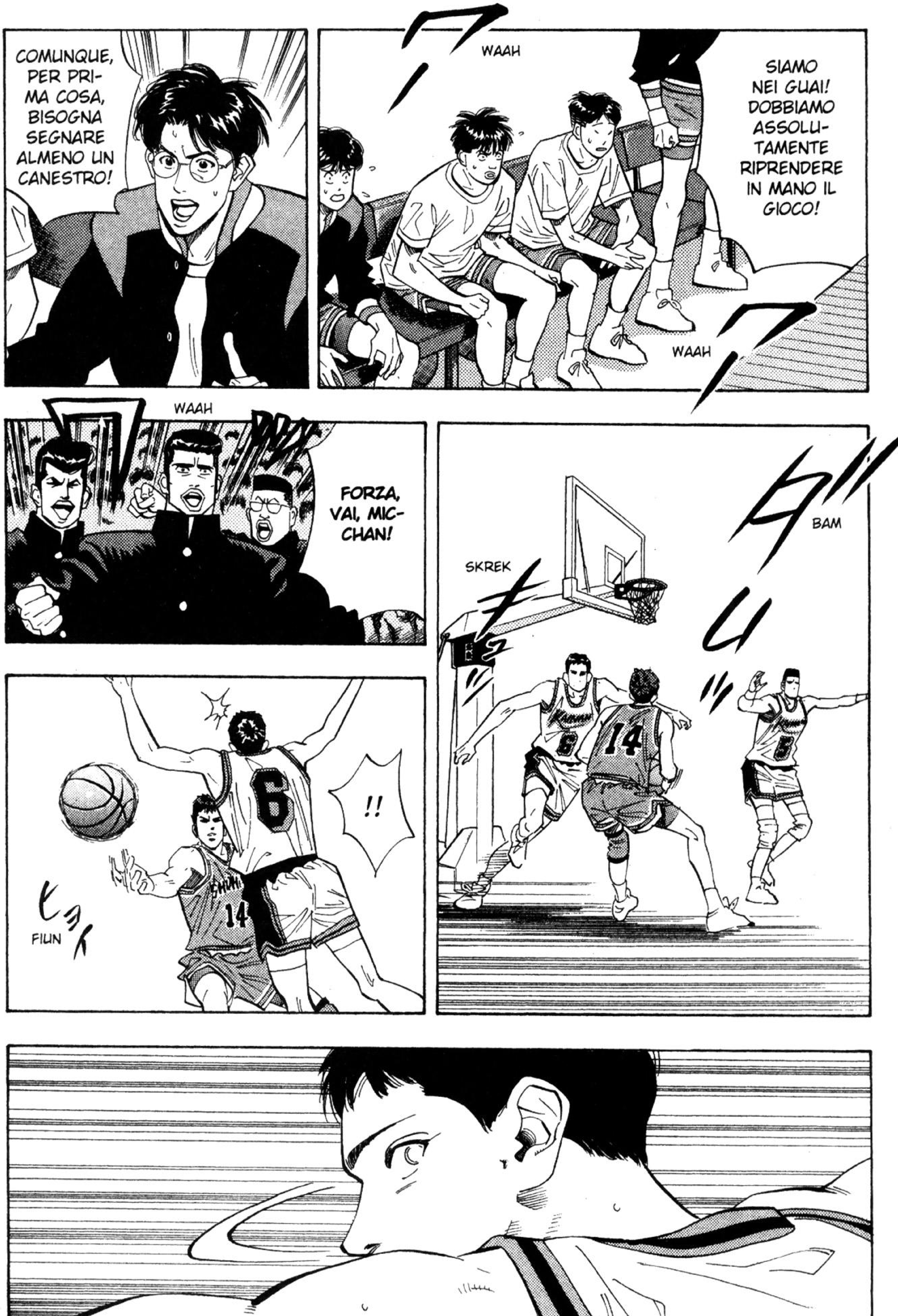
BEL PASSAGGIO!!
COOL!
UNBELIEVABLE!
COME FA A FARE CERTI PASSAGGI?!
UAAAH! IN UN BATTER D'OCCHI HANNO SEGNATO DI NUOVO DUE PUNTI!!
WAAAH
È IMPOSSIBILE FERMARLI!!
ANF...
ANF...
MERDA...
ANF...
ANF...


IL RYONAN È TROPPO FORTE!!
WAAAAAH
Takezato
9:54
Ryonan
8
1ST
31
È VERO CHE SIAMO NELLA FASE FINALE, MA È COMUNQUE IMPRESSIONANTE!
WAAH
TU SEI IL FRATELLO DI AIDA? IO MI CHIAMO NAKAMURA. DEVO MOLTO A TUA SORELLA!
TIENI IL MIO BIGLIETTO DA VISITA.
SMETTILA!
WAAH
SORELLONA?!
WAAH
HIKOICHI, IMPEGNATI PURE TU PER DIVENTARE AL PIÙ PRESTO COME SENDO!
GRAB
VA' SUBITO AI POSTI PER LA STAMPA O SI ARRABBIERANNO!
LASCIAMI IN PACE!
ANCHE L'ANNO SCORSO TRA I BEST 4 C'ERANO IL RYONAN E IL TAKEZATO...
WAAH
WAAH
NELL'ARCO DI UN ANNO SI È CREATO UN COSÌ GRANDE DIVARIO, EH?

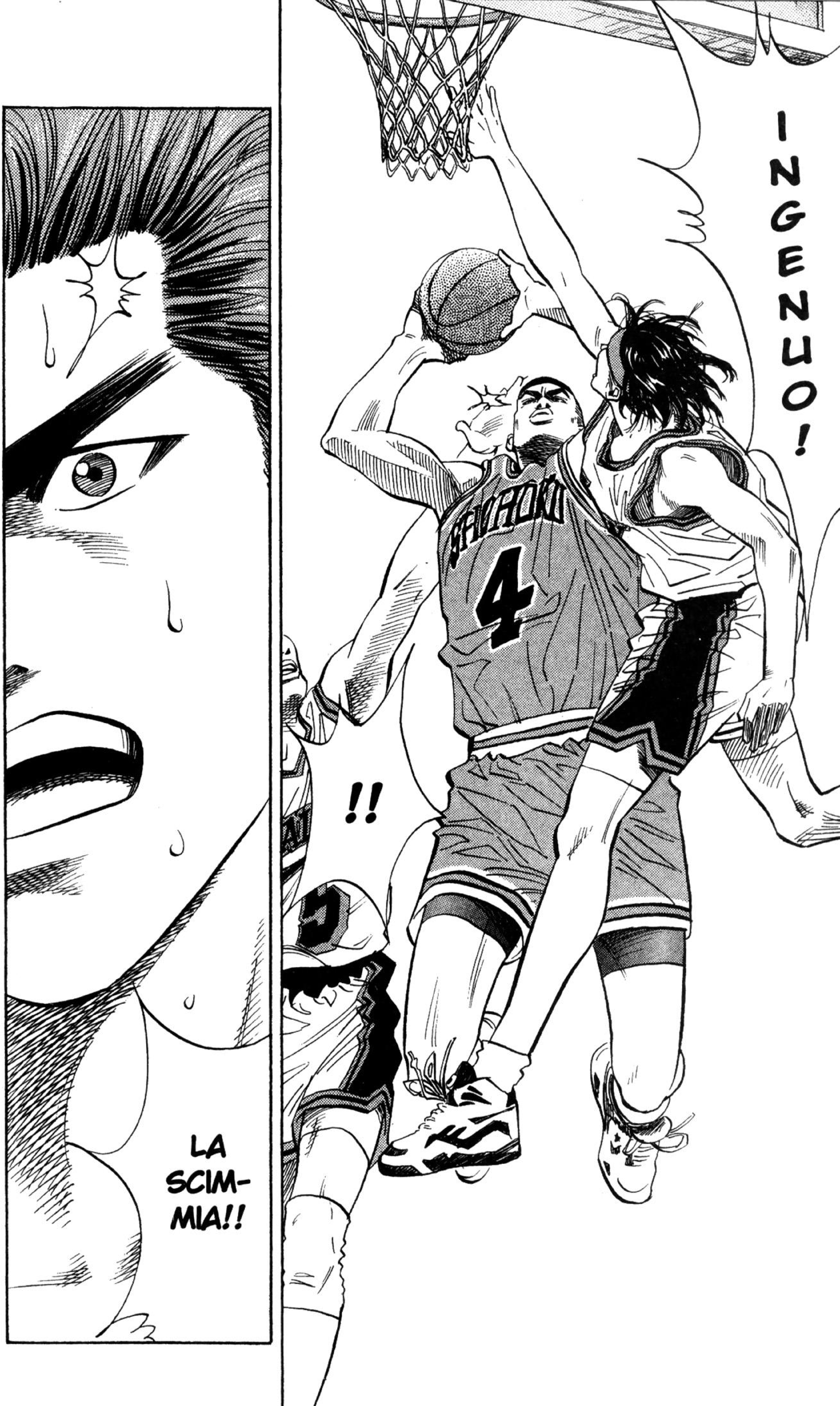
FORZA, ANDIAMO!
BAM
BAM
SÌ!
SÌ!
SÌ!

WAAH
Kainan
16:21
Shohoku
1ST
0
6
WAAH
LO SHOHOKU NON È ANCORA RIUSCITO A SEGNARE!
QUELLA SCHIACCIATA DI KIYOTA HA AVUTO DAVVERO PARECCHIO PESO!
WAAAAAH
È STATO UN DURO COLPO!

SMILE
QUEL BASTARDO...
TAP
TI HO VISTO NELLA PARTITA CONTRO LO SHOYO!
COSA SI PROVA A FARE CANESTRO CON UNA SCHIACCIATA?
TAP
UNO COME TE NON LO PUÒ CAPIRE.
TA-DAN
...
PFH ...
SONO PROPRIO FAMOSO!
GHIGN
HA PRESO IN GIRO IL SOTTOSCRITTO SAKURAGI!!
CRICK
CRICK

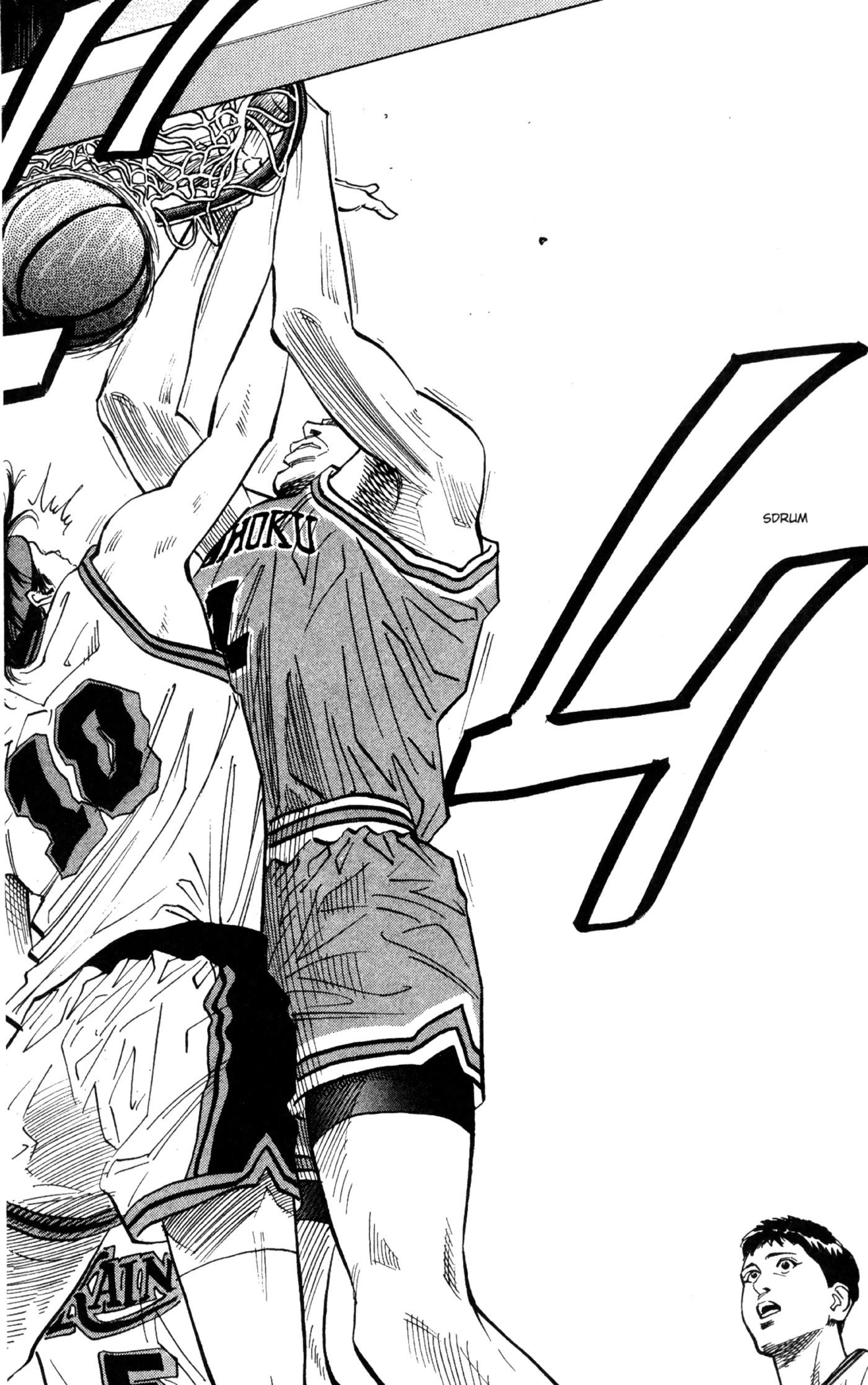

SIAMO NEI GUAI! DOBBIAMO ASSOLUTAMENTE RIPRENDERE IN MANO IL GIOCO!
WAAH
WAAH
COMUNQUE, PER PRIMA COSA, BISOGNA SEGNARE ALMENO UN CANESTRO!
BAM
SKREK
FORZA, VAI, MICCHAN!
WAAH
!!
FIUN

AKAGI!
GRAB
SHOHOKU
JUMP
BENE, VAI, AKAGI!!

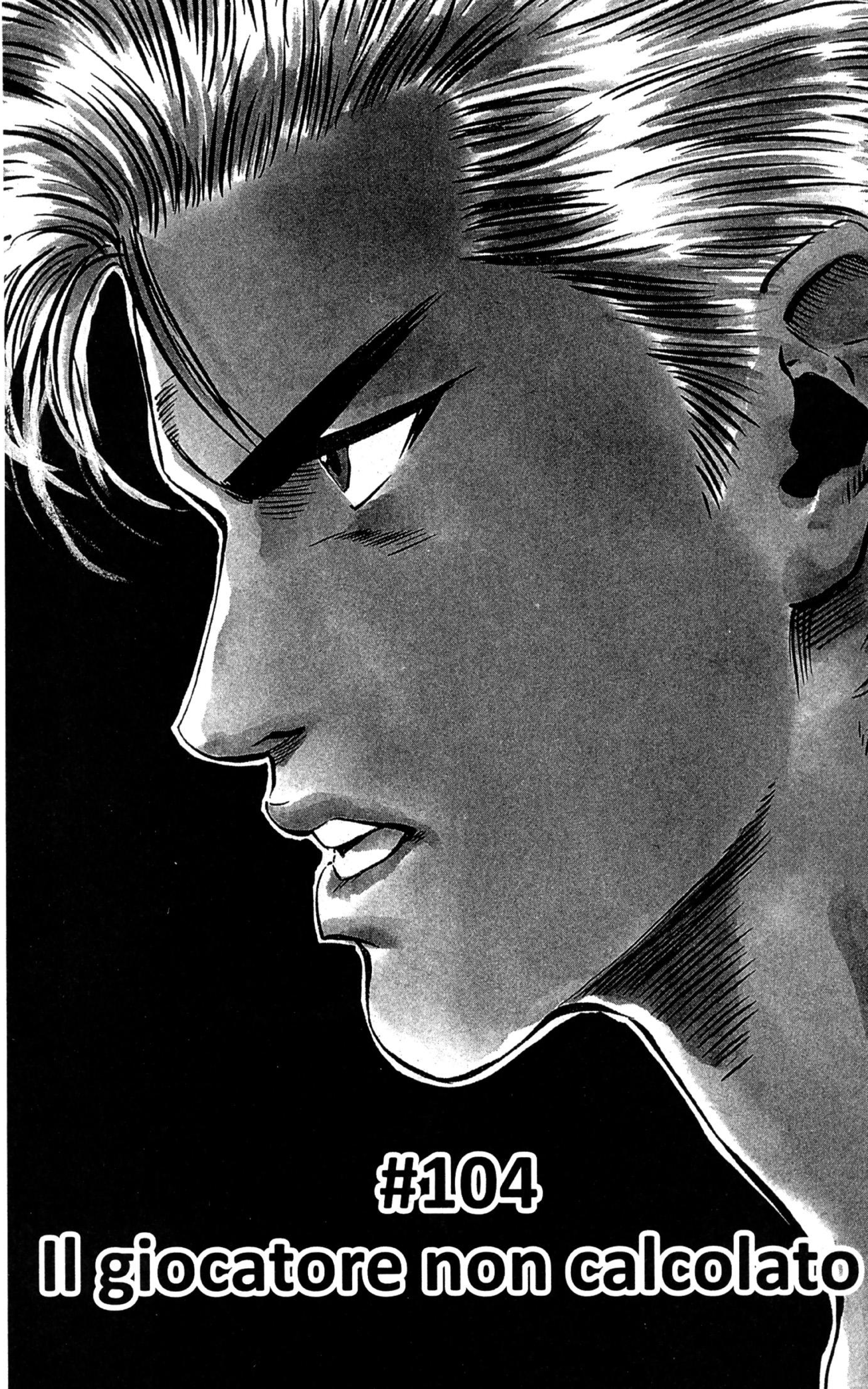

INGENUO!
!!
LA SCIMMIA!!

NON POSSO CREDERCI!!
PAZZESCO!
MA QUANTO IN ALTO SALTA QUEL NUMERO 10?!

SDRUM
GWOOOH!!
CE L'HAI FATTA!!
GORI!!
OPS!
TUMPF
WAAAH
CHI DI NOI DUE SAREBBE L'INGENUO?
FIUN
UGH...

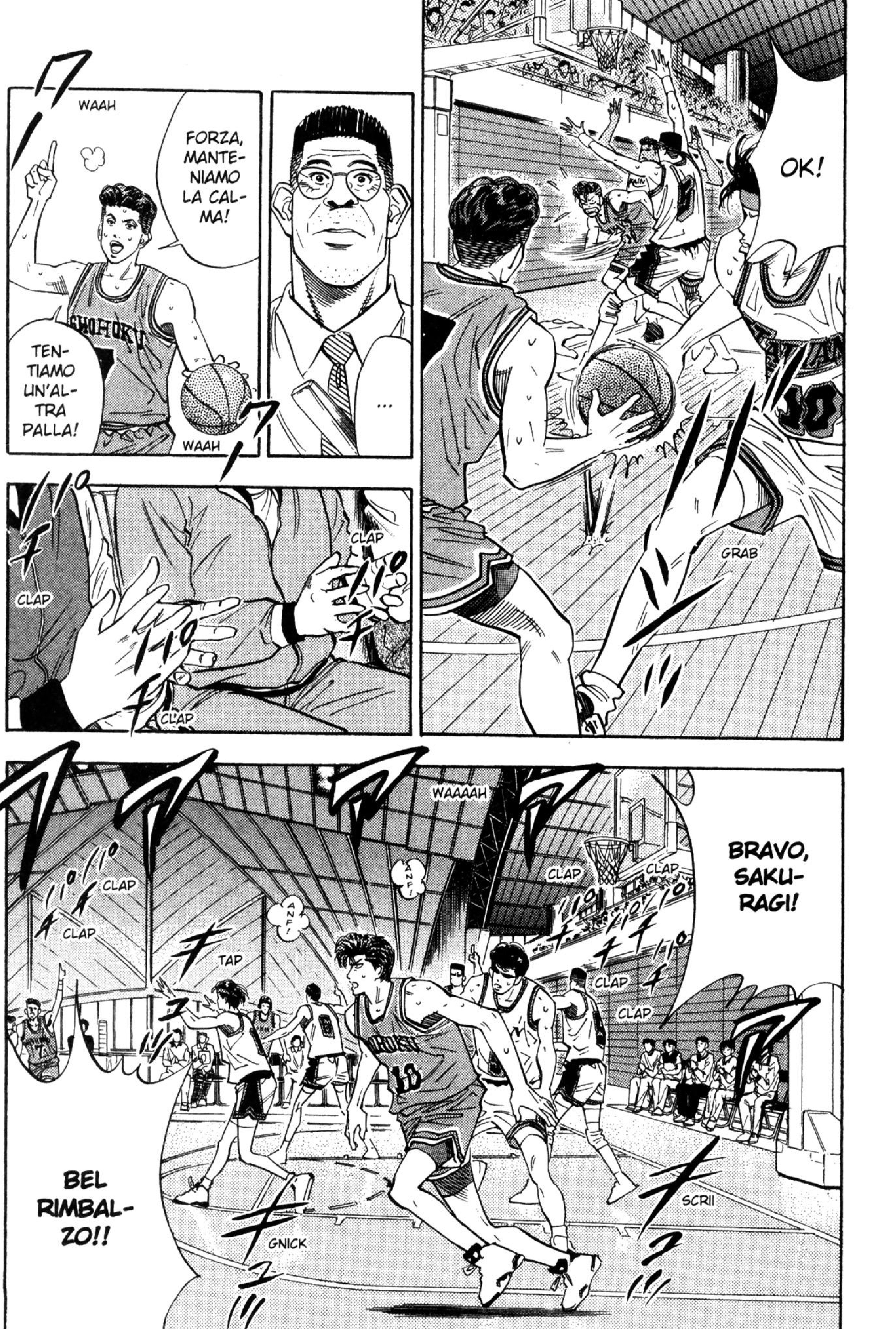

SDRUM
HOKU
KAIN

TUMPF
OPS!
GORI!!
CE L'HAI FATTA!!
WAAAH
CHI DI NOI DUE SAREBBE L'INGENUO?
FIUN
UGH...
GWOOOH!!


#104
Il giocatore non calcolato

PRIMA PARTITA DELLA FASE FINALE: KAINAN VS SHOHOKU.
FIN DALL'INIZIO DEL MATCH, CONTRARIA-MENTE ALLE ASPETTATIVE, LO SHOHOKU HA COMBAT-TUTO IN MODO VALOROSO.
GRAZIE AL GIOCO GRIN-TOSO DELLA SUA ARMA PRINCI-PALE, AKAGI, LA SQUADRA STA TENENDO TESTA AL RE KAINAN...
E COSÌ, AL DECIMO MINUTO DEL PRIMO TEMPO...
WAAH
WAAH
WAAH
...E GLI STA CONCEDENDO UN VANTAG-GIO DI SOLI 4 PUNTI.
WAAH
WAAH
Kainan
Shohoku
20
16
1ST

UOOOOH!
GRAB
OH?!
EVVAI, SAKURAGI!
HA PRESO UN RIMBALZO OFFENSIVO!
AH!!
BENE, RIMANDALA MOMENTANEAMENTE INDIETRO!
RIORGANIZZIAMOCI!


OK!
GRAB
...
WAAH
FORZA, MANTENIAMO LA CALMA!
TENTIAMO UN'ALTRA PALLA!
WAAH
CLAP
CLAP
CLAP
WAAAAH
BRAVO, SAKURAGI!
CLAP
CLAP
CLAP
CLAP
ANF!
ANF!
CLAP
CLAP
TAP
SCRII
GNICK
BEL RIMBALZO!!

L'ABILITÀ COME RIMBALZISTA DI SAKURAGI ORMAI È DIVENTATA UN ELEMENTO DI FORZA INDISPENSABILE PER LA NOSTRA SQUADRA, VERO, COACH?
WAAH WAAH
È EFFICACE PERSINO CONTRO UN AVVERSARIO COME IL KAINAN!
HO HO HO! È VERO.
...
FLAP
FLAP
WAAH
AH!
PAM
MERDA...!
ASPETTA!
TAP
!!
TAP
...

TUMP
OPS!
OOH!
WHUP
BLA BLA
UAAAH! SI È LANCIATO!!
FHUN!
PAM
!

GRAB
BELLA MOSSA!
UAAAAAAH
うわああああ
ATTEN-TOOO!!
POMMF
!!
SBATAAAM
AAAH!
SAKU-RAGI!
SI SONO FATTI MALE?!
ODDIO!

WHUP
OPLÀ!
!!
TUMP
DA DOVE GLI VIENE QUELL'E-NERGIA?!
AN-DIA-MO!!
TAP
TAP
TAP
NON SI È FATTO NIENTE?!
OOOOOH
HA USATO IL COACH COME CUSCI-NO?!
CHE TIPO SPA-VENTO-SO!
STA BENE, PRO-FESSO-RE?!
SÌ...
CORRE BENE...
PER QUANTO RIGUARDA IL SOLO DINAMISMO IN CAMPO, SUPERA ADDIRITTU-RA MAKI...
QUESTO SAKU-RAGI, CHE GIOCA DA AP-PENA TRE MESI...
...

AMMIRATE DI COS'È CAPACE IL RE DEL RIMBALZO!
WHUP
OOOOH!
WAAH
L'HA PRESA DI NUOVO!
INTE-RES-SANTE!
SMILE

NUMERO 10, ORA TI MARCO IO!
UH?!
DAN
MAKI!
WOOOOH
OOOH! ALLA FINE HA ATTIRATO PERSINO L'ATTENZIONE DI MAKI, IL GIOCATORE NUMERO 1 DI KANAGAWA!!

TU... DI CHE ANNO SEI?
WAAH
MH?
WAAH
SEI DAVVERO UNO STUDENTE DELLE SUPERIORI...?
!
MA...
MA SEI TUTTO SCEMO?!
EHI, SCIMMIACCIA! NON È GIUSTO CHE VOI PORTIATE UN ADULTO IN SQUADRA!!
VIGLIACCHI!!
IMBECILLE! GUARDA CHE, ANCHE SE NON SEMBRA, È UNO STUDENTE DEL TERZO ANNO!!
HA 17 ANNI!!
COSA?! 17?!
...
BLINK
17?! MA DOVE?!
CANAGLIE!
NON M'IMBROGLIATE!!
...
FIH
FIH
FIH
SIETE NEL MEZZO DI UNA PARTITA!
EVITATE DI CHIACCHIERARE, DICO A ENTRAMBE LE SQUADRE!
CHE CRETINO...

PER STAVOLTA È SOLO UN AVVERTIMENTO, MA LA PROSSIMA VOLTA RISCHIATE LA SOSPENSIONE DELLA PARTITA! FATE ATTENZIONE!
IN PARTICOLARE MI RIFERISCO AI DUE NUMERI 10!
DICO A VOI!
GRRR
UFF...
QUANDO UNO È CRETINO, NON C'È SPERANZA.
BLA
OHI OHI...
BLA
CHE GUAIO...
MI SONO PURE FATTO MALE...
BLA
...
BLA
NON CREDEVO CI FOSSE QUALCUNO CHE OSASSE PRENDERE IN GIRO MAKI...!
SI TRATTA PUR SEMPRE DI SAKURAGI...
BLA
QUELLA MATRICOLA NON HA PAURA DI NIENTE!
PROBLEMI SUOI!
BLA
UH?
WHUP

E COMUN-QUE, AKAGI SEMBRA PIÙ VECCHIO DI ME!
DAAAAN
STING
MAKI!!
CHE?!
ORA CHE CI PEN-SO...
NON GUARDARMI!
SHOHOKU
4
SE L'ERA PRESA ...?

FATTI SOTTO, SAKURAGI!
OH!
ARRIVO, NONNETTO!!
TAP
ANF... ANF...
TAP
TAP
TAP
ANF... ANF...
GNICK
CHISSÀ COME STARÀ ANDANDO?!
PRES

JUMP
SONO IO A DOMINARE L'AREA SOTTO CANESTRO!
FHUN!
WAAAAH
SAKURAGI!
SWUP
CHE?!
PAM
!!

WAAAH
...?!
WAAH
MAKI STA MARCANDO QUELLA MATRICOLA DI NOME SAKURAGI?!
DASH
BELLA STOPPATA, MAKI!
DA' UNA LEZIONE A QUELLO STUPIDO PIVELLO!
WAAH
NONNETTO!!
BISH
JIN!
AAH! ASPETTA!!
BEL TIRO!
WLAMM

WAAH
Shohoku
9:32
Kainan
18
1ST
24
ORA IL VANTAGGIO È DI 6 PUNTI!
IL DIVARIO SI VA ALLARGANDO!
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
MERDA! MALEDETTO NONNETTO!!
BASTARDO!
HANAMICHI!
WAAH
PROVA A FARE QUELLA COSA!
BAM
WAAH
CERTO CHE SAKURAGI NON È INTIMORITO NEPPURE DA UN AVVERSARIO COME MAKI DEL KAINAN!
A ME FANNO PAURA SOLO A GUARDARLI...!
NON PER NIENTE È IL RAGAZZO CHE HA OSATO SFIDARE IL SENPAI AKAGI SUBITO DOPO ESSERE ARRIVATO AL LICEO!
DIFESA!
DIFESA!
NON C'È BISOGNO CHE MARCHI TU PERSONALMENTE UN CAFONE DEL GENERE, MAKI!
CI PENSO IO!
SKREK
UH?!

ANCHE SE, IN REALTÀ, PERSINO IO SONO SPRECATO A STAR DIETRO A UNO COME TE!
GNICK
SCIM-MIACCIA!!
SKREK
WAAH
FORZA, FACCIAMO UN CANE-STRO!
UNA PALLA ALLA VOLTA!
WAAH
HANA-MICHI!
FIUN
UOH!
GRAB
NUMERO 10, MIO!
SCRII
HOP!

SWUSH
FLAPP
CE L'HA FATTA!
!!

OOOOOH!!
WAAAAAAH
POCO FA NON SEMBRAVA PROPRIO UNA FINTA, HANAMICHI!
RYO-CHIN!
WAAAH
LO SHOYO È STATO SBARAGLIATO E MANDATO IN CONFUSIONE DA UN GIOCATORE CHE NON AVEVA CALCOLATO...
FLAP
FLAP
WAAH
HARU-KO, CE L'HO FATTA!!
WAAH
SAKU-RAGI!
FRUMP
FLAP
FLAP
FLAP
FORSE È MEGLIO FARE IN MODO CHE NON POSSA PIÙ INTER-FERIRE.

SLAM DUNK

#105
Il genio e la pulce
FIFIIIIIH
TIME-OUT RICHIESTO DAL KAINAN!
Shohoku
9:21
Kainan
1ST
20
24

WAAH
WAAH
TUMP
BELLA AZIONE, SAKURAGI!
NEPPURE IN ALLENAMENTO HAI MAI SEGNATO IN QUEL MODO!
AH AH AH! CHIAMAMI PURE "SAKURAGI IL NUMERO 1", QUATTROCCHI!
WAAH
TUMP
WAAH
WAAH
MERDAAA!
CHE FIGURACCIA!!
AAAH, CHE RABBIA!!
MERDA!
CHE UMILIAZIONE!!
NON È DA ME!
WAAH
CHE VERGOGNA!!
WAAH

ALLORA, CHE TE NE PARE, MAKI?
HANNO MERITATO DAVVERO DI BATTERE LO SHOYO?
FLAP
FLAP
SONO IN GAMBA, QUEI CINQUE...
SPECIAL-MENTE SOTTO CA-NESTRO.
CAPI-SCO...
DOBBIAMO PROVVE-DERE A CONTENERE SAKURAGI.
MIYA-MASU!

SÌ?
PRENDI IL POSTO DI JIN.
...!!
ピクッ
GULP
MARCHERAI SAKURAGI.

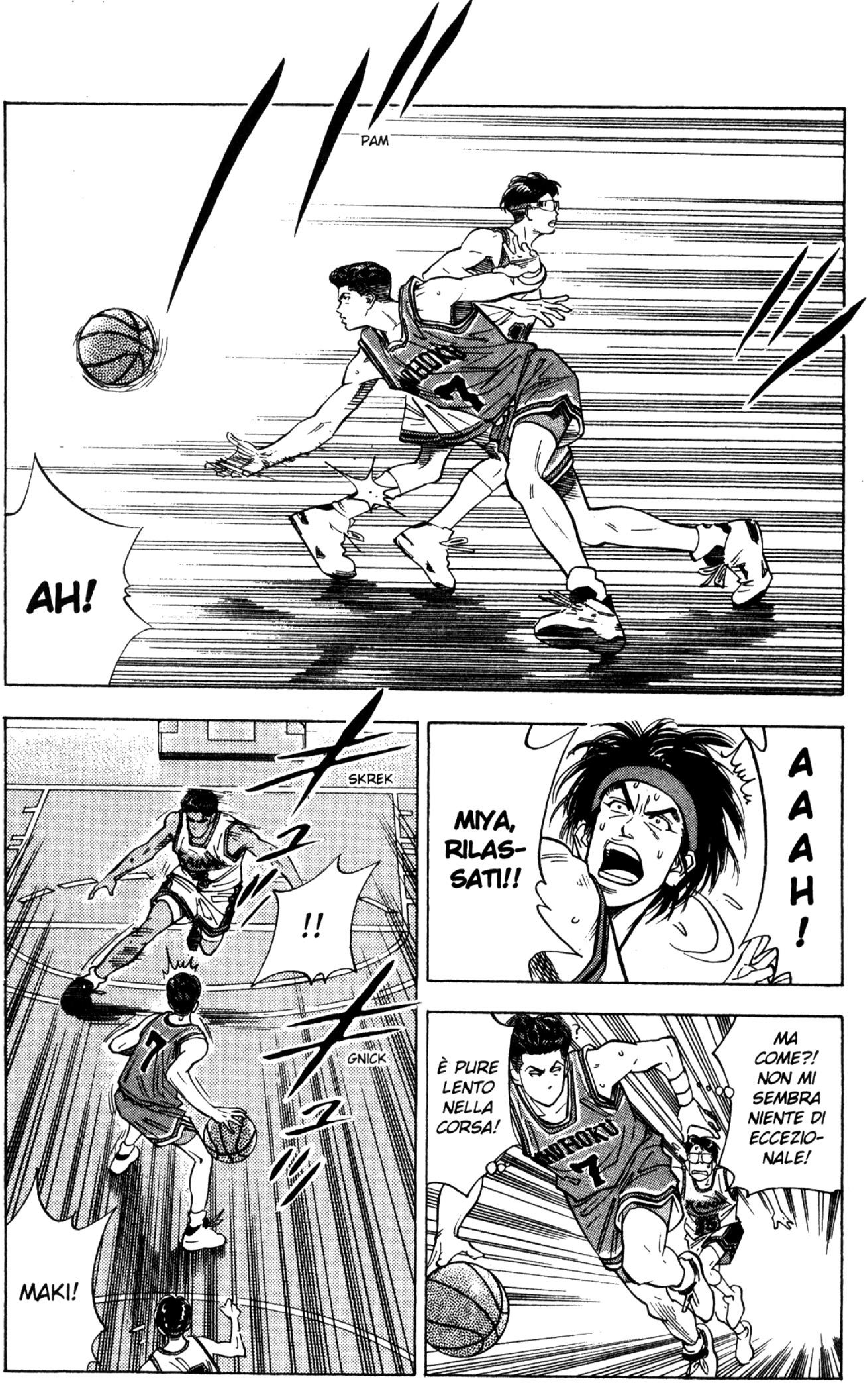
YOSHINORI MIYAMASU, STUDENTE DEL TERZO ANNO DEL-L'ISTITUTO SUPERIORE KAINAN.
160 CM X 42 KG, SENZA ESPERIENZA DI PARTITE UFFICIALI...
...DALL'A-SPETTO FRAGILE E DEBO-LUCCIO.
L'ISTITUTO KAINAN È FAMOSO PER IL FATTO CHE GLI ALLENAMENTI DEL CLUB DI BASKET SONO ESTREMA-MENTE DURI SIA PER QUALITÀ CHE QUANTITÀ.
OGNI ANNO FROTTE DI STUDENTI, CHE ALLE MEDIE ERANO CONSIDERATI DEGLI ASSI, ENTRANO IN QUESTA SCUOLA, ATTRATTI DAL SUO PRESTIGIO.
LA METÀ DI LORO, PERÒ, RINUNCIA DOPO UNA SETTIMANA.
TRASCOR-SO UN MESE, SI DIMEZZANO ANCORA.
SI DICE CHE, DOPO UN ANNO, NE RE-STINO MENO DEL 20%.
LUI ERA UN PRINCI-PIANTE.

EPPURE, AVEVA RESISTITO ED ERA RIMASTO.
FRUP
GLI ALTRI MEMBRI DEL CLUB AVEVANO GRANDE FIDUCIA IN LUI.
DIAMOCI DENTRO, MIYA!
FIGHT!
WOOOOH
FA' SUBITO UN BEL CANESTRO, MIYA!!
TRANQUILLO, QUEL TIPO NON È GRANCHÉ!
MIYA ...
...METTI A FRUTTO QUESTI TRE ANNI!
MAKI...!
...
FLIP
FLIP
UNF!
CRICK
SKRAK
UNF!

TLACK
スチャ
FARÒ TUTTO QUELLO CHE È NELLE MIE POSSIBILITÀ!!
WHUP
LO FARÒ!
FORZA, ANDATE, RAGAZZI!
TU-TUM TU-TUM
SÌ!!
Kainan
1ST
FIIIIH

WAAH
WAAH
WAAH
FORZA, VAI, HANAMICHI!!
OGGI SEI IN UNA FORMA STREPITOSA!! FORSE!
È VERO! STAI DANDO FILO DA TORCERE AI CAMPIONI DEL KAINAN!
WAAH WAAH
FIGHT!!
SU, FATEVI SOTTO!!
WAAH
SKREK
WAAH
UH!
MH?

BAM
GOFFO
GOFFO
BAM
BLA BLA
OOOH?!
CHI È QUELLO STRANO PICCOLETTO?!
UN ALIENO?
BLA
BLA
...
BLA
...
CHE SUCCEDE? HANNO TOLTO UN ELEMENTO CHIAVE COME JIN...?
QUEL TIPO SARÀ UN GIOCATORE COSÌ BRAVO ...?
BLA
BLA
...
SHOHOKU


PAM
AH!
SKREK
!!
GNICK
MAKI!
MIYA, RILAS-SATI!!
AAAAH!
È PURE LENTO NELLA CORSA!
MA COME?! NON MI SEMBRA NIENTE DI ECCEZIO-NALE!

QUESTO VECCHIAC-CIO, INVECE, È VELO-CISSIMO A TORNARE INDIETRO!!
BAM
SCUSA!
TAP
WAAH
DON'T MIND!
WAAH
WAAH
FORZA, IN DIFE-SA!!
GNICK
SCRII
TAP
!!

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

* BOX-AND-ONE: TATTICA DIFENSIVA IN CUI SI USA LA MARCATURA A UOMO SUL TIRATORE O UN PARTICOLARE GIOCATORE AVVERSARIO, MENTRE SI USA LA MARCATURA A ZONA SUI RESTANTI QUATTRO.

MALE-DETTO KAINAN !!
COME OSI FAR MARCARE UN GENIO COME ME DA UNA PULCE SIMILE?!
IO SONO IL DOMINATORE DELL'AREA SOTTO CANESTRO, TEMUTO ADDIRITTURA DALL'OCCHIALUTO DELLO SHOYO E DAL CAPO SCIMMIONE DEL RYONAN!!
GRRRR
Q-QUANTE STORIE! PIUTTOSTO, FATTI SOTTO!
...
UGH!
GRUNT
BRAVO, MIYA! DIGLIENE QUATTRO!
PRO-PROVA A SFUGGIRMI E A FARE CANESTRO, SE NE SEI CAPACE!
BRR
BRR
...!!
GRAB

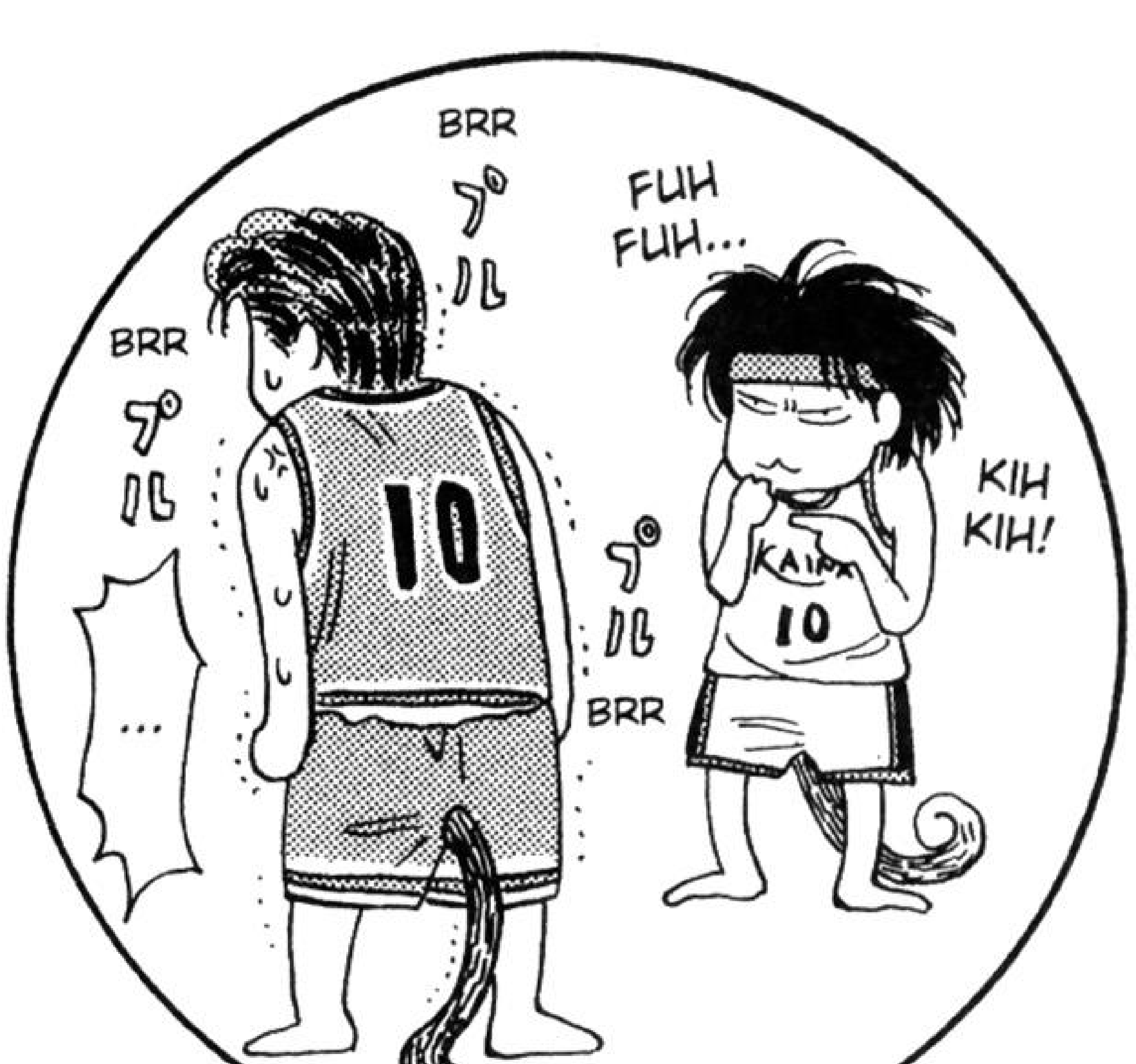
NON HAI BISOGNO DI DIRLO, L'A-VREI FATTO COMUNQUE! BECCATI QUESTO!!
JUMP
...
COSA?!
PERCHÉ NON SALTI?!
"CERCA DI PROVOCARE SAKURAGI IL PIÙ POS-SIBILE.
"MA IN DI-FESA PUOI ANCHE NON FARE NULLA."
...!!

AH!
SBAM
!!
GRASP
HA MAN-CATO IL CANE-STRO?!
EPPURE ERA LIBERO!
...
...
SMILE ニヤリ

STONK
UGH!
FORZA!
STAVOLTA VEDI DI SEGNARE!
BLA
BLA
CHE STA COMBINANDO?! EPPURE IL DIFENSORE NON STA FACENDO NIENTE!!
DANNAZIONE, SEI TROPPO POCO COMPETITIVO! VUOI IMPEGNARTI O NO?!
ANF
ANF
CERTO!
CAPISCO...
MH?
BLA
BLA
CHE C'È, YOHEI?

FINORA, PIÙ ERA FORTE IL SUO AVVERSARIO, PIÙ HANAMICHI DIVENTAVA FORTE... DATO CHE ODIA PERDERE, HA SEMPRE RISPOSTO ISTINTIVAMENTE ALLA LORO POTENZA...
DETERMINATO A NON FARSI BATTERE DA TIPI COME HANAGATA O IL CAPO SCIMMIONE, TRASCINATO DALL'IMPETO DELLA COMPETIZIONE, HA COMPIUTO SEMPRE GRANDI IMPRESE.
WAAH
È STATO COSÌ ANCHE ALL'INIZIO, QUANDO HA SFIDATO MIO FRATELLO...
GIÀ.
WAAH
WAAH
SE L'AVVERSARIO È DEBOLE, INVECE, HANAMICHI NON VA AL DI LÀ DELLE SUE ORDINARIE CAPACITÀ...
AAAAH! HA SBAGLIATO DI NUOVO?!
MA COME ?!
WAAAAAH
QUEL TIPO SOTTO CANESTRO È UN VERO E PROPRIO DILETTANTE!

IN SOLI DIECI MINUTI HA CAPITO TUTTO DI SAKURAGI?!
IL COACH TAKATO È VERAMENTE SPAVENTOSO!
WAAH
ANF
MERDA...
ANF
WAAH
ANF
WAAH
FLAP
BENE, ABBIAMO RIVELATO QUELLO CHE SI NASCONDEVA SOTTO LA SUPERFICIE!
FLAP



SLAM DUNK

#106
Sakuragi messo a nudo

JUMP
MALEDETTO!!
...
...
SBAM
!!
DASH
AAAH! È INUTILE! HA SBAGLIATO UN'ALTRA VOLTA!!

ANF ...
ANF ...
MERDA...!
ANF ...
È INUTILE! SAKURAGI HA APPENA INIZIATO A GIOCARE E NON GLI ABBIAMO ANCORA INSEGNATO I TIRI DA SOTTO CANESTRO O I TIRI IN SOSPENSIONE!
WAAH
NON RIESCE A FARE CANESTRO NEPPURE CON UNA DIFESA DEL GENERE!!
WAAH
...
PER ASSURDO, ERA MEGLIO QUANDO LO MARCAVA MAKI...
DEGNO DI TE, TAKATO!
HAI MESSO A NUDO SAKURAGI.
NON BISOGNA LASCIARSI INGANNARE DALLA SUA INCREDIBILE CAPACITÀ DI SALTO O DAI SUOI RIMBALZI.
ANCHE SE HA BUONE DOTI FISICHE, RESTA IL FATTO CHE GIOCA DA APPENA TRE MESI.

WOOOOH
HANNO SEGNATO IN CONTROPIEDE!!
COME PREVEDIBILE, IL KAINAN HA COMINCIATO AD AUMENTARE IL DISTACCO!
常勝
* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN
È UN DILETTANTE.
ANF!
WAAH
ANF!
WAAH
ANF!
WAAH
WAAH
ANF!
SHOHOKU
WAAH
Shohoku
6 57
Kainan
24
1ST
34
WAAH
WAAH
LO SHOHOKU STA SOFFRENDO!

AAAH! SE QUEL #10 NON AVESSE SBAGLIATO TUTTI QUEI TIRI FACILI, DI CERTO LA GARA SAREBBE STATA MOLTO PIÙ COMPETITIVA!
BLA
BLA
QUEL ROSSO HA RESO LA PARTITA NOIOSA!
PROVATE A DIRE UN'ALTRA PAROLA!!
GULP!
FRUMP
LASCIA STARE.
ANF
ANF
DANNAZIONE! FA' QUALCOSA, HANAMICHI!!
WAAH
WAAH
POTETE ANCHE ALLENTARE LA MARCATURA SUL #15!
IN COMPENSO, PRESSATE SUGLI ALTRI QUATTRO!
ANF
ANF
ANF
È INCONCEPIBILE LASCIARCI DISTANZIARE ORA CHE NON C'È JIN!
WAAH
BAM
WAAH

GORI...
COME SI FA A METTERLA DENTRO?
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
SE IO AVESSI SEGNA-TO...
ANF!
ANF!
...!!

RYOTA!
PAM
!!
MAKI!!
SE BASTASSE SPIEGARTELO A VOCE PER FARTI IMPARARE SUBITO A CENTRARE IL CANESTRO, TE L'AVREI INSEGNATO GIÀ DA UN PEZZO!
DASH
IN DIFESA, SAKURAGI!

LASCIATE PERDERE IL #15!
GRAB
MARCATE MAKI!!
SEI LIBERO, MIYA!
GULP
SHUM

...!!
TI HANNO SOTTO-VALUTATO...
...MIYA-MASU!

FLAPP
!!
COSA ?!
EVVAI!!
BEL TIRO, MIYA!
SONO TRE PUNTI!
WAAAAH
BRA-VO!!
AH...
WAAH
WAAH
ANF!
WAAH
ANF!
...!!

NON PER NIENTE INDOSSA L'UNIFORME DEL KAINAN!
NON SOTTO-VALUTATELO!
GRAB
WAAH
ANF!
ANF!
WAAH
SE SI CONSIDERANO SOLO I TIRI ED ESCLUDIAMO TE, È IL MIGLIORE DELLA NOSTRA SQUADRA...
...QUEL RAGAZZO.
WAAH
PERCHÉ MIYAMASU...
...SI È SEMPRE IMPEGNATO TANTO.
BRAVO, BRAVO, MIYAMASU!
WAAH
WAAH
Shoho
6:46
1ST
GRANDE, GRANDE, MIYAMASU!

FORZA, FATTI SOTTO, SAKURAGI!
UNF!
WOOOOH
OOH! MIYAMASU È PARECCHIO CARICO!
GORI!
COME ON!
INSEGNAMI QUALCHE TRUCCO! UN TRUCCO!!
WAAH
WAAH
SE NON FACCIO QUALCOSA ADESSO, ARRIVERANNO PRESTO A UN VANTAGGIO TALE CHE NON RIUSCIREMO PIÙ A RIMONTARE!
PERDEREMO!!
...!!
A MODO SUO, HA PERCEPITO SULLA SUA PELLE LA FORZA DEL KAINAN...?
HA RAGIONE, PURTROPPO!
SAKURAGI...
SÌ?!

NON PENSARE DI POTER IMPARARE I TIRI DA SOTTO CANESTRO DURANTE QUESTA PARTITA, È IMPOSSIBILE.
NON DEVI TIRARE PIÙ.
COSA?!
GRAB
UH?!
QUANDO SEI SOTTO IL CANESTRO, PUNTA SOLO ALLE SCHIACCIATE.
!!

WAAH
WAAH
PROBABILMENTE CON QUELLE AVRÀ PIÙ POSSIBILITÀ DI SUCCESSO!
TAP
FORZA, IN DIFESA! FERMIAMOLI!
SKREK
GNICK
SÌ!!
IL BOX DEL KAINAN È DAVVERO POTENTE! QUEI QUATTRO, MAKI-KIYOTA-MUTO-TAKASAGO, NON LASCIANO FARE NEPPURE UN TIRO ALLO SHOHOKU!
IN QUELLE CONDIZIONI, LO SHOHOKU DEVE PER FORZA TENTARE IL TUTTO PER TUTTO CON SAKURAGI, L'UNICO CHE PUÒ MUOVERSI PIÙ FACILMENTE!
WAAH
IMMAGINAVO CHE SAKURAGI NON FOSSE BRAVO A TIRARE...
...MA NON CREDEVO CHE FOSSE PROPRIO UN DILETTANTE!
WAAH
SMETTILA!
NOI ABBIAMO PERSO...
...CONTRO QUEL DILETTANTE...!
WAAH

GRAB
!!
DI NUOVO LUI!
BLA
BLA
SE IO AVESSI SEGNATO, NON CI TROVEREMMO CON UN SIMILE SVANTAGGIO!
PERCIÒ ORA SARÒ IO A FARE CANESTRO!
WAAAH
LASCIA PERDERE! TANTO NON ENTRERÀ MAI!
CHIUDETE IL BECCO!!
GRUNT
!!
FATTI SOTTO, SAKURAGI!

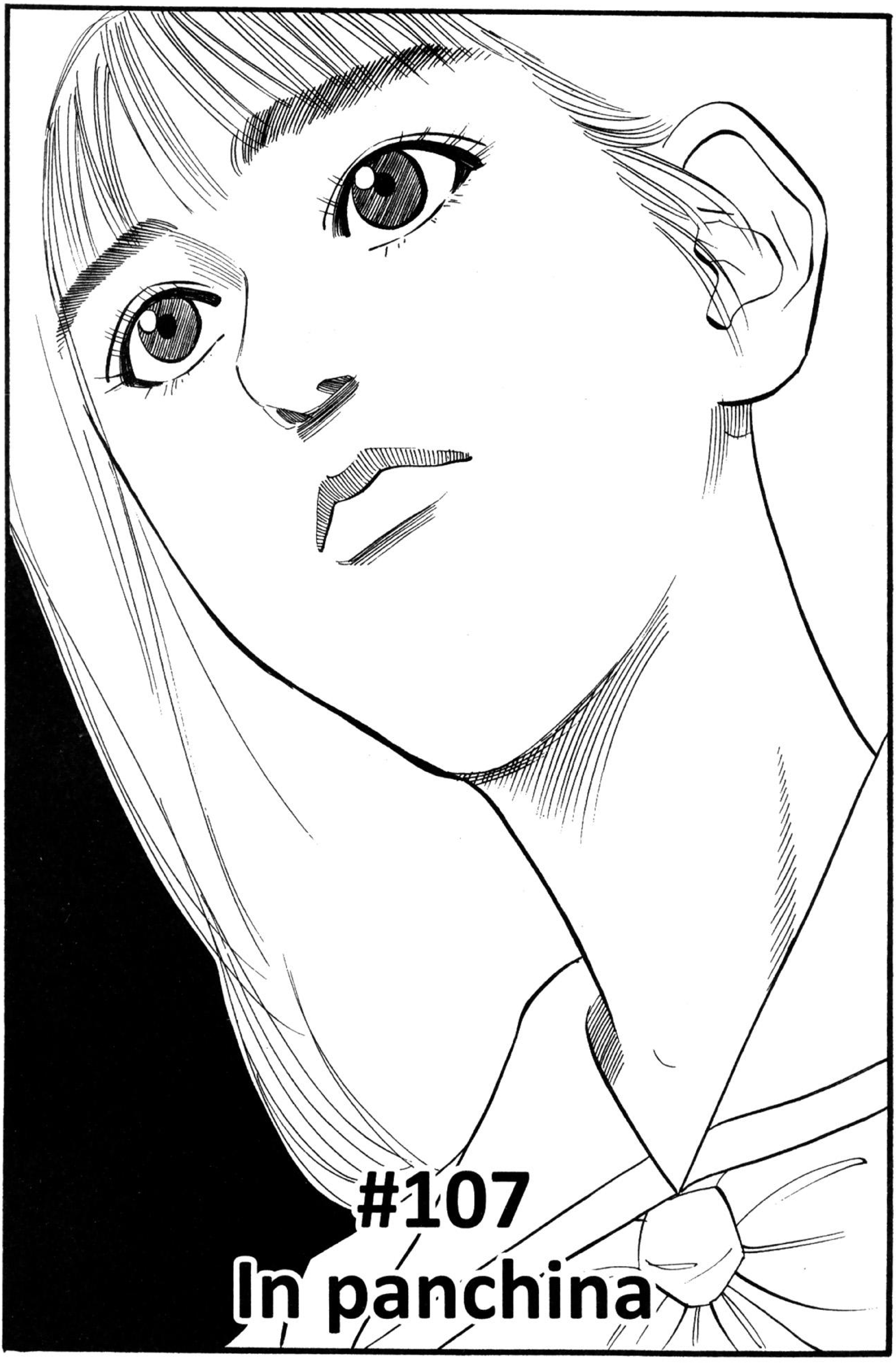
JUMP
!!

!!
LA METTERÒ DIRET-TAMENTE DENTRO! BECCATEVI QUESTO!!
UAAAAH!!

STUMP
GUOH?!

FIIIH
FALLO DEL #4 BIANCO!
DUE TIRI LIBERI!
!!
T... TIRI LIBERI?
GHIGN
MAKI ...!!

SLAM DUNK


#107
In panchina

DUE TIRI LIBERI!
ANF
ANF
ANF
MERDA!
AAH...
BLA
BLA
IL FALLO DI MAKI DI POCO FA ERA SICURAMENTE VOLUTO.
HA INTUITO CHE SAKURAGI NON FARÀ MAI CANESTRO CON UN TIRO LIBERO.
...
RILASSA LE SPALLE, SAKURAGI.
S-SÌ!
USA LE GINOCCHIA, NON AFFIDARTI SOLO ALLE BRACCIA!

MIYA!
COME HA DETTO IL COACH, PUOI IGNORARE I TIRI IN SOSPENSIONE DI SAKURAGI.
DI SICURO NON VANNO A SEGNO.
D'ORA IN AVANTI, SOTTO CANESTRO, TENTERÀ SEMPRE DELLE SCHIACCIATE.
PROBABILMENTE È QUESTA LA STRATEGIA CHE GLI HANNO ORDINATO DI SEGUIRE.
SCHIACCIATE ...?!
QUANDO VEDI CHE CI PROVA, FA' FALLO SU DI LUI SENZA ESITARE!
NON AVERE PAURA!
!!
TANTO QUEL TIPO SBAGLIA SICURAMENTE I TIRI LIBERI!

ピーッ
FIIIIH
VIOLAZIONE!
わあああ
WAAAH
UAAH! COME PREVISTO, NON CI RIESCE!
...!!
HA SBAGLIATO ENTRAMBI I TIRI SENZA NEPPURE SFIORARE IL CANESTRO!
INTRODUZIONE AL BASKET A CURA (E A USO) DEL DR. T
QUANDO SI ESEGUONO DEI TIRI LIBERI, NEL CASO IN CUI LA PALLA CADA SENZA TOCCARE NIENTE, VIENE FISCHIATA UNA VIOLAZIONE AL TIRATORE E LA RIMESSA VIENE ASSEGNATA AGLI AVVERSARI. È UN'EVENTUALITÀ PARECCHIO IMBARAZZANTE.
BRR BRR
FIH
MERDAAAA!
DANNATO NONNETTO, HAI FATTO FALLO APPOSTA, VERO?!

IL RE KAINAN NON SI SMENTISCE!
NEMMENO L'IMPETO DELLO SHOHOKU RIESCE A SCALFIRLO!
TAP
TAP
TAP
TAP
WAAH
AAH... IL MATCH HA PRESO UNA BRUTTA PIEGA!
ORMAI È DA PARECCHIO CHE NON FANNO UN CANESTRO...
SENZA CHE CE NE RENDESSIMO CONTO, SAKURAGI ERA DIVENTATO IL NOSTRO TRASCINATORE...
WAAH
DI CERTO HAI ANCORA ALTRI PUNTI DEBOLI.
LI PORTEREMO TUTTI ALLO SCOPERTO, SAKURAGI!
WAAH
E, A QUEL PUNTO, NON POTRAI PIÙ RESTARE IN CAMPO.

WLAPP
HA SEGNA-TOOO!!
MIYA!
BRAVO!
A DISPETTO DELLE APPA-RENZE, È UN BUON TIRATO-RE, EH?
URGE PRENDE-RE AP-PUNTI!
WAAH
WAAH
IN-CRE-DIBI-LE...
BEN 15 PUNTI DI DI-STACCO! OR-MAI È CHIARO COME ANDRÀ A FINIRE!
WAAAAH
Shohoku
Kainan
1ST
DUNQUE ANCHE QUEST'ANNO NON C'È NESSUNA SQUADRA CAPACE DI BATTERE IL KAINAN?!
FRUMP

MH?
FIIIH
TIME-OUT RICHIESTO DALLO SHOHOKU!
常勝
...!!
OOOH! OGGI SI MUOVE PERSINO IL COACH DELLO SHOHOKU!
EPPURE, IN GENERE, RESTA TUTTO IL TEMPO FERMO SULLA SEDIA COME UN SOPRAM-MOBILE!
WAAH
WAAH
WAAH
PRO-FES-SOR AN-ZAI...

BAM
GRAB
!!

WAAAAAAAAAH
CANESTROOOO!!
Ryonan
5:24
Takezato
100
2ND
54
È IL CENTESIMO PUNTO!!
EVVAI!
STRABILIANTE!!
WAAH
IL RYONAN È FORTISSIMO!
WAAH

WAAAAH
SONO DI UN LIVELLO TALE DA POTERSI PERMETTERE DI TENERE IN PANCHINA SENDO E UOZUMI!
CHE POTENZA IMPRESSIONANTE!
QUESTO RYONAN È L'UNICO IN GRADO DI SCONFIGGERE IL KAINAN!!
...
NOTEVOLE...
MA SARÀ IL RYONAN A ESSERE FORTE...
...O IL TAKEZATO A ESSERE DEBOLE?
IL TAKEZATO NON È AFFATTO MALE COME SQUADRA...

IL RYONAN È DAVVERO FORTE.
...
SCUSAMI... TU SEI FUJIMA DELLO SHOYO, VERO?
P-POSSO STRINGERTI LA MANO...?
KYAAAAH!!
BLUSH
...
E BRAVO FUJIMA!
WAAH
WAAH
...

SENDO... QUEL ROOKIE DELL'ANNO SCORSO È DIVENTATO UN GIOCATORE DI TALE LIVEL-LO...?
BENE! A QUESTO PUNTO, ORMAI, LA PRIMA VITTORIA È NOSTRA!
POTREMO AFFRONTARE LA FASE FINALE NELLA MIGLIORE DELLE CON-DIZIONI!
SWEAT
LA QUALIFICA-ZIONE PER L'INTER-HIGH SI È FATTA PIÙ VICINA!
CAMBIO!
Takezato
112
60
FIIH

WAAAAAH
FORZA, VOI DUE! ANDATE A DARE IL COLPO DI GRAZIA!!
SÌ!
IIIH!
PIETÀ!!

COSA?! ASPETTA UN ATTIMO, VECCHIO!!
È INUTILE DISCUTERNE.
TI SOSTITUISCO.
...
...PRIMA CHE SCOPRANO QUALCHE ALTRO TUO PUNTO DEBOLE.
...
PAF PAF PAF PAF
UN PORTENTO COME ME NON HA PUNTI DEBOLI!!
VECCHIO, RIPENSACI!!
...
SMETTILA!!
MITSUI
TAP
FORZA, DIAMOCI DENTRO!
AAAH!
SONO GIÀ LÌ?!

FIIIIH
!!
SU, ANDIAMO!
SÌ!!
AAH!
ASPETTATE! IO SONO ANCORA PIENO DI ENERGIE!!
NON VOGLIO DARE IL CAMBIOOO!!
TAP TAP
VIA, RICOMINCIAMO.
SCANSA
NNGGH!

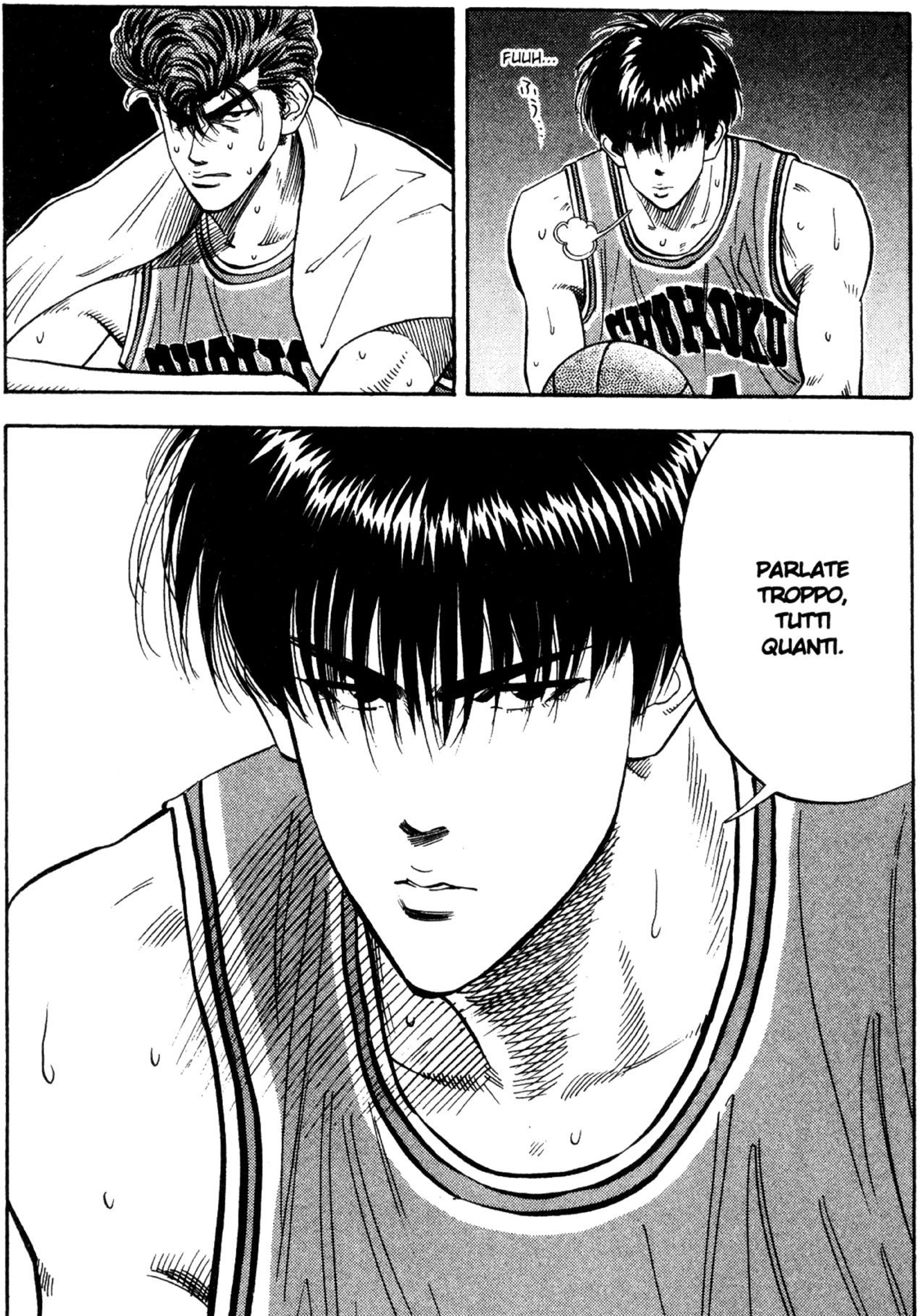
RESTA A GUARDARE ZITTO E BUONO...
...CRE-TINO.
RUKAWA...
WAAH
WAAH
OOH! LO SHOHOKU HA MESSO FUORI SA-KURAGI!
WAAH
WAAH
L'HANNO NASCO-STO...?

WAAH
WAAH
OH, ANCHE IL KAINAN HA TOLTO MIYAMASU!
BEN FATTO, MIYA!
WAAH
SEI STATO BRAVO A SEGNARE, MIYAMASU!
WAAH
FIUH...
WAAH
IL COACH ANZAI HA SOSTITUITO SAKURAGI, EH?
SO-MIGLIA AL TIZIO DEL KFC ...
WAAH
ORMAI AVEVANO SCOPERTO CHE CON LUI, TRANNE CHE PER I LAYUP E LE SCHIACCIATE, NON C'ERA BISOGNO DI DIFENDERE...
AAAH...
È STATO SOSTI-TUITO...
...

CREDO CHE IL COACH TI ABBIA MESSO IN PANCHINA PER EVITARE CHE IL KAINAN SCOPRISSE TUTTI I TUOI PUNTI DEBOLI E TU NON POTESSI PIÙ ESSERE UTILE...
SECONDO ME, TI HA TOLTO SOLO MOMENTANEAMENTE PER FARTI GIOCARE DI NUOVO DOPO.
LO SO, YASU.
...
MALEDETTO RUKAWA...
DAI, ADESSO FAMMI VEDERE QUANTO VALI TU!
TAP

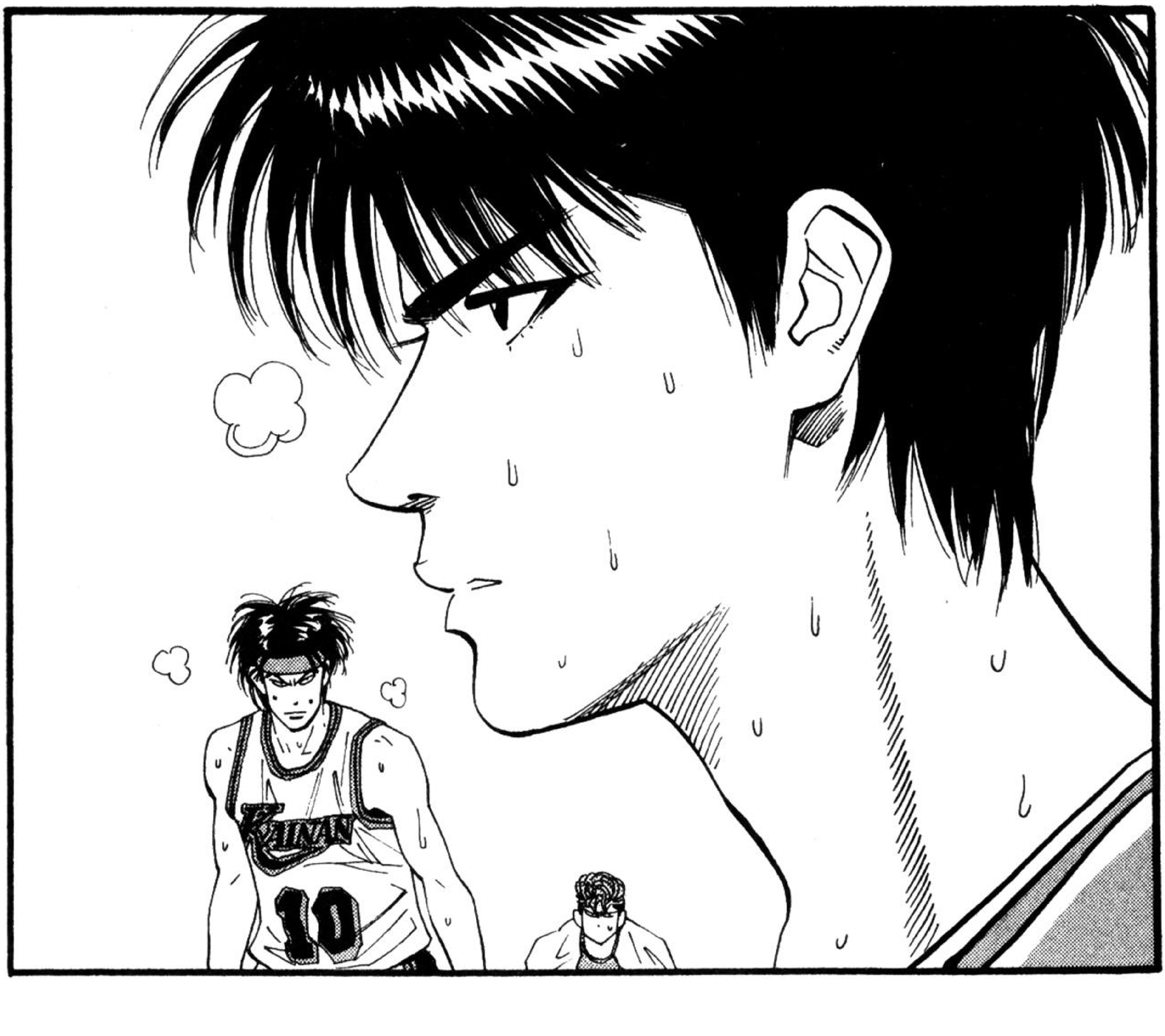
* RUKAWA È VITA - GROUPIE DI KAEDE RUKAWA - KANAGAWA FAN CLUB

TI HANNO CHIAMATO "SUPER ROOKIE" E HAI SUSCITATO TANTO CLAMORE SOLO PERCHÉ SEI ENTRATO NELLO SHOHOKU!
SE FOSSI STATO NEL KAINAN, NON SO NEMMENO SE SARESTI STATO SCHIERATO TRA I TITOLARI!
GRUNT
ピクッ
FORZA, STABILIAMO CHI È IL VERO NUMBER ONE ROOKIE!
GRAB
SKREK


FUUH...
PARLATE TROPPO, TUTTI QUANTI.

SLAM DUNK

#108
La super potente rebound machine



BAM
GNICK
!!
OOH! RUKAWA CONTRO KIYOTA!
CHI DEI DUE È SUPERIORE?!
SOLO UN PLAYMAKER DI PRIMA CATEGORIA POTREBBE RIUSCIRE A SMARCARSI DA ME!
PENSI DI POTERMI DRIBBLARE CON UN PALLEGGIO COSÌ ALTO?! QUELLA PALLA LA PRENDO IO!
DASH

BAM
SKREK
!!

UH?!
CHE BRAVO!
WOW, PAZZESCO!!
L'HA TIRATA DIETRO LA SCHIENA!
NON TI LASCIO PASSARE!!
PAM
!!

TUMP
AH!
FIIH
FALLO DELLA DIFESA!
EH?! UN MIO FALLO ?!
NON PUÒ ESSERE VERO!
PERCHÉ?! LA MIA BELLA DIFESA...
NON HO FATTO NIENTE DI GRAVE!!
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
COSA?!
TSK! SEI STATO SALVATO DALL'ARBITRO!
CONTINUI A PARLARE TROPPO...
GRR
GRR
GRR
GRRR

EHI, QUAT-TROC-CHI!
RICORDA CHE SEI ENTRATO IN CAMPO AL POSTO MIO! DATTI DA FARE INVECE DI LASCIARE LA PALLA SEMPRE A RUKAWA!!
くわっ
GRUNT
COS'HAI DETTO?!
EHI, EHI!
キュ
SCRII
!
GRAB

AAAAAAH!!
TI AVEVO APPENA DETTO DI NON FARLO!!
WAAH
TRA QUEI DUE ROOKIE STANNO VOLANDO PARECCHIE SCINTILLE!
KIYOTA E RUKAWA!
VOGLIONO STABILIRE CHI DEI DUE SIA IL ROOKIE NUMERO 1!
TSK.
NON ME NE FREGA NIENTE DI CERTE COSE.
ANF!
COSA?!
ANF!

BAM
BENE, VAI, RUKA-WA!!
!!
NON FARTELO SFUGGIRE, KIYOTA!
FIDATI DI ME!

!!
GNICK
OH, NO!

CANE-
STROOO
!!
FLAPP
WAAAAAH
PAT
EVVAIII! OKAY! BEL TIRO!!
WAAH
TSK!
WAAH
FRATEL-
LONE!
RUKA-
WA!
FREME
FREME
MALE-
DETTO
...
FREME
FREME
WAAH

WAAH
Shohoku
5:54
Kainan
26
1ST
39
WAAH
ALTRI 13 PUNTI...
ANF!
ANF!
RUKA-WA...
WAAH
BAM
ADESSO METTIAMO DENTRO QUESTA PALLA!
SÌ!
WAAH
CERCATE DI ARRIVARE A UNA DISTANZA DI SICUREZZA DI ALMENO 15 PUNTI!
WAAH
WAAH
15 PUNTI!
DUM
!!

GRASP
FHUN!
AKAGI!

WAAH
EVVIVAAAA!
WAAAAH
GORI, LA SUPER POTENTE REBOUND MACHINE!!
TUMP
ANDIAMO!
GORI!
OGGI AKAGI HA PROPRIO GRINTA DA VENDERE!
È NATURALE, YASU!
"DAL PRIMO ANNO, PER TUTTO QUESTO TEMPO."

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

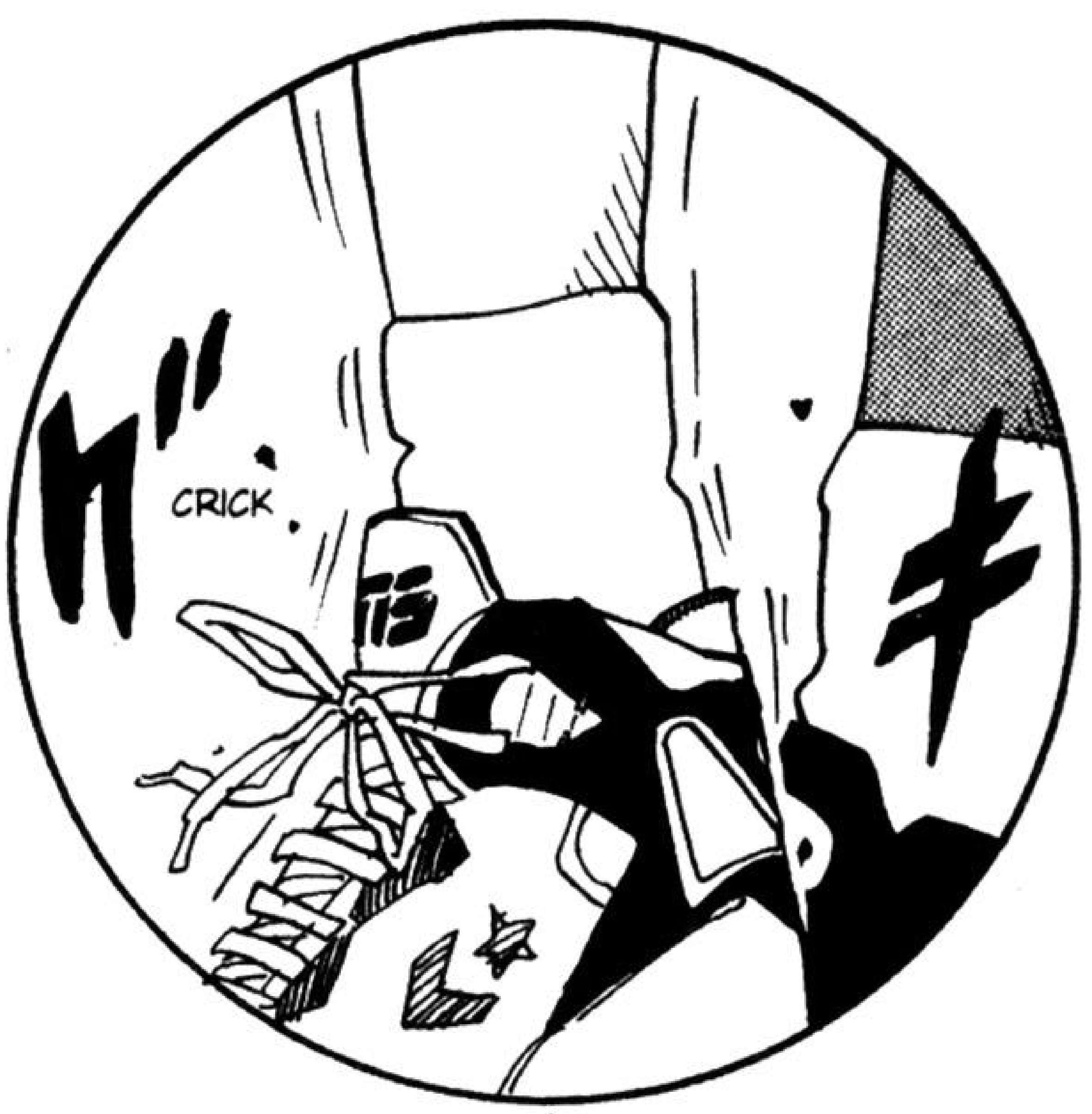
WAAH
BRAVI!
AAAH! SONO VELOCISSIMI A TORNARE INDIETRO! IL CONTROPIEDE È IMPOSSIBILE!!
WAAH
GRANDE KAINAN!!
...
BLINK
SKREK
BAM
MH ?!

HA INTENZIONE DI ANDARE AVANTI CON LA FORZA?!
È UNA FOLLIA!!
NON SOTTOVA-LUTARMI, RUKAWA!!
NON ENTRERÀ!
JUMP
STONK
VISTO?!

GRAB
!!
!!
AH !!
ORA CAPISCO!
ECCO PERCHÉ RUKAWA SI È SPINTO AVANTI CON LA FORZA!
CONFIDAVA NEL RIMBALZO DI AKAGI!

SDUM
!!
BAM
SKREK

WAAAAAAH
FLAP
HA SEGNA-TOOOO !!
EVVAIIII !!
WAAH
ALTRI 11 PUNTI...
WAAH
!!
?!



SLAM DUNK

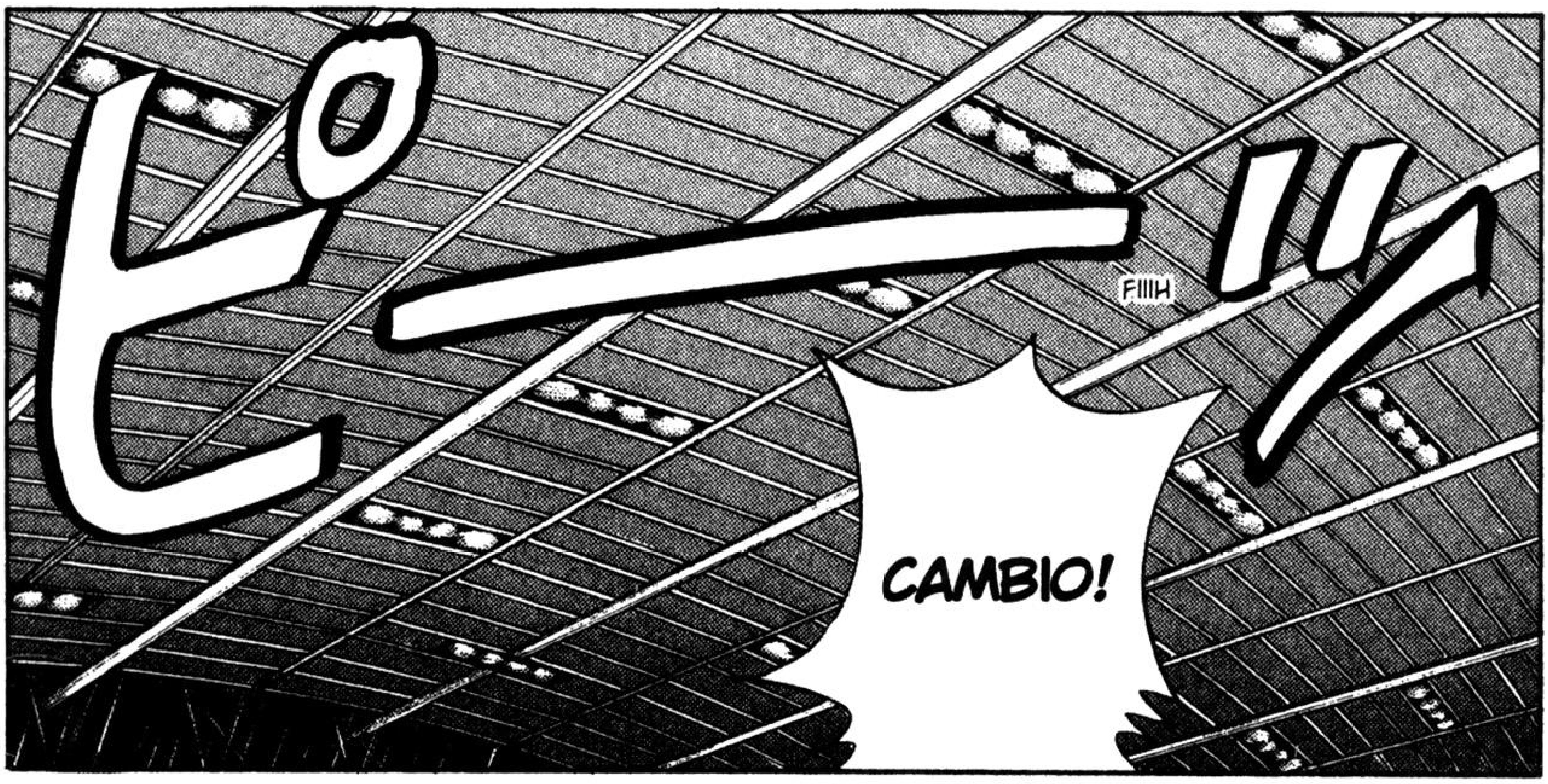
WAAAAAAH
EVVIVAAA! HANNO INIZIATO LA RIMONTA!
RUKA-WAAA!!
LO SHOHOKU NON SI LASCIA BATTERE TANTO FACILMENTE!!
ACCIDENT
?!
AKAGI!
UH ?!

#109
ACCIDENT
GORI!

UGH...
BLA
BLA
BLA
COS'È SUCCESSO?!
QUALCUNO È A TERRA...!
BLA
BLA
AKAGI SI È FATTO MALE?!
BLA
BLA
FRATELLONE...!
FIIIIH
TEMPO!

EHI, RIESCI AD ALZARTI, AKAGI?!
BLA
BLA
CAPO!!
IN OGNI CASO, TOGLITI LA SCARPA!
BLA
BLA
...
FORSE UNA DI-STOR-SIONE ...?
BLA
BLA
BLA
!!
GULP
ODDIO, È GONFIO DA MORIRE, GORI!

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

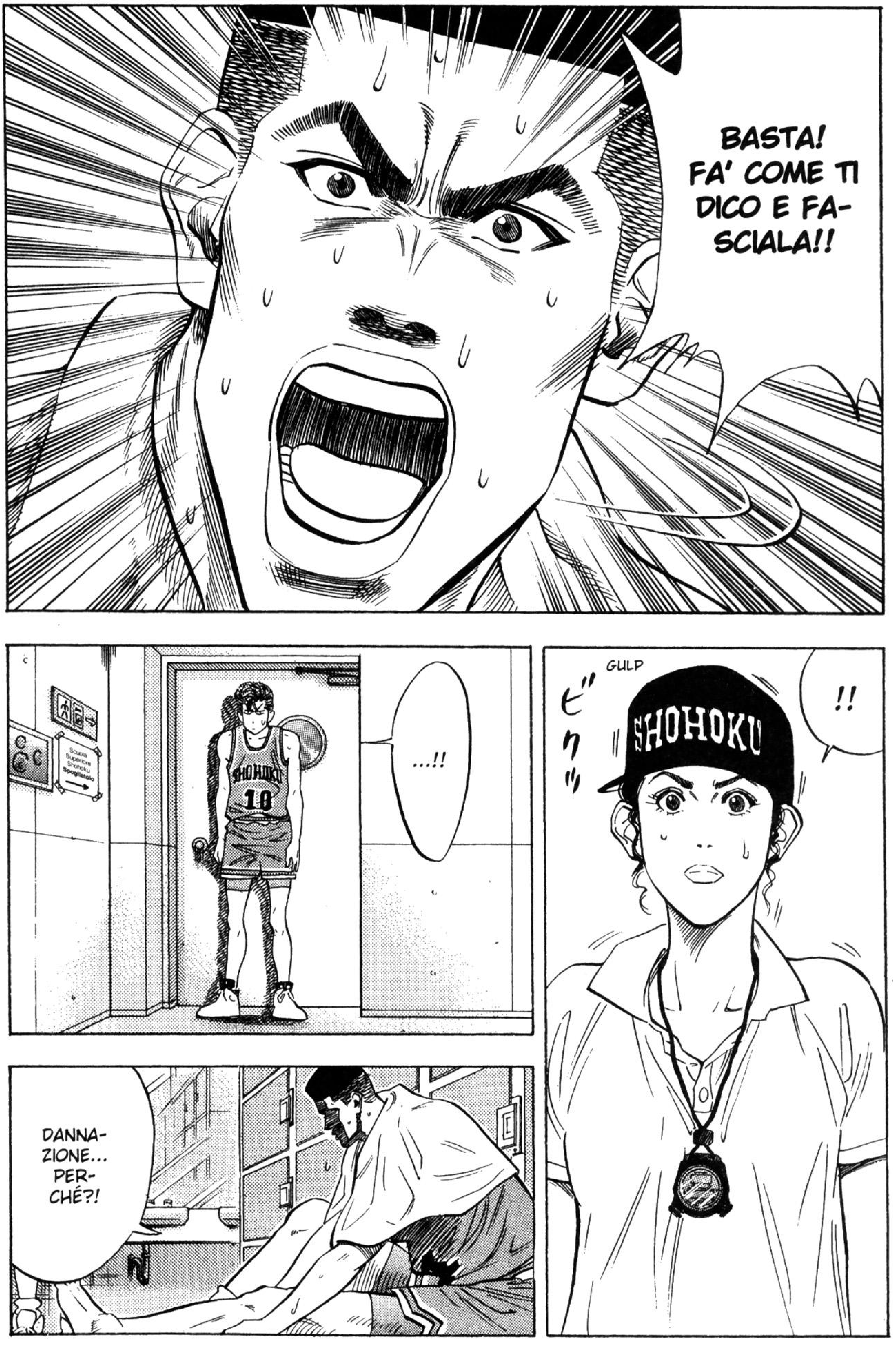


BLA
ANF!
BLA
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
BLA
ANF!
È UNA BUONA OCCASIONE!
COACH!
PERDERE IL PROPRIO SOSTEGNO PSICOLOGICO È UN DURO COLPO...
...SPECIALMENTE PER UNA SQUADRA GIOVANE COME LO SHOHOKU.
ABBIAMO LA CHANCE PER DISTACCARLI IN MODO DEFINITIVO.

BLA
CON QUESTO, PER LO SHOHOKU È FINITA.
BLA
BLA
BLA
BLA
PERSINO PER UN INESPERTO COME ME È EVIDENTE L'IMPORTANZA DELLA LEADERSHIP DI AKAGI.
LA SUA ASSENZA HA UN VALORE DIVERSO DA QUELLA DI UN QUALUNQUE ALTRO GIOCATORE.
BLA
PROBABILMENTE TUTTI I PRESENTI QUI LA PENSANO COSÌ, NAKAMURA.
BLA
...!!
BLA
...

Scuola
Superiore
Shohoku
Spogliatoio
SHOHOK
EH ?!
...!
AVVOLGIMELA CON UNA FASCIATURA MOLTO STRETTA.
IN MODO CHE NON SI MUOVA.
ANF!
ANF!
PRIMA DEVI ANDARE IN INFERMERIA E FARTI VISITARE...!
TU TORNA SUBITO IN CAMPO, SAKURAGI.
!
S-SÌ.
SLAM

FASCIA-MELA.
HAI INTEN-ZIONE DI GIOCARE, SENPAI ?!
SÌ.
È UNA PAZZIA! GUARDA COM'È GONFIA!
E SI STA GON-FIANDO SEM-PRE DI PIÙ!!
TORNO A GIOCARE.
DEVI FARTI CON-TROL-LARE!
NON RIESCI NEPPURE A STARE IN PIEDI!
HO DETTO CHE GIOCO.
SHOHOKU
POTREBBE ESSERSI ROTTO O INCRINATO QUALCHE OSSO!!


BASTA! FA' COME TI DICO E FASCIALA!!
GULP
ビクッ
SHOHOKU
!!
Scuola Superiore Shohoku Spogliatoio
SHOHOKU 10
...!!
DANNAZIONE... PERCHÉ?!

PERCHÉ PROPRIO ADESSO?!
NON M'IMPORTA SE SI FRATTURA QUALCHE OSSO...
...O SE POI NON RIUSCIRÒ PIÙ A CAMMINARE...

SHOHOKU
10
ORA CHE FINALMENTE HO OTTENUTO QUEST'OCCA-SIONE, NON POSSO PER-DERLA!

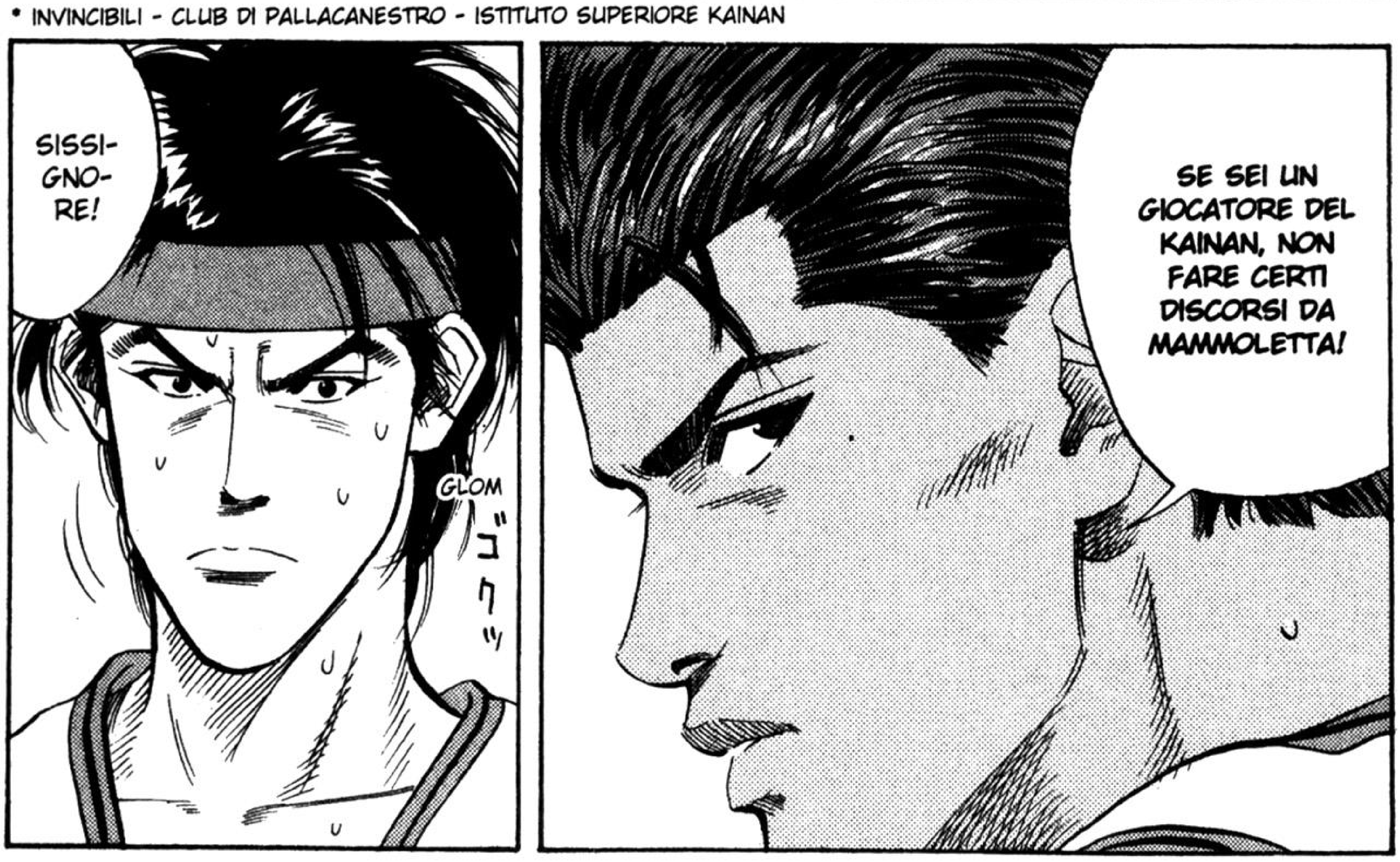
SENPAI...
AB-BASSO IL KAINAN!!
TUMP
TUMP
TUMP
SAKU-RAGI...
...!!

FIIIH
RICOMIN-
CIAMO!
DAN
FORZA,
ANDIA-
MO!
SHOHOKU
10
SÌ!!

SAKU-RAGI!
UH?!
RUKA-WA!
!
ORA CHE NON C'È AKAGI...
...SARETE VOI DUE A PRESIDIARE LA ZONA SOTTO CA-NESTRO.
GRIP
GRIP
!
PULL
PULL

VOI DUE INSIEME DOVRETE DIFENDERE IL CANESTRO A COSTO DELLA VITA!
!!
PAT
ちょん
AAAH! MI HA INFETTATO LA MANO!!
GWAAAH!
FRUP
FRUP
...
TAP TAP
SU, ANDATE!
WAAH
WAAH
GNICK
SKREK
WAAH

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

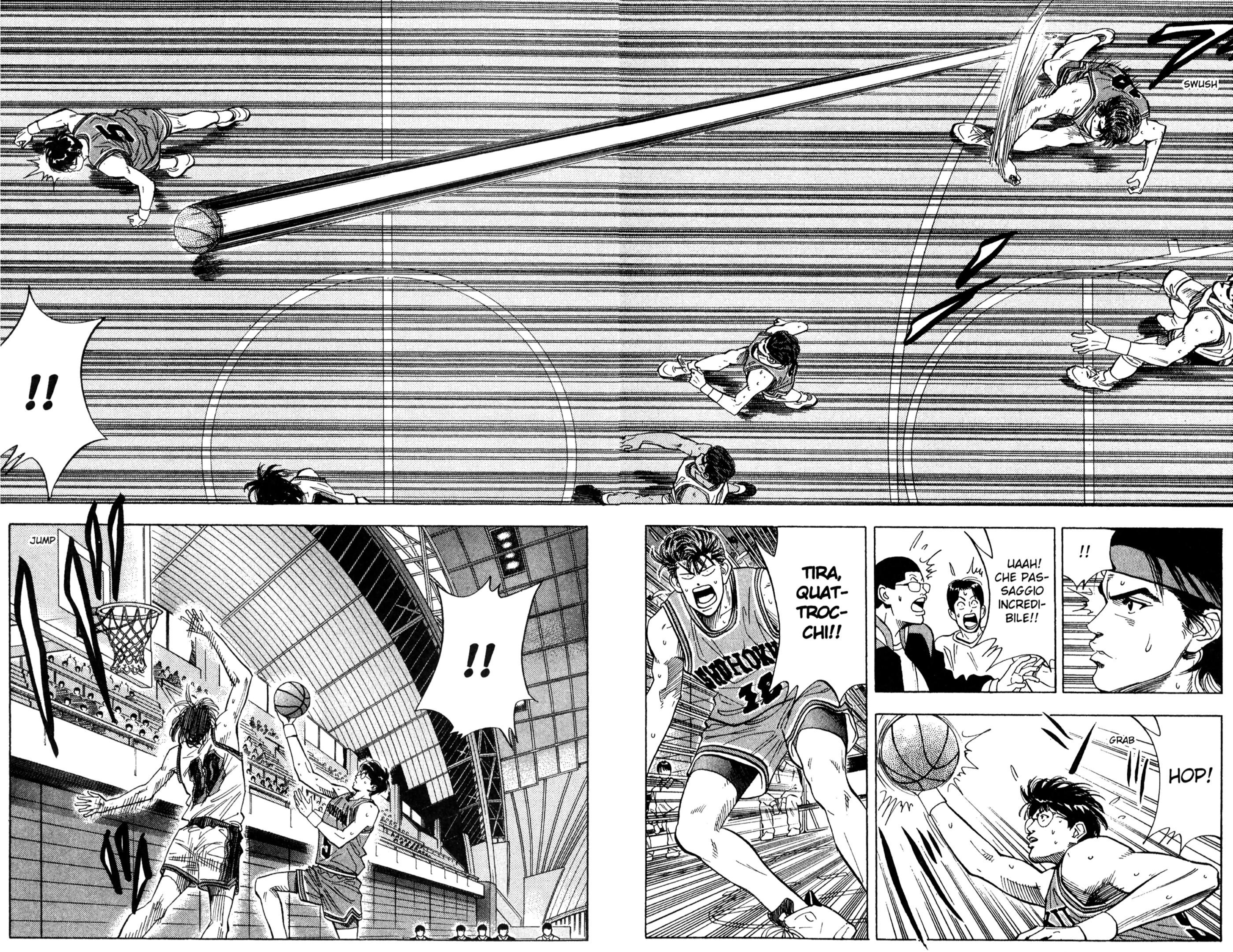


HA RAGIONE. L'INVINCIBILE KAINAN SCEGLIE SEMPRE LA STRATEGIA MIGLIORE PER VINCERE!
SE L'AVVERSARIO MOSTRA UN PUNTO DEBOLE, LO COLPIAMO PROPRIO LÌ SENZA ESITARE: È QUESTO IL BASKET DEL KAINAN!
NON È DA ME FARMI CERTI SCRUPOLI!
UH UH!
BAM
BAM
SHUM
PAM
KAINAN
FHUN!

AAAAH!
WAAH
BEL RECU-PERO!!
ERA CHIARO COME IL SOLE CHE STAVI PER PASSARE.
CHE CRETINO.
CHIUDI IL BEC-CO!!

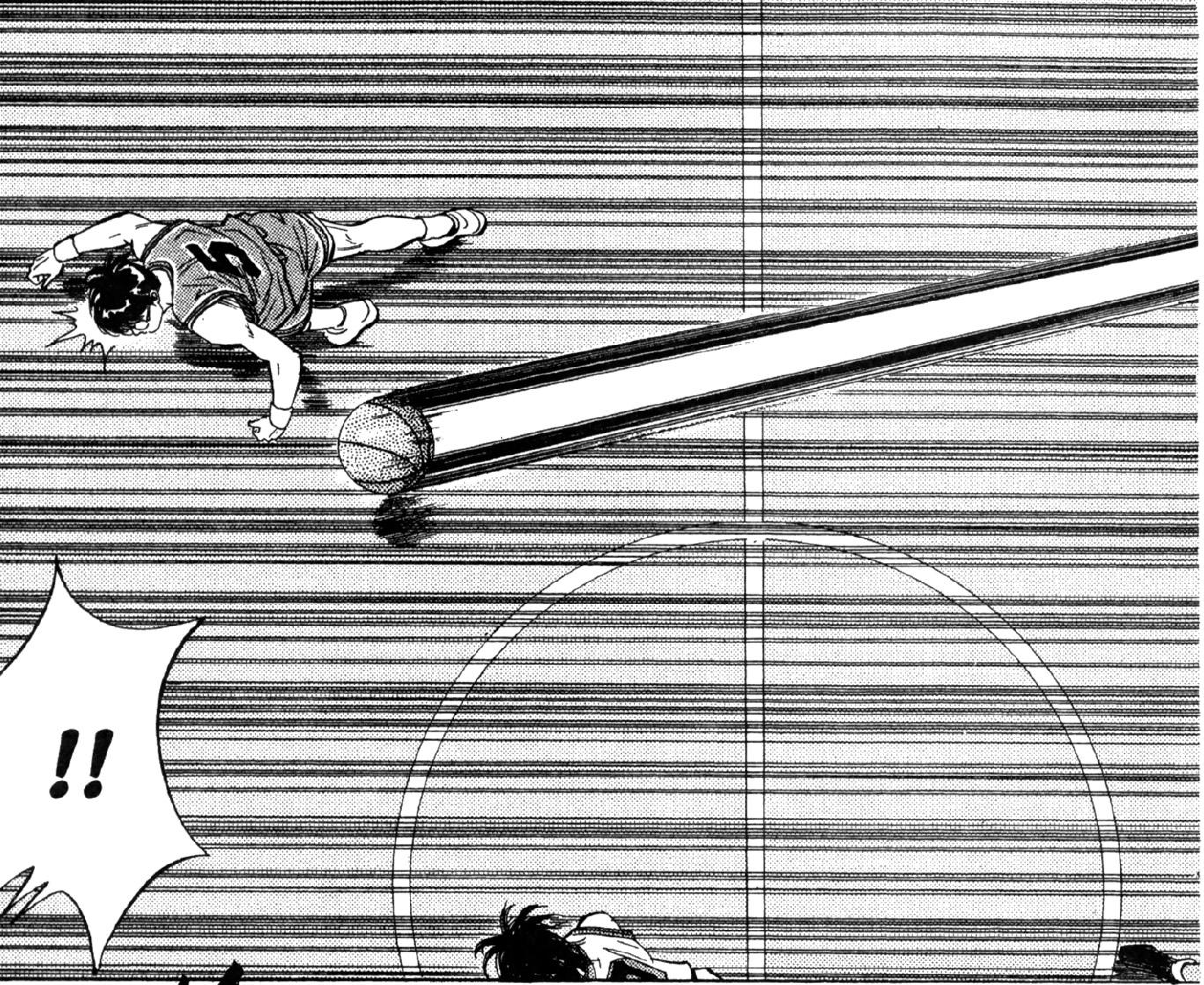
SLAM DUNK

#110 Il vuoto lasciato da Gori



SWUSH
!!
!!
UAAH! CHE PAS-SAGGIO INCREDI-BILE!!
TIRA, QUAT-TROC-CHI!!
GRAB
HOP!
JUMP
!!

SWUSH
!!
UAAH! CHE PAS-SAGGIO INCREDI-BILE!!
GRAB
HOP!
TIRA, QUAT-TROC-CHI!!


!!

JUMP
!!

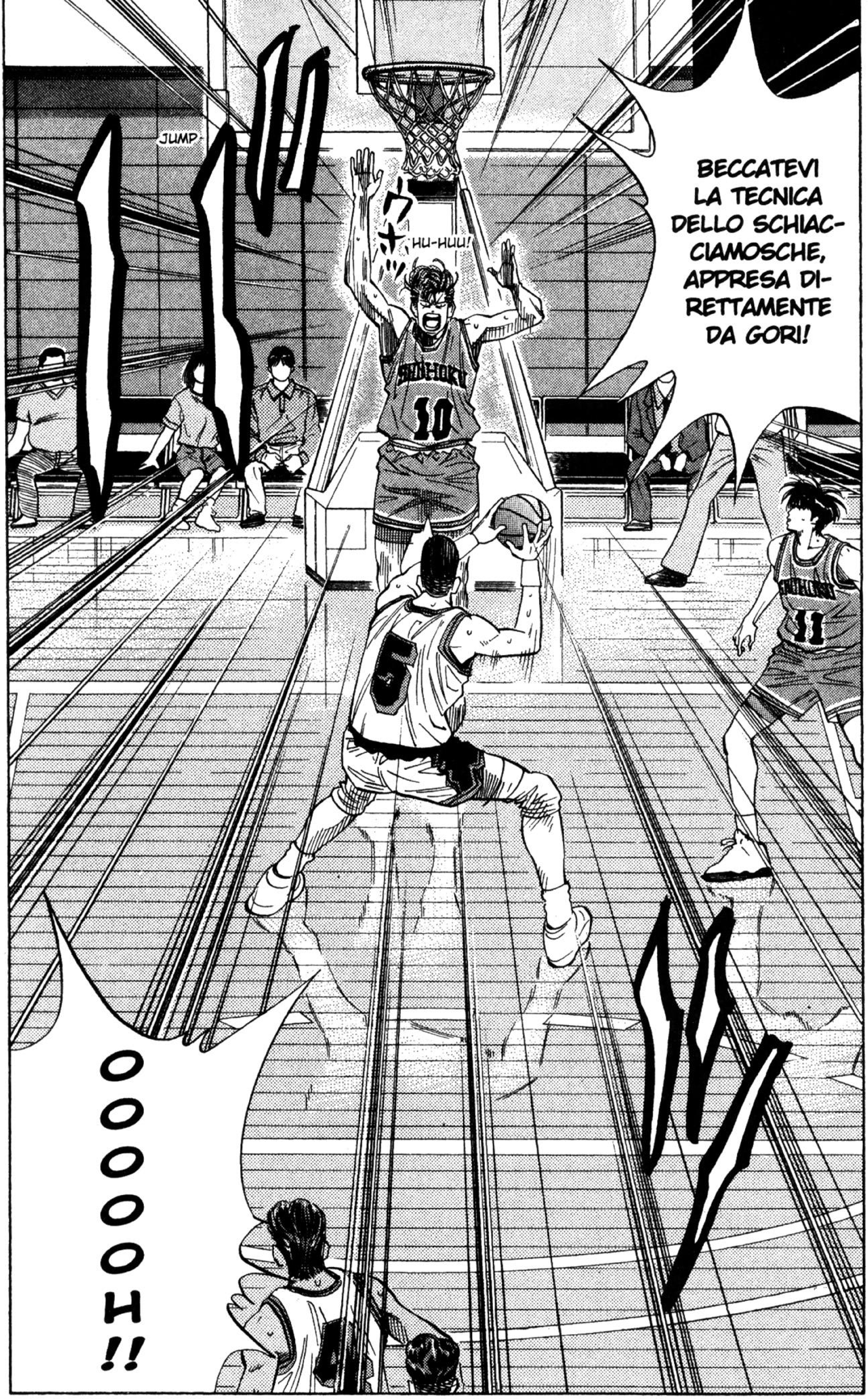
UAAAAH!
CHE ELEVAZIONE!!
TIÈ!
PAM

CHE BELLA STOP-PA--
WAAH
!!
OTTIMO PASSAG-GIO!
GRAB
AAAARGH!
CANESTROOO!!
WAAAAAH
39 A 30!
UH...
RUKAWA...
ALTRI 9 PUNTI...
ANF!
ANF!

Scuola
Superiore
Shohoku
Spogliatoio
WAAAAAAH
VI PREGO, RAGAZZI...
TENETE DURO!
CLAP
WAAH
WAAH
FORZA, IN DIFESA! COLLABORIAMO TUTTI INSIEME PER COMPENSARE L'ASSENZA DI AKAGI!
SÌ!!
CLAP
CLAP
ANF!
ANF!
GORI TORNERÀ SICURAMENTE!
!!
PERÒ, SINCERAMENTE, AFFRONTARE IL KAINAN SENZA AKAGI È TROPPO DURA, KOGURE.

SARÒ IO A COLMA-RE IL VUOTO LASCIATO DA GORI!
SAKU-RAGI...
...
...
WAAH
È DA ADESSO CHE SI FARÀ SENTIRE L'ASSENZA DI AKAGI!
PER LO SHOHOKU NON AVERE AKAGI CREA OVVIAMEN-TE DIFFICOLTÀ IN ATTACCO, MA ANCOR DI PIÙ IN DIFESA.
Shohoku
5:13
Kainan
30
1 ST
39
WAAH
SOTTO CANESTRO L'IMPONENZA MINACCIOSA DI AKAGI, DI GRAN LUNGA SUPERIORE A QUELLA DI UN COMUNE LICEALE, SI-CURAMENTE COSTITUISCE UN'INTIMIDAZIONE PER QUALUNQUE SQUADRA AVVERSARIA.
DUUUM
HU-HUU!
E, IN QUESTO, NEPPURE IL KAINAN FA ECCEZIONE!

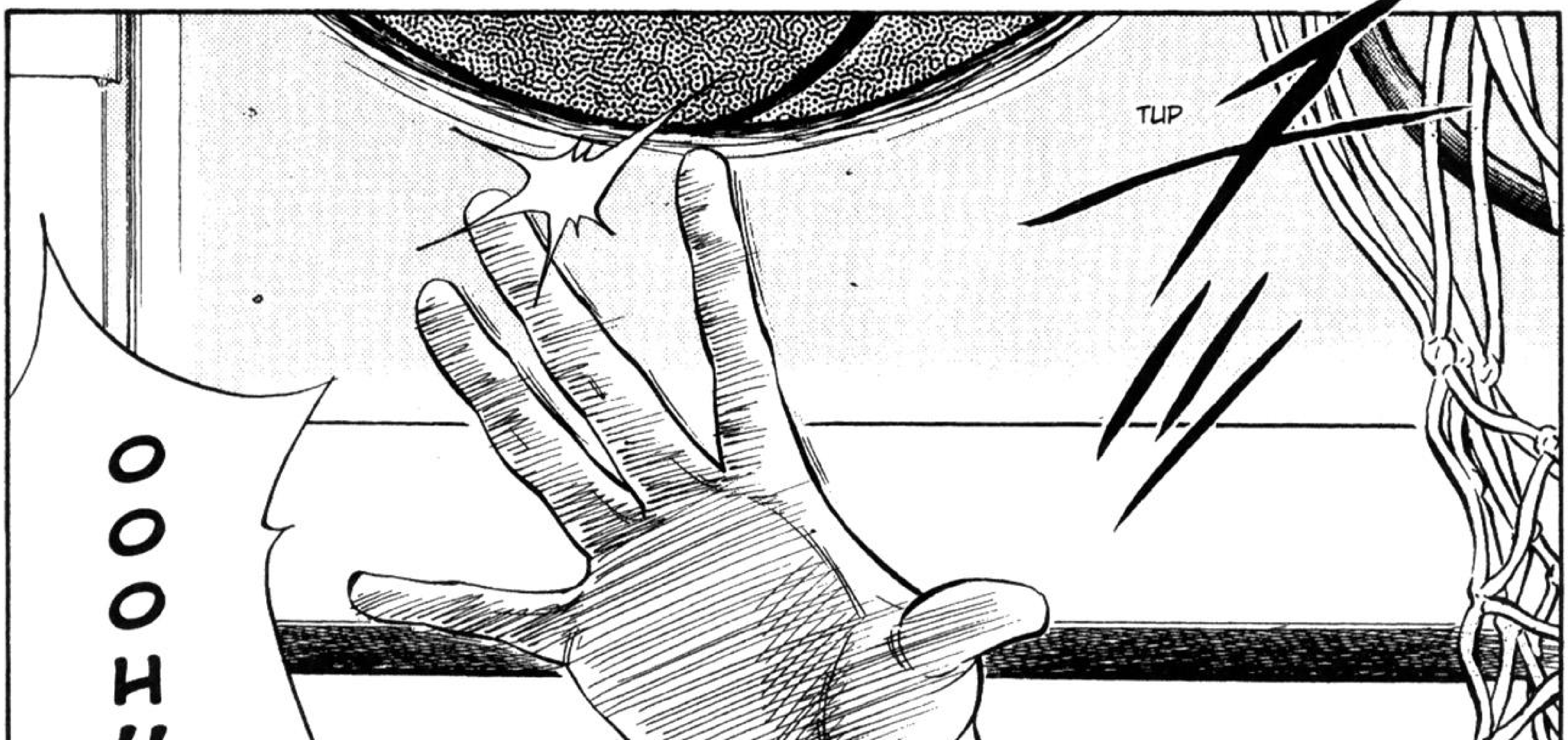
PERCIÒ, PER LORO, IL PROBLEMA ORA È COME RIUSCIRE A PROTEGGERE L'AREA SOTTO CANESTRO SENZA AKAGI!
GRAB
TAKA-SAGO!
SKREK
FATEVI SOTTO!!
SARÒ IO A COLMARE IL VUOTO LASCIATO DA GORI!
!!
GNICK
DASH
!!



BECCATEVI LA TECNICA DELLO SCHIACCIAMOSCHE, APPRESA DIRETTAMENTE DA GORI!
JUMP
ウォッ
HU-HUU!
OOOOOOH!!

JUMP
SWISH
UH ?!
GRANDE TAKASA-GO!
!!
CHE ABILITÀ !!
FIUN

?!
18


TUP
OOOOH!!

TU DA SOLO NON PUOI FARCELA A SVOLGERE QUESTO COMPITO.
WOOOOH
!!

RUKAWA!!
SMILE
BENE!
È ANDATA FUORIIIII!!
WAAAAH
JUMP
JUMP
JUMP

OOOOOOOH!!
GRAB
!!!!
DASH
TSK! MALEDETTI!!
SOTTO IL CANESTRO CI SONO BEN QUATTRO DEL KAINAN!
JUMP
SKREK
NON-NETTO! NON TI LASCERÒ TIRARE!!
TAP
GNICK

GRAB
!!!

OOOOOOOH!!
DASH
TSK! MALE-DETTI!!
SOTTO IL CANESTRO CI SONO BEN QUATTRO DEL KAINAN!
NON-NETTO! NON TI LASCERÒ TIRARE!!
JUMP
SKREK
TAP
GNICK

FIUN
GRAB
!!
BEL PAS-SAG-GIO!!
NON TI LASCIO TIRARE!
BISH
!!
KAINAN

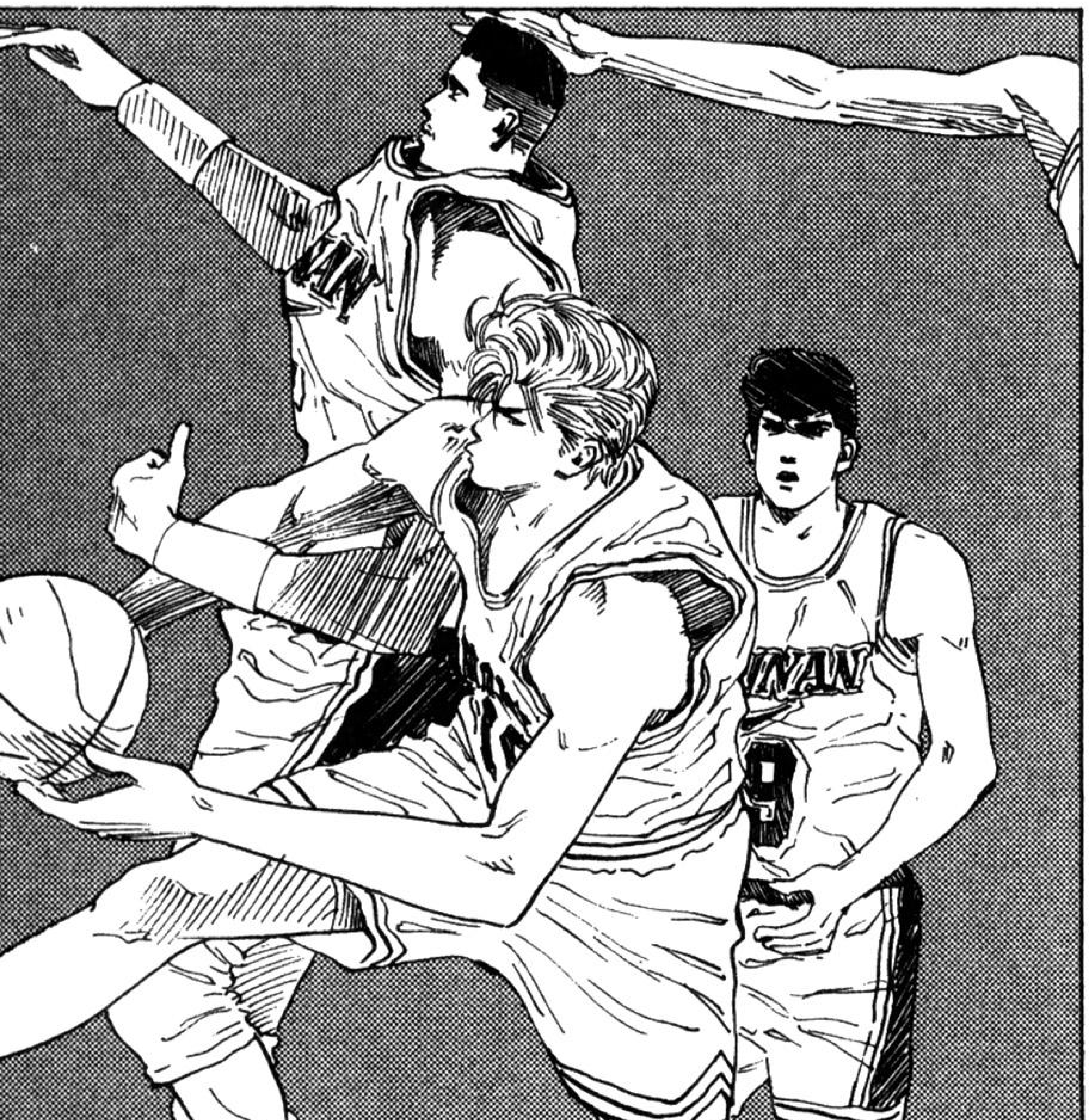
BISH
?!
GRAB
BENE!
TSK!
WAAH
EVVIVA! BELLA MOSSA, RYOTA!!
GRAB
EEH?!

BECCATI QUESTO, SHOHO-KU!
JUMP
HU-HU-HU-HU-HUUUU!!

...
WAAAAH
SBAM
SONO IL FRATELLO MINORE DEL KING KONG DELL'AREA SOTTO CA-NESTRO!!
UOH?!

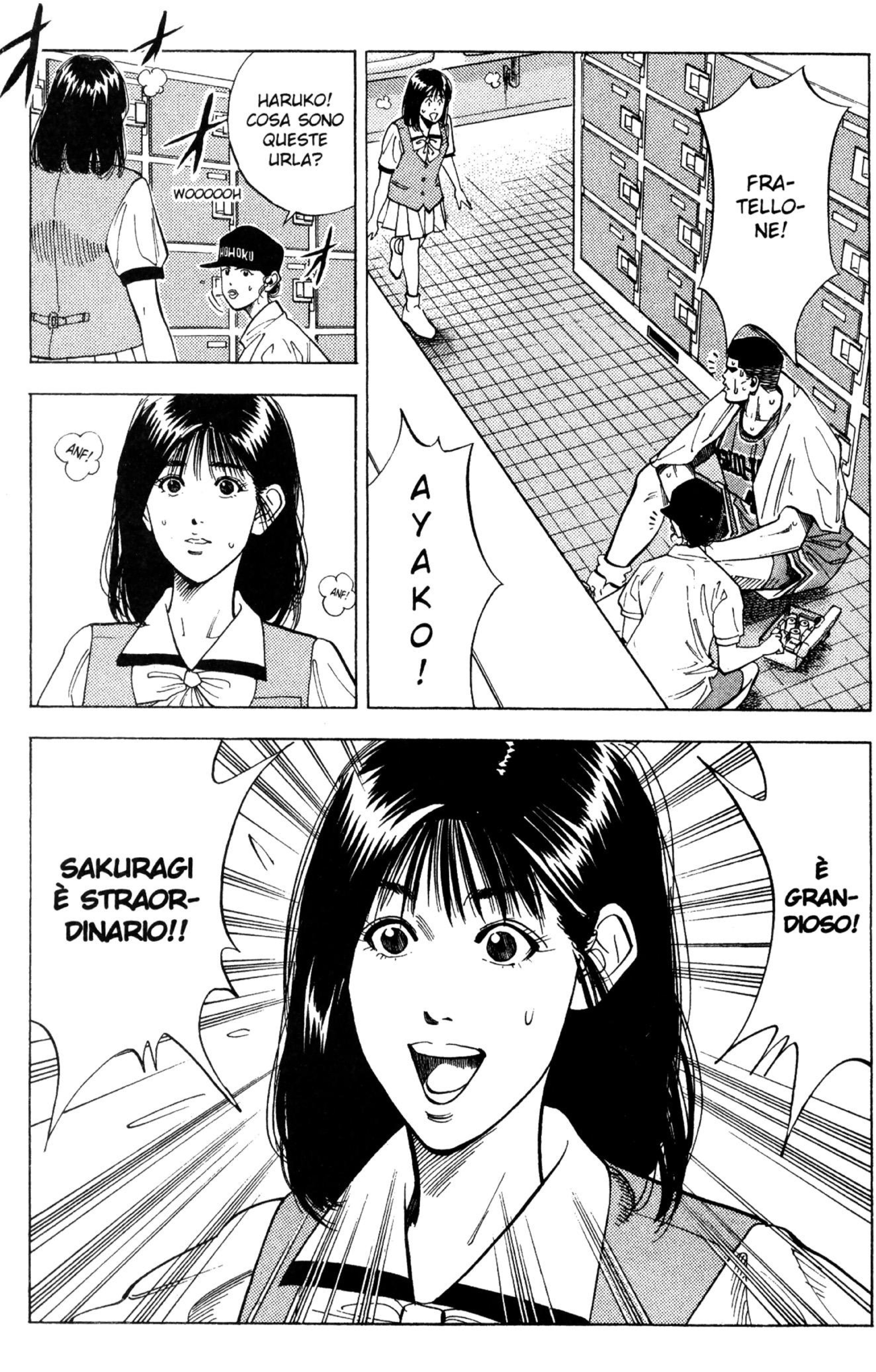
SLAM DUNK

#111



Il fratello minore di King Kong

OOOOOOOH!!
WOOOOOOH
Scuola Superiore Shohoku Spogliatoio
WOOOH
...!!
WOOH
CHE OVAZIONE INCREDIBILE! NON SARÀ MICA...
TLACK


FRATELLONE!
AYAKO!
HARUKO! COSA SONO QUESTE URLA?
WOOOOOH
SHOHOKU
ANF!
ANF!
SAKURAGI È STRAORDINARIO!!
È GRANDIOSO!

ANF!
ANF!
FORZA! FATEVI SOTTO UN'ALTRA VOLTA!
SCRII
HU-HU-HUU!
OOOH! GRANDE, SAKU-RAGI!
TAP
MERDAAAA!!
CRICK
VENIRE STOPPATO DA LUI MI FA INCAZZARE DA MORIRE! DANNAZIO-NE!!
GRUNT
CRICK

RIM-
BALZO!
OOOOH!
"ASCOLTA: RIUSCIRE A PRENDERE O MENO UN RIMBALZO DIPENDE DALLA CAPACITÀ DI ACCAPARRARSI UNA BUONA POSIZIONE SOTTO IL CANESTRO."
"STAI SBAGLIANDOOO!!"
"QUESTO È IL TAGLIAFUORI!"
"...DOVRAI OPPORTI CON IL TUO CORPO PER BLOCCARLO!"

MH!
TAP
SKREK
GNICK
STONK
NON È ENTRATA!
GRAB
UNF!

"QUANDO HAI AFFERRATO LA PALLA, TIENILA STRETTA ALL'ALTEZZA DELLE ASCELLE.
"MOSTRA ALL'AVVERSARIO LA DETERMINAZIONE A NON LASCIARLA ASSOLUTAMENTE ANDARE!"
"IDIOTA! ABBASSARE LA GUARDIA DOPO AVERLA PRESA, COME FAI TU, È LA COSA PIÙ PERICOLOSA!
IMBECILLE!
"NELL'ISTANTE IN CUI ATTERRERAI, CI SARÀ QUALCUNO CHE CERCHERÀ DI TOGLIERTELA DAL BASSO!"
UH...
"L'AREA SOTTO CANESTRO È UN CAMPO DI BATTAGLIA!
"DEVI DIFENDERE DISPERATAMENTE IL TUO CANESTRO!"
HU-HOO!!
SDUM

EVVAIII! L'HA PRESA!
WAAAAAAH
BEL RIMBALZO, SAKURAGI!!
CLAP CLAP
SAKURAGI! ANCHE SE VUOI COLMARE IL VUOTO LASCIATO DA AKAGI, NON C'È BISOGNO PURE DI IMITARLO!
NON SERVONO QUEI VERSI!
WAAH
UGH!
WAAH
LO SO, QUATTROCCHI! ANDIAMO!!
SÌ!
FINCHÉ NON TORNERÀ GORI, NON PERMETTERÒ ASSOLUTAMENTE CHE AUMENTI IL DIVARIO DI PUNTI!!

FARÒ TUTTO QUELLO CHE SONO IN GRADO DI FARE ADESSO!
VE-DRETE!
ANF!
ANF!
ANF!
SAKU-RAGI...
I FONDA-MENTALI DEL PALLEGGIO E DEI PASSAGGI, I TIRI DELLA PLEBE, I RIMBALZI...
...SONO QUESTE LE ARMI IN MIO POSSESSO AL MOMENTO! ANCHE SE È UN PO' TRISTE AM-METTERLO...
ANF!
ANF!
SEI DIVENTA-TO UN PO' PIÙ MA-TURO...
...EH, SAKU-RAGI?
ANZI, NO...
MUMBLE
MUMBLE
NE HO PURE UN'AL-TRA...

LA SCHIACCIATA ESEGUITA GRAZIE AL MIO TALENTO NATURALE!
ANF!
ANF!
IN REALTÀ, È QUESTA LA MIA ARMA PIÙ POTENTE!
DEL RESTO, SONO PUR SEMPRE UN GENIO!
TA-DAAAN
DAI, METTIAMO DENTRO QUESTA PALLA!
WAAAAAAAAH
SÌ!
Scuola Superiore Shohoku Spogliatoio
HA DETTO DI ESSERE IL FRATELLO MINORE DI KING KONG, EH?

IN QUEL MOMENTO, IN UN ALTRO PALAZZETTO...
Scuola Superiore Shohoku Spogliatoio
NON LO TROVI TENERO, SENPAI?
UMPF...
BUZZ
WAAAAAH
Ryonan
Takezato
117
2ND
64
...IL RYONAN AVEVA MESSO AL TAPPETO IL TAKEZATO VINCENDO LA PARTITA CON PIÙ DI 100 PUNTI.
LA PARTITA È FINITAAA!!

WAAH
UOZUMI (202 CM), CHE LASCIAVA DIETRO DI SÉ CIFRE SPAVENTOSE, COME 35 PUNTI SEGNATI, 17 RIMBALZI E 4 STOPPATE...
...SI STAVA FACENDO LA FAMA DI "MOSTRO" NON SOLO PER IL SUO ASPETTO IMPONENTE, MA ANCHE PER LE SUE PERFORMANCE SOVRUMANE.
WAAH
UOZUMI
WAAH
INOLTRE, NELLA SUA STESSA SQUADRA, IL GIOCATORE A TUTTO TONDO SENDO, CHE ERA APPREZZATO PERSINO PIÙ DI UOZUMI...
WAAH
SENDOH
...CHIARAMENTE NON AVEVA ANCORA ESPRESSO TUTTE LE SUE REALI CAPACITÀ.
IN QUEL MOMENTO, IL RYONAN ERA LA SQUADRA PIÙ VICINA AL CAMPIONATO NAZIONALE.
WAAH
BRAVIIII!!
WAAH
WAAH
BATTETE ANCHE IL KAINAN!
WAAH
RYONAN (1 VITTORIA) 117 PUNTI - TAKEZATO (1 SCONFITTA) 64 PUNTI

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

SKREK
AAAAH! È TUTTO INUTILE! IL KAINAN È VELOCISSIMO A TORNARE INDIETRO A DIFENDERE!!
GNICK
TAP
È IMPOSSIBILE PRENDERLO IN CONTROPIEDE!
EHI!
WHUP
!!
GRAB

SCRII
RUKA-
WA!
VUOLE
TIRA-
RE?!

HA TIRA-TO!!
!!

È ENTRA-TAAAA !!
FLAP
...
Shohoku
2:05
Kainan
36
1ST
45
EVVAI!!!!!
WAAAAAAH
BRAVO RUKA-WA!!

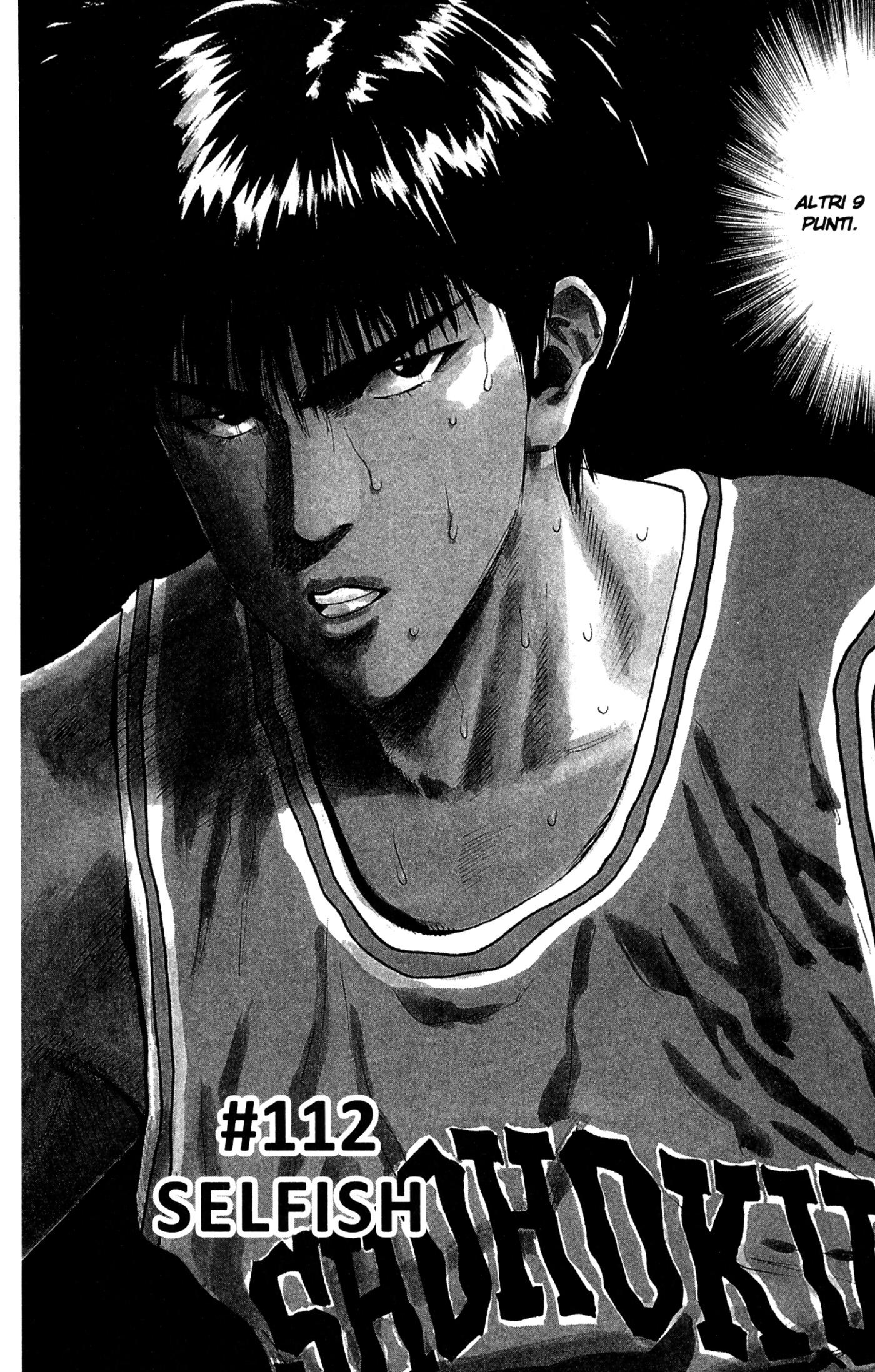
WAAAAH
POCO FA NON AVREBBE DOVUTO TIRARE.
EH?
QUANDO L'ATTACCO È IMPOSSIBILE, BISOGNEREBBE TORNARE MO-MENTANEAMENTE INDIETRO E CREA-RE CON CALMA UN'OCCA-SIONE.
SE L'AVESSE MANDATA FUO-RI, DI CERTO AVREBBERO SUBITO UN CONTRAT-TACCO.
UNA SQUADRA COME IL KAINAN NON SI FA SCAP-PARE LA POSSIBILITÀ DI SFRUT-TARE CERTI ERRORI.
RU-KA-WA! ♥
KYAAH
KYAAH
RU-KA-WA! ♥
KYAAH
RU-KA-WA! ♥
RUKAWA NON HA FATTO NESSUNA FIN-TA E CIÒ, PER ASSURDO, HA INDOTTO NOBU-NAGA A PENSA-RE CHE STESSE BLUFFANDO.
CAPI-SCO.
KAEDE RUKA-WA...
SENZA DUBBIO È UN SUPER ROOKIE AL DI FUORI DEL COMUNE, MA IL SUO GIOCO È TROPPO EGO-CENTRICO: È QUESTO IL SUO DIFETTO!

TUTTAVIA...
WAAH
WAAH
...NESSUNO DEI PRESENTI POTEVA IMMAGINARE CHE A PARTIRE DA QUEL MOMENTO...
WAAH
Shohoku
1:58
Kainan
36
1ST
45
...LO SHOHOKU, SEPPUR PRIVO DI AKAGI, AVREBBE COMINCIATO UNA FIERA RIMONTA.
WAAH
ANF!
ALTRI 9 PUNTI...
ANF!
ANF!

* RUKAWA È VITA - GROUPIE DI KAEDE RUKAWA - KANAGAWA FAN CLUB

SLAM DUNK

SELFISH
STIAMO PERDENDO LA PARTITA. NON POSSO SOPPORTARLO.
Shohoku
Kainan
1ST
36
45
ANCHE SE L'AVVERSARIO È L'ISTITUTO KAINAN...
FORZA, DOBBIAMO FINIRE IL PRIMO TEMPO CON UN VANTAGGIO A DUE CIFRE!
SÌ!
...NON VOGLIO ESSERE SCONFITTO.
IL DIFETTO DI KAEDE RUKAWA...
...È CHE È UN PO' EGOISTA!

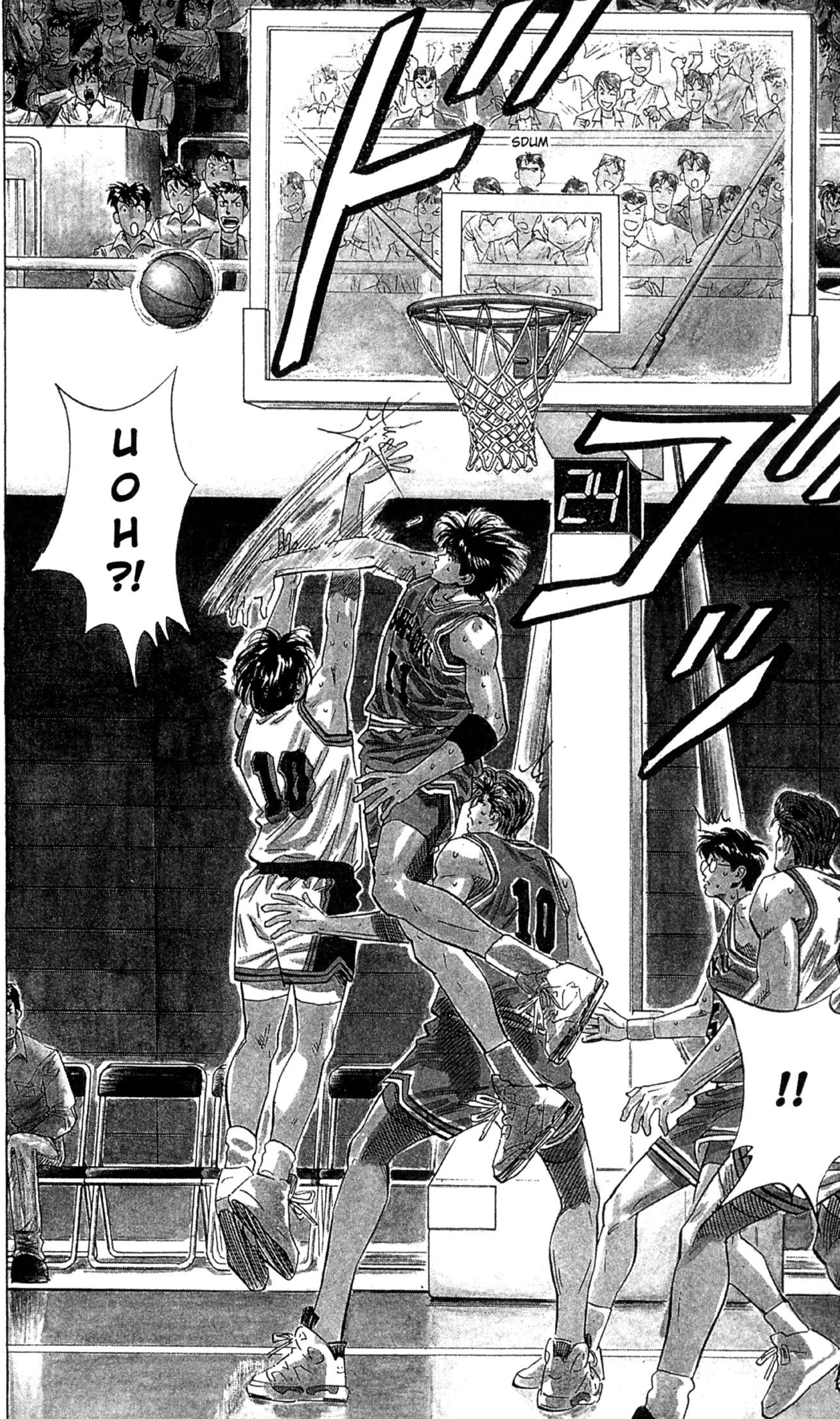


#112 SELFISH

FORZA, RAGAZZI! NON LASCIAMO AUMENTARE ULTERIORMENTE IL DIVARIO DI PUNTI!
IN DIFESA!
ANF!
DIFENDIAMO QUESTO PUNTEGGIO FINO AL RITORNO DI GORI!!
OOH!
SÌ, CERTO, BEL DISCORSO, HANAMICHI!
PERÒ, È PROPRIO LA TUA POSIZIONE QUELLA CHE PIÙ MI PREOCCUPA!
BAM

DAN
!!
UGH!
GRAB

SKREK
HUU-HUU!
BAM
GNICK
GRAB
COSA?!
CHE VELOCITÀ!!
CRETINO.


UOH ?!
!!

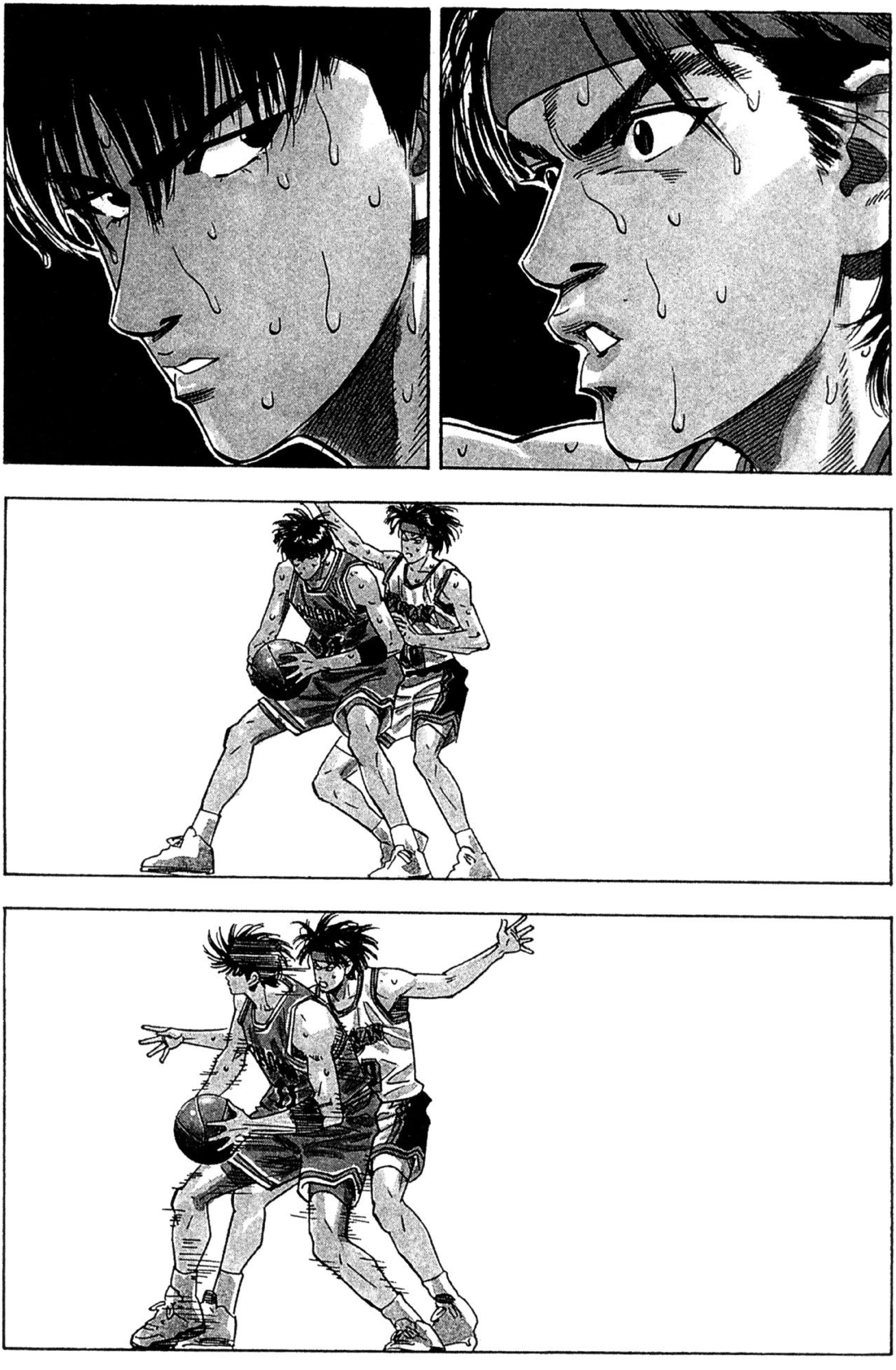
SBOONK
OPS!
AHIA!
AH!
È FAL-LO!
BENE! L'ARBITRO NON HA FISCHIATO!
WAAH
CON-TROPIE-DE!!

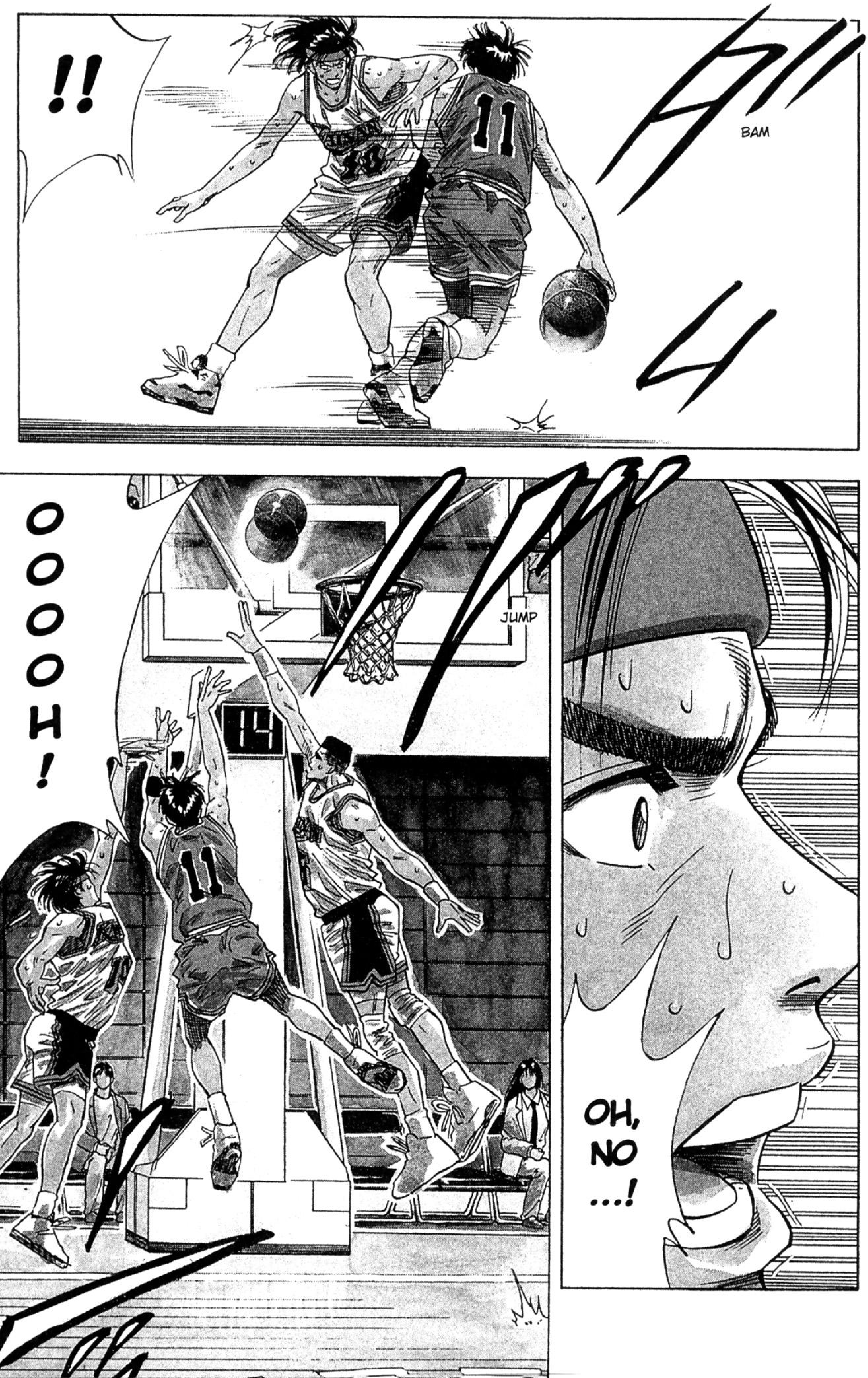
RUSH
!!
DANNAZIONE!!
LA MIA BELLA GIOCATA È ANDATA SPRECATA!!
NON MI FACCIO BATTERE!!
DASH
ALTRI 9 PUNTI!

MARCA MITSUI, MUTO!
BAM
BAM
MI OCCUPO IO DELLA PALLA!
BAM
SONO GIÀ TORNATI INDIETRO?! MA SONO DAVVERO ESSERI UMANI?!
CHE OSSI DURI!
ANF!
ANF!
ANF!
SPIACENTE PER VOI, MA NELLA CORSA NON SIAMO INFERIORI A NESSUNO!
FLAP
FLAP
...
QUEL VENTAGLIO È FASTIDIOSO.
MATUSA...
GRUNT

GNICK
SKREK
AAAH! È TUTTO INUTILE! DI NUOVO NON RIESCONO AD ATTACCARE!
IL KAINAN CORRE DAVVERO PARECCHIO! SONO VELOCISSIMI A RITORNARE INDIETRO!
TAP
WAAH
ESEGUONO PERFETTAMENTE LE COSE PIÙ BASILARI.
NON PER NIENTE È IL TEAM SOPRANNOMINATO IL "RE"!
UHM...
DUNQUE SI TRATTA DI QUESTO...
WAAH
WAAH
WAAH
SKREK
EHI!
TAP
GNICK
WAAH
RUKAWA, SE CONTINUI SOLO CON CERTE GIOCATE EGOISTICHE, IL DIVARIO COL KAINAN NON FARÀ CHE AUMENTARE!

BAM
* INVINCIBILI
PASSA PASSA PASSA
!!
DAAN
FIUN
!
GRAB
ANCORA RUKAWA!
SHOHOKU





BAM
!!
JUMP
OH, NO ...!
OOOOOH!

BAM
WAAAAAAAAAH
È ENTRA-TAAA!!
WLAP
RUKA-WA!!
...!!
...

RU-
KA-
WA!
♥
WAAAAAAH
Shohoku
Kainan
RU-
KA-
WA!
♥
RU-
KA-
WA!
♥
ANCHE QUELLA DI POCO FA ERA UNA GIOCATA EGOISTICA, VERO?
WAAH
WAAH
...
WAAH
WAAH
SKREK
GNICK
WAAH
TAP
WAAH
SCRII
SCRII
WAAH
TAP

PAM
!!
WAAH
AH!
GRAB
STEAL!!

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

5 PUNTI DI DIFFERENZA!
IN MEN CHE NON SI DICA LO SVANTAGGIO DI OLTRE 10 PUNTI SI È RIDOTTO A 5!!
WAAAAAAH
Shohoku
1:30
Kainan
40
1 S
45
QUEL NUMERO 11 È FORMIDABILE!
#113
UNSTOPPABLE

WAAH
UOOOOH!
BRAVO, RUKAWA!
PAM
RU-KA-WA! ♥
POS-SIAMO FARCE-LA!!
RU-KA-WA! ♥
WAAH
SHOHOKU
RUKAWA, SONO CON-TENTO CHE TU SIA UN MIO ALLE-ATO!
COS'HAI DA ESAL-TARTI TANTO?!
AVERE QUALCUNO SU CUI POTER FARE TANTO AFFIDA-MENTO IN AS-SENZA DI AKAGI SAREBBE STATO IMPENSABILE IN PASSATO...
...NEL PERIODO IN CUI LA NOSTRA SQUADRA ERA CONSI-DERATA IL "ONE-MAN TEAM" DEL CAPITANO!
UMPF!
MERDA!
ANF!
ANF!
TSK!
ANF!
ANF!

NON MI LASCERÒ BATTERE !!
ALTRI 5 PUNTI!
ANF!
ANF!

WAAH
È TROPPO FORTE ...!
WAAH
MA DAVVERO QUEL TIPO FINO ALL'ANNO SCORSO ERA NELLA NOSTRA SCUOLA MEDIA TOMIGAOKA, SENPAI?
CERTO!
WAAH
TOMIGAOKA BASKETBALL
FINO A UN ANNO FA GIOCAVA INDOSSANDO LA NOSTRA DIVISA!
ANCHE SE ERA UN PO' TENEBROSO E SCOSTANTE...
...COSÌ COME ADESSO, SENZA DIRE NULLA, CI TRASCINAVA CON IL SUO GIOCO SICURO E DECISO!
...!!
SKREK
GNICK
WAAH
WAAH

WAAH WAAH
MANCANO 5 PUNTI!
SENPAI RUKAWA, FIGHT!
FIGHT!
OH, SONO LORO...
SONO CONTENTO DI ESSERE ENTRATO NELLE MEDIE TOMIGAOKA!
WAAH
Shohoku
1:11
Kainan
1ST
47
47
L'ULTIMO MINUTO DEL PRIMO TEMPO!
WAAH
PRESSA, PRESSA, SHOHOKU!
VAI, VAI, SHOHOKU!

GRAB
!!
OOH, RUKA-WA!
WUOOOH
RUKA-WA!
RUKA-WA!
INCREDI-BILE! È BA-STATO CHE LA PALLA ARRIVASSE A RUKAWA PER SCATE-NARE UN'O-VAZIONE!
È PROPRIO COME PER SENDO DEL RYONAN!
WOOOOH

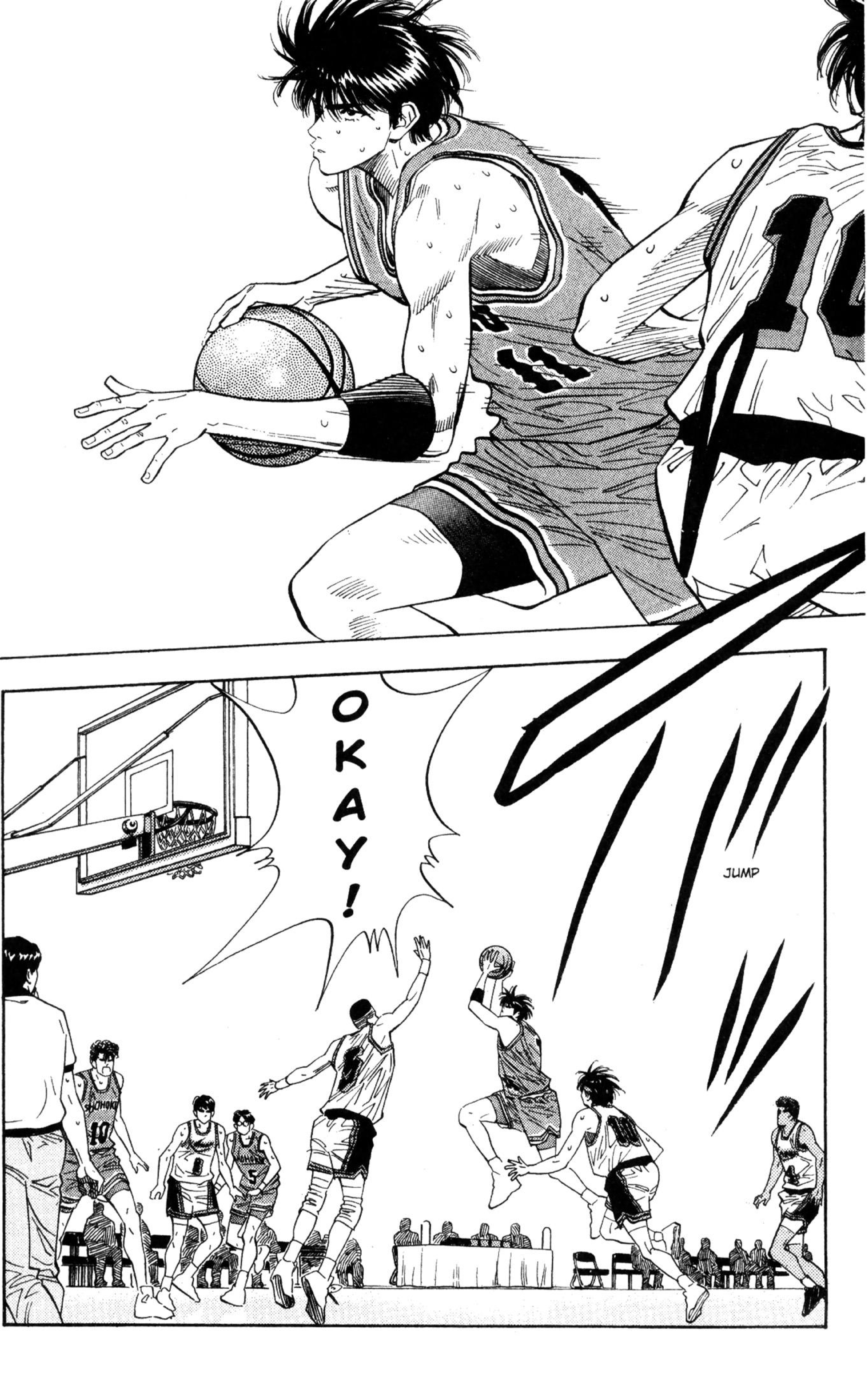
SENPAI RUKAWA! GO!!
SEN-PAI!
RU-KA-WA! ♥
RU-KA-WA! ♥
PIAN-TA-TE-LA CON QUE-STO BAC-CANO !!
RUKA-WA!
COSA SONO TUTTE QUE-STE URLA D'INCITA-MENTO ?!

WOOOOH
OOH!
CHE TIFO PAZZESCO!
WOOOOOH
EVIDENTEMENTE LO SHOHOKU SI STARÀ IMPEGNANDO PARECCHIO, EH?
I RAGAZZI DELLO SHOHOKU NON SONO TIPI CHE SI LASCIANO BATTERE FACILMENTE!
HAI RAGIONE.
...

WOOOH
RIPENSANDOCI, IO ME NE TORNO A CASA.
FUJIMA!
NON VIENI A VEDERE LA PARTITA TRA KAINAN E SHOHOKU?
...
...
NON MI VA DI VEDERE...
...NÉ LA VITTORIA... NÉ LA SCONFITTA DEL KAINAN.
FUJIMA...
WOOOOH

DASH
!!
OOOOH!
WAAH
L'HA DRIB-BLATO!
GRUNT
NON LASCIARLO ANDARE, TAKASA-GO!!
OKAY!
JUMP

DASH
OOOOH!
!!
WAAH
L'HA DRIB-BLATO!
GRUNT
NON LASCIARLO ANDARE, TAKASA-GO!!


OKAY!
JUMP

ヒョイッ
FIUN
!!
FLAP
OOOOOH!
!!

ECCE-
ZIONA-
LEEE!
WAAAAAAAAH
È TROPPO FORTE!!
TOMIGAOKA
PA...
!
PAZZE-
SCO...
GLOM
SAPEVO CHE, PER ESSERE UNA MATRICOLA, È UN GIOCATORE STRAORDINARIO...
...MA NON IMMAGINAVO FINO A QUESTO PUNTO!
ANF!
ANF!
ANF!
ANCHE SE DI SOLITO È UN BASTARDO TACITURNO, IMPERTINENTE, ARROGANTE, SCORBUTICO, ODIOSO E INSENSIBILE...
...DEVO AMMETTERE CHE È STRABILIANTE! STA SCHIACCIANDO IL KAINAN!!
ANF!
ANF!

PAT
GRANDE RUKAWA!
DAN-NAZIO-NEEE!!
EVVIVA RUKAWA!
ANF!
WAAAH
ANF!
CHE DIAVOLO STA SUC-CEDENDO ?!
QUEL BASTARDO!!
ANF!
ANF!
ANF!
...
ANF!
RUKA-WA...!
ANF!
VAI, VAI, SHOHOKU!
WAAH
Kainan
45
47
Shohoku
1ST
42
WAAH
WAAH
PRESSA, PRESSA, SHOHOKU!

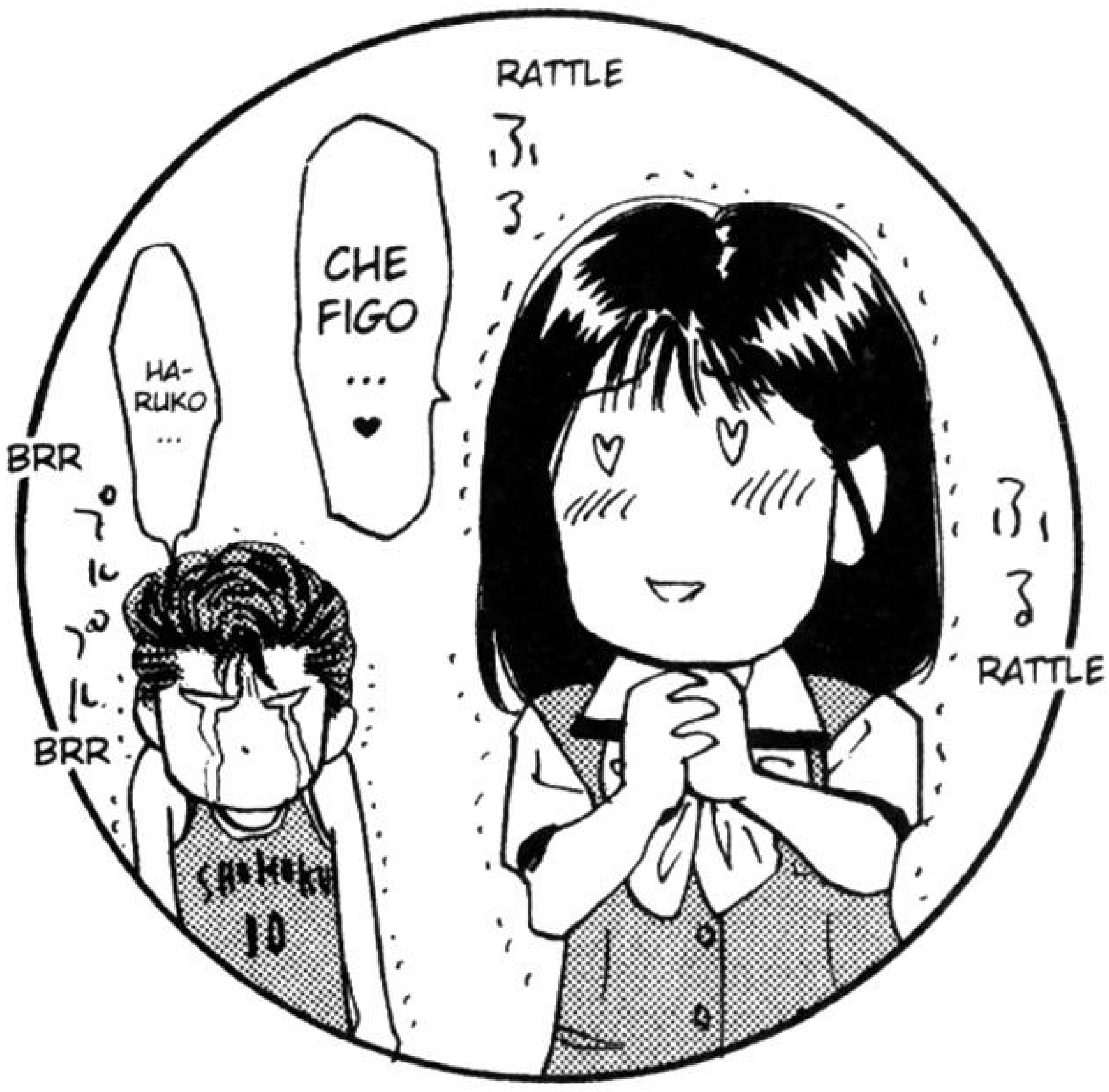
GRAB
CHE ?!
!!
TENTA UNA TRIPLA ?!
WOOOOOOH
NON PUÒ ES-SE-RE ...

WLAPP
!!!

TRE PUNTIIII!!
WUOOOOH
...
COM'È POSSIBILEEE?!
PAZZESCO! ADESSO POTREMMO CHIEDERGLI QUALUNQUE COSA, È CAPACE DI TUTTO!!
UOOOH!
È INARRESTABILE!!
SEI PROPRIO UNA CANAGLIA IN GAMBA, EH?!
DO
STUMP
UGH!
STUMP
STUMP
CHE BASTARDO SPACCONE!
FIFIIH
TIME-OUT RICHIESTO DAL KAINAN!

VI RENDETE CONTO CHE QUEL RAGAZZO È APPENA USCITO DALLA SCUOLA MEDIA?! CHE STATE COMBINANDO?!
QUELLO LÌ È DIVERSO DA UNA COMUNE MATRICOLA!
!!
LUI È RUKAWA!
ANF!
ANF!
COSA?!
...
...
DANNAZIONE... DANNAZIONE! DANNAZIONE!!

WAAH
RITIRO QUELLO CHE HO DETTO PRIMA.
EH?
RIGUARDO A RUKAWA.
WAAH
AVEVO PARLATO DI GIOCO EGOCENTRICO, MA QUI SIAMO SU UN ALTRO LIVELLO.
Kainan
FIIIIH
RICOMINCIAMO!
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
LUI STA GIÀ DOMINANDO LA PARTITA!
SHOHOKU
10
11
TUMP
TUMP



SLAM DUNK

#114
RULE
THE GAME

45 A 47?!
LO SHOHOKU SE LA STA CAVANDO ALLA GRANDE!
WAAAAAAAH
TAP
C'È IL RYONAN!
TAP
STA DANDO FILO DA TORCERE A UN AVVERSARIO COME IL KAINAN!
SONO VENUTI I RAGAZZI DEL RYONAN!
PARE CHE ABBIANO SEGNATO PIÙ DI 100 PUNTI CONTRO IL TAKEZATO!
Shohoku
Kainan
45
1.ST
AKAGI NON C'È ...?!

INCREDIBILE! LO SHOHOKU È A UN SOLO CANESTRO DI DIFFERENZA!
CHE STA SUCCEDENDO?!
WAAAAAAH
HANA-GATA!
KAZU-SHI!
INI-ZIATE!
FIIIIH
SI TRATTA DI RUKAWA, HANAGATA.
OSSERVA RUKAWA.
EH?
WAAAAAAAH
RESTANO GLI ULTIMI 39 SECONDI DEL PRIMO TEMPO!
QUESTO È UN PUNTO CRUCIALE!

!!
JUMP
CHE VELOCITÀ!
WOOOOH
LA PENETRAZIONE DI MAKI È STATA FULMINEA!

WAAH
Kainan
23
Shohoku
1ST
45
49
4 PUNTI DI DISTACCO!
COME AL SOLITO VA A SEGNO NEI MOMENTI DECISIVI!
STRABILIANTE.
CHE VE NE PARE ?!
WAAH
...
IL KAINAN NON SI LASCERÀ RIMONTARE DA UNA SEMPLICE MATRICOLA!
WAAH
WAAH
È OPERA DI RUKAWA DA SOLO?
GLI ULTIMI 20 SECONDI!
20
WAAAAAAH
È L'ATTACCO FINALE DEL PRIMO TEMPO!
MAGARI SEGNASSERO E FINISSERO CON UN SOLO CANESTRO DI DIFFERENZA...!

MARCATELI STRETTI!!
GNICK
SKREK
SÌ!
TAP
GNICK

SKREK
UGH!

MARCATELI STRETTI!!
GNICK
SKREK
SÌ!
GNICK
TAP

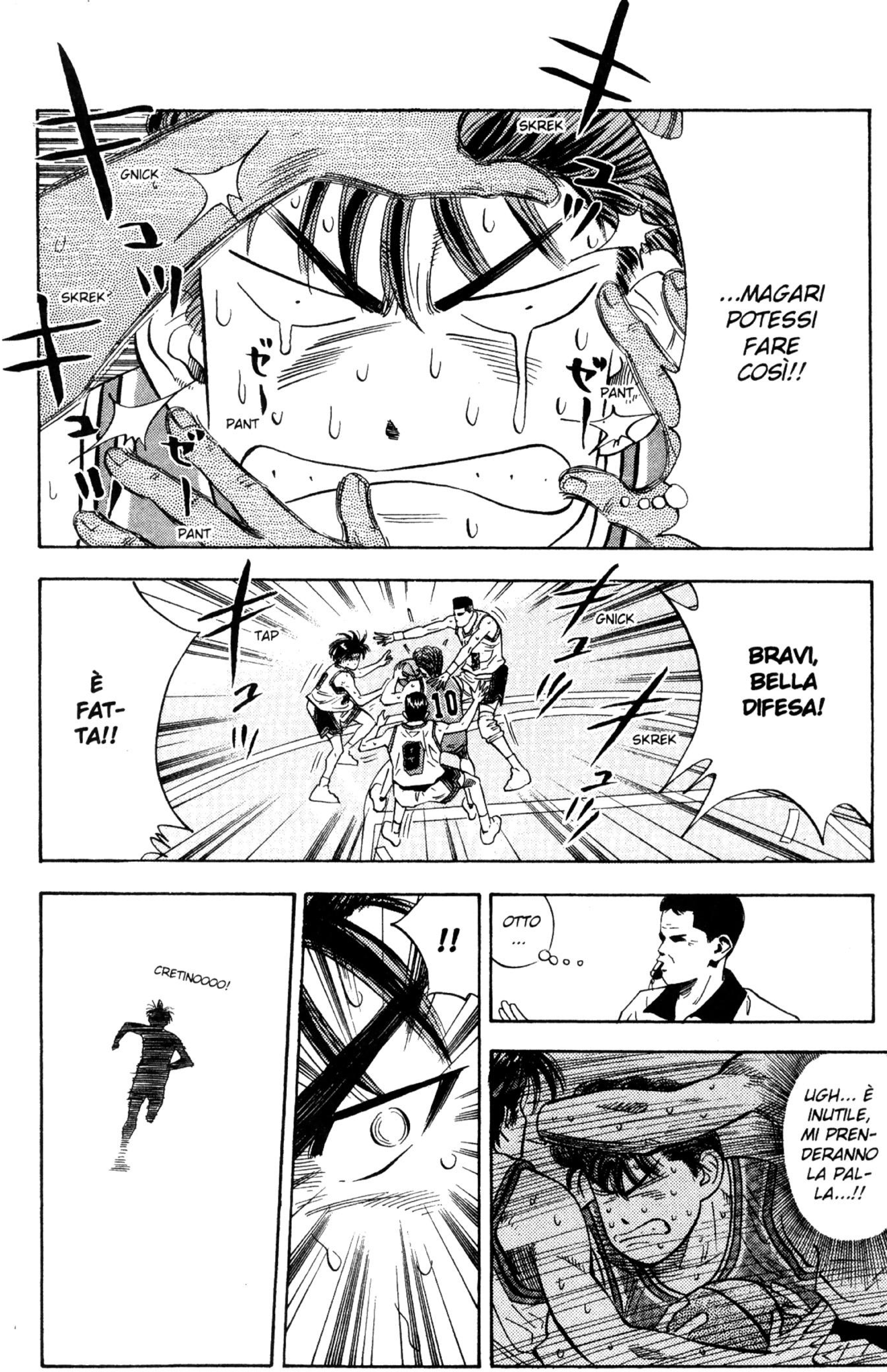
SKREK
UGH!

OOOH! CHE DIFESA IMPRESSIO-NANTE!!
IL KAINAN HA INTENZIONE DI PRENDERE ANCHE QUESTA PALLA!
WOOOOOH
UOOOOH!
PAM
!!
PASSATE! FATE GIRARE LA PALLA CON I PASSAGGI!!

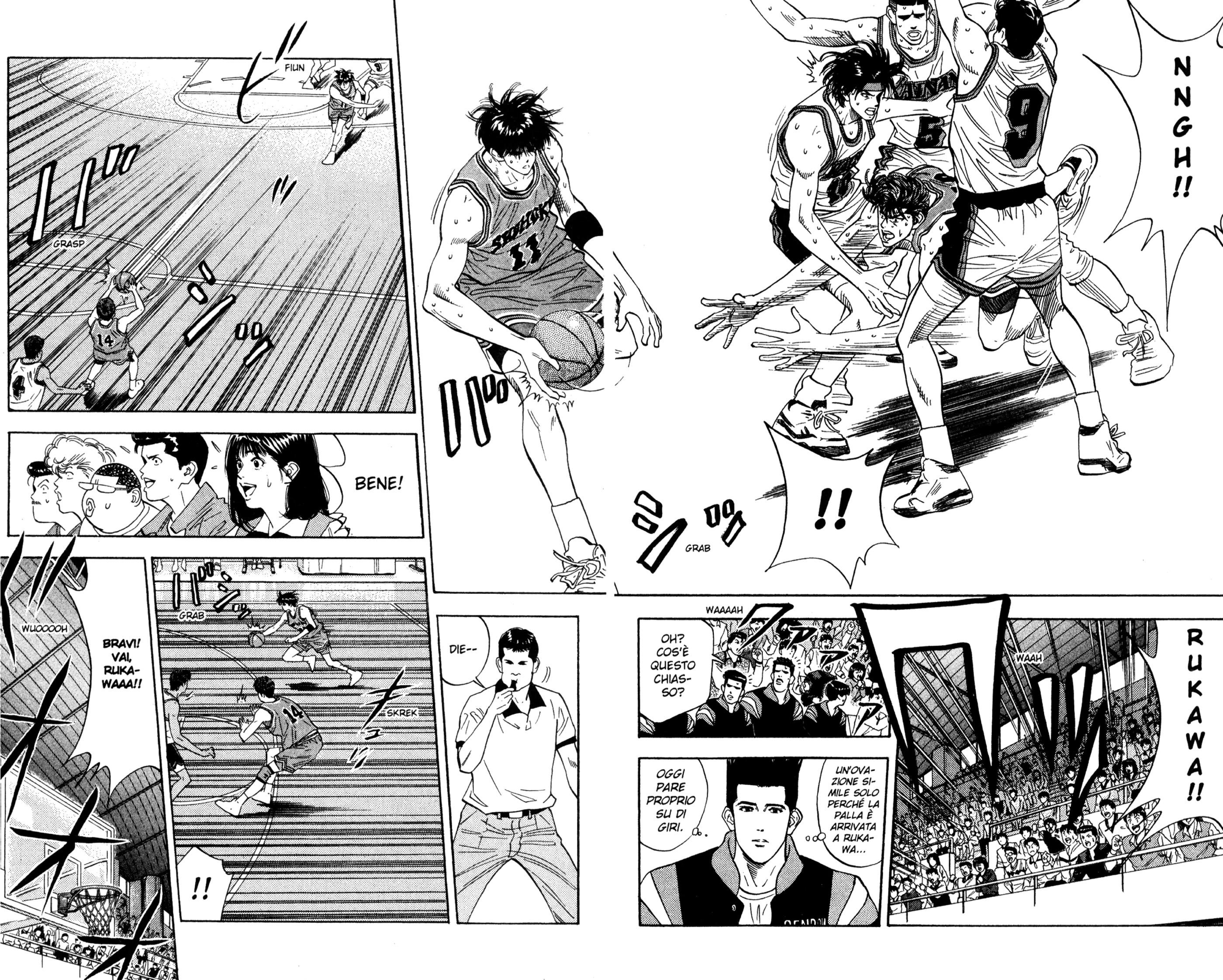
AAAAH!
FHUN!
GRASP
SAKU-
RAGI!!
UH!

STATE-GLI AD-DOSSO!
SKREK
TAP
GNICK
SKREK
NNGGH! CHE VOLE-TE DA ME, MALEDET-TI?!
GNICK
USA IL PIEDE PERNO!
GUARDA-TI BENE ATTORNO, SAKURAGI!
NON VEDO NIENTE!
SKREK
GWOOH! ALTRO CHE GUARDARMI ATTORNO!!
GNICK
SCRII

* REGOLA DEI 10 SECONDI: BISOGNA PORTARE LA PALLA AL DI LÀ DELLA LINEA DI METÀ CAMPO ENTRO 10 SECONDI [SECONDO IL REGOLAMENTO VIGENTE AI TEMPI DELLA PRIMA PUBBLICAZIONE DELLA SERIE, N.D.T. E N.D.E.].


...MAGARI POTESSI FARE COSÌ!!
SKREK
GNICK
SKREK
PANT
PANT
PANT
BRAVI, BELLA DIFESA!
GNICK
SKREK
TAP
È FAT-TA!!
OTTO ...
UGH... È INUTILE, MI PREN-DERANNO LA PAL-LA...!!
!!
CRETINOOOO!

CRETINOOO!
CRETINOO!
DAM-
MELA!!
CRETINO!
RUKAWA!
NO-
VE!



NNGH!!
!!
GRAB
FIUN
GRASP
BENE!
RUKAWA!!
WAAAAH
WAAH
OH? COS'È QUESTO CHIASSO?
UN'OVAZIONE SIMILE SOLO PERCHÉ LA PALLA È ARRIVATA A RUKAWA...
OGGI PARE PROPRIO SU DI GIRI.
DIE--
GRAB
SKREK
!!
WUOOOOH
BRAVI! VAI, RUKAWAAA!!

NNGH!!
!!
GRAB
RUKAWA!!
WAAH
WAAAAH
OH? COS'È QUESTO CHIASSO?
UN'OVAZIONE SIMILE SOLO PERCHÉ LA PALLA È ARRIVATA A RUKAWA...
OGGI PARE PROPRIO SU DI GIRI.

FIUN
GRASP
BENE!
DIE--
GRAB
SKREK
!!
WUOOOOH
BRAVI! VAI, RUKA-WAAA!!

MAKI, TI PREGO!!
FER-MALO, MAKI!
VINCERÒ.
VINCERÒ A QUALUNQUE COSTO.
FATTI SOTTO, RUKAWA!
JUMP

MAKI, TI PREGO!!
FER-MALO, MAKI!
VINCERÒ.
VINCERÒ A QUALUNQUE COSTO.
FATTI SOTTO, RUKAWA!
JUMP

SBRAAM
!!!
COSA ?!

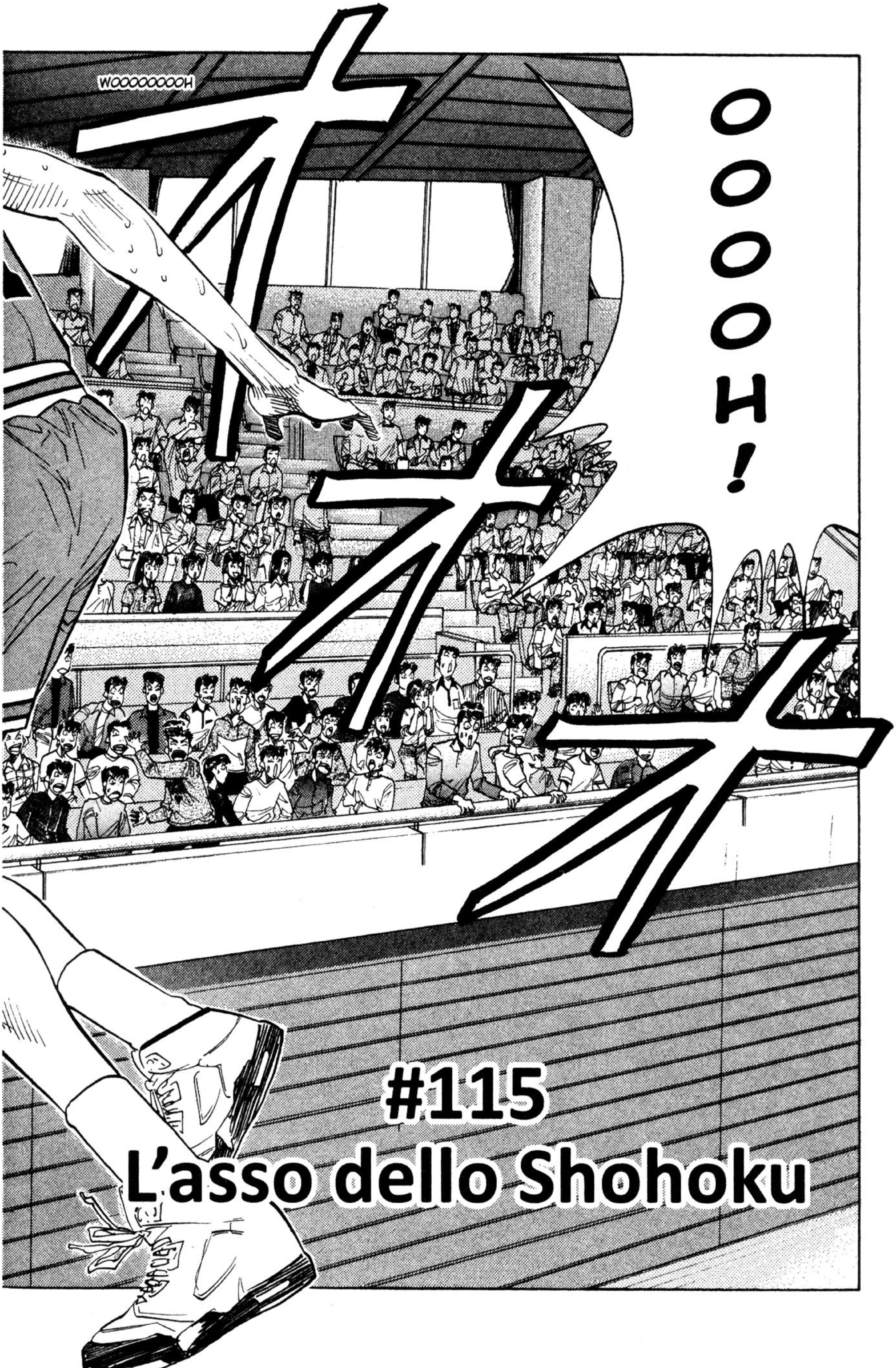
SBRAAM

!!!
COSA ?!

SLAM DUNK

...
L'asso dello Shohoku

WOOOOOOOOOH
OOOOOH!
COS'HA FATTO POCO FA?!
#115
L'asso dello Shohoku


WOOOOOOOOH
OOOOOH!
#115
L'asso dello Shohoku

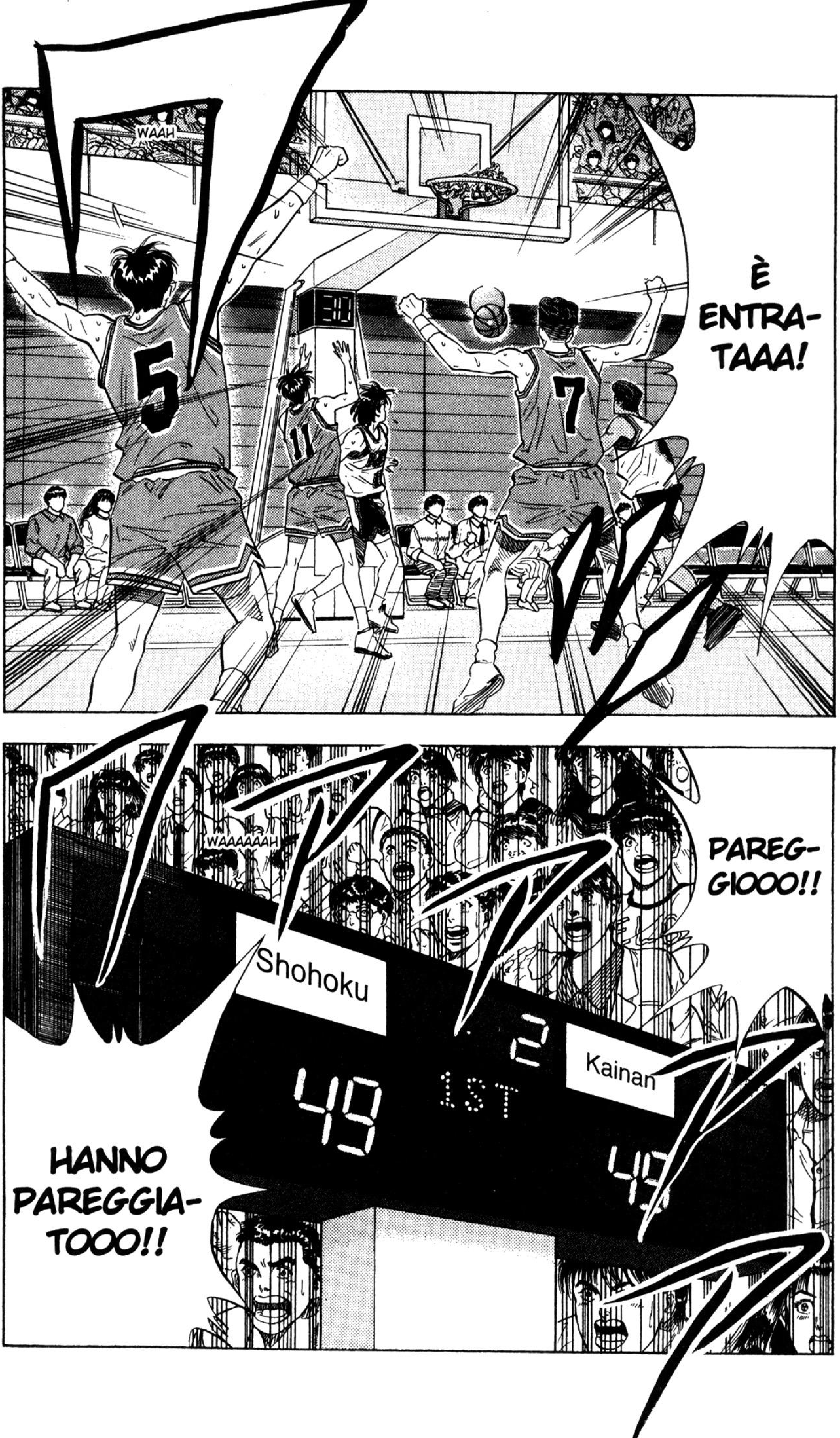
COS'HA FATTO POCO FA?!

HA PORTATO UN ATTIMO INDIETRO LA PALLA E POI L'HA SCHIACCIATA?!
WOW!
HA SALTATO QUASI UN METRO, CREDO!!
QUEL TIPO NON PUÒ ESSERE DAVVERO UN LICEALE!
WOOOOOOOOH
KYAAAH! KYAAAH!
WOOH
UKYAAAAH!
U... U...
UNBELIEVABLE!!
IKEGAMI
AIDA
UEKUSA
TRA I LICEALI DI ADESSO, PROBABILMENTE RUKAWA È L'UNICO CAPACE DI FARE UNA COSA DEL GENERE.
MI CHIEDO FIN DOVE ARRIVERÀ QUEL RAGAZZO.
Shohoku
: 5
Kainan
47
1ST
49
RATTLE
RATTLE
UGH...

CI SONO ALTRI 5 SECONDI!
PRENDETE QUELLA PALLA!!
!!
GULP
GWOOOH
RIKI TAKATO: QUANDO È IN VANTAGGIO È TRANQUILLO E POSATO, MA APPENA SUBISCE UNA RIMONTA AVVERSARIA, HA IL BRUTTO VIZIO DI DIVENTARE TERRIBILMENTE IRASCIBILE.
WAAH
...
WAAH
SHOHOKU
10
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
ANF!
ANCH'IO SONO CAPACE DI FARE UNA COSA SIMILE...!
ANF!
ANF!

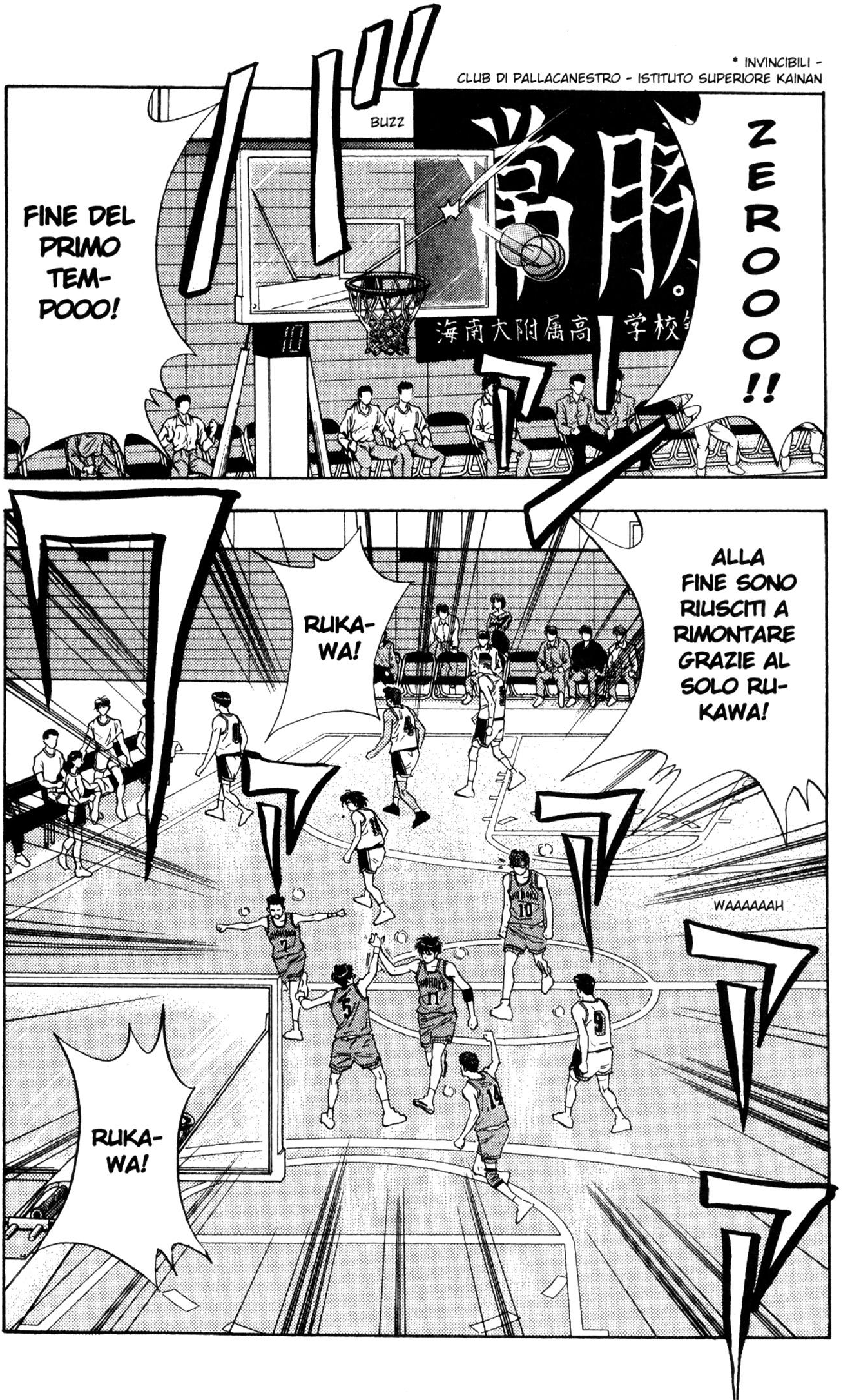
PAM
!!
UAH!!
AH!
勝
SHOHOKU

AAAH!!
SHOHOKU


WAAH
È ENTRA-TAAA!
WAAAAAAH
PAREG-GIOOO!!
Shohoku
2
Kainan
49
1ST
49
HANNO PAREGGIA-TOOO!!

LI ABBIAMO RAGGIUNTI!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
GRIP
G R U N T
CHE CAVOLO STATE COMBINAN-DOOO?!
CRACK
OH!
BIP
DANNA-ZIONEEE!!
BIP

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN



!!
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
WHUP
!!

!!
AKA-
GI!
AKA-
GI!!
HANNO
RIMON-
TATO...!!

WAAH
WAAH
...!!
WAAH
WAAH
WAAH
AH AH AH!
TUMP TUMP
GORI!
CHI SAREBBE LA COLONNA PORTANTE DELLA SQUADRA?!
BABBEO!
WAAH
GRAZIE ALLA GRANDE PRESTAZIONE DEL SOTTOSCRITTO SAKURAGI, LA COLONNA PORTANTE DELLA SQUADRA, ABBIAMO PAREGGIATO!!
COMUNQUE, SAKURAGI È STATO VERAMENTE IN GAMBA!
ANF!
ANF!
CE LA FARAI A GIOCARE NEL SECONDO TEMPO, AKAGI?
CONTATE SU DI ME!

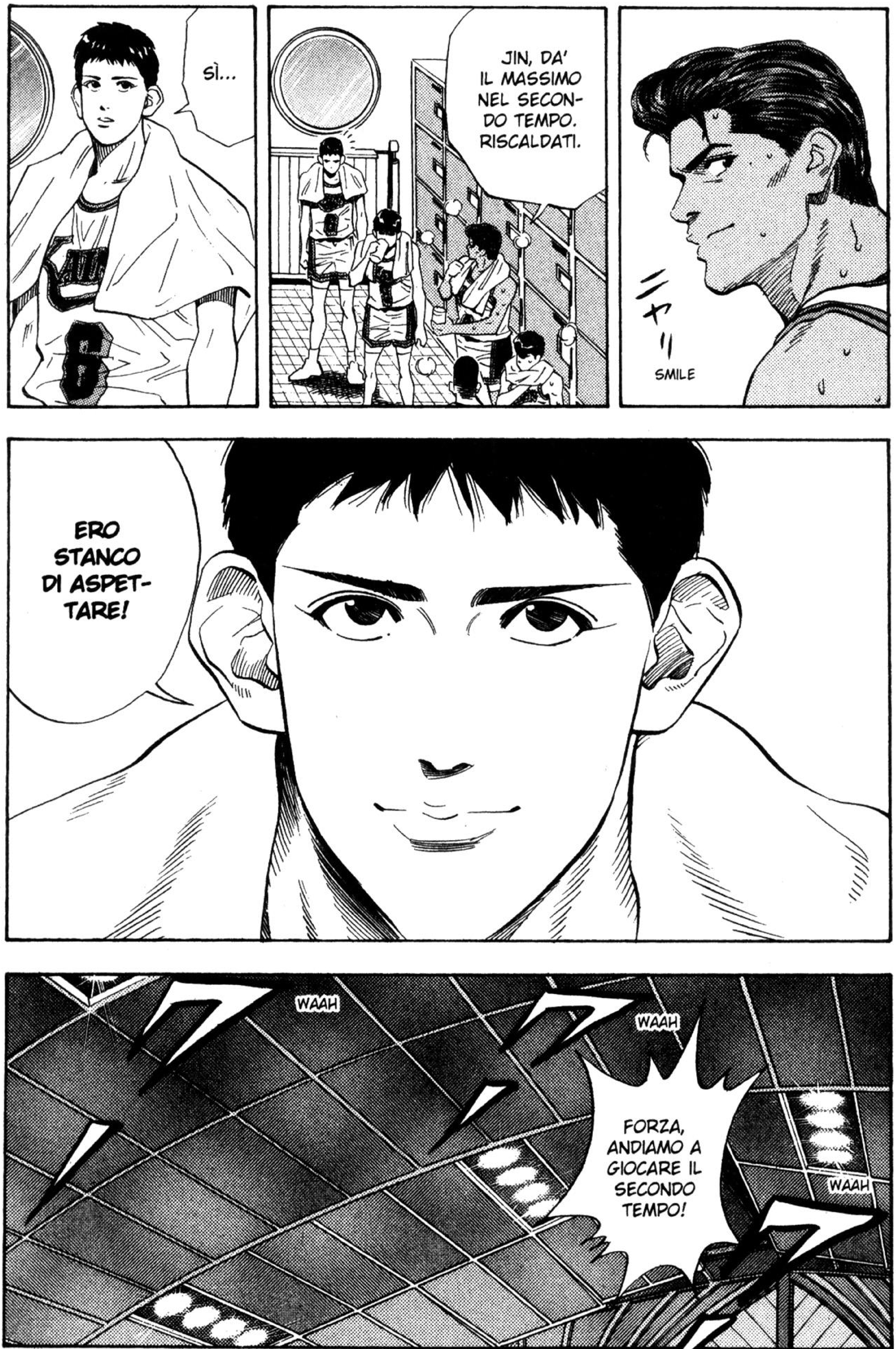
...
UOOOOOH
UOOOH!
BENE, POSSIAMO FARCELA!
SÌ, CE LA FA-REMO!!
TUMP
TUMP
NEL SECONDO TEMPO SI DECIDERÀ LA SFIDA!
...
ANF!
ANF!
RUKA-WA...

PAM
ANF
ANF
ANF
BRAVO, RUKAWA!
ANF
GRA-ZIE.
ANF
INTERVALLO
BLA
BLA
Shohoku
9:32
Kainan
49
49
BLA
LO SHOHOKU HA FINITO IL PRIMO TEMPO NEL MIGLIORE DEI MODI...
RUKAWA È FENO-MENALE!
BLA
BLA
BLA
E POI, È ANCHE TORNATO AKAGI...

Istituto
Superiore
Kainan
Spogliatoio
SBAM
QUANTI CANESTRI AVETE INTENZIONE DI LASCIAR FARE A QUELLA MATRICOLA?!
SOLTANTO NEL PRIMO TEMPO VI HA SEGNATO BEN 25 PUNTI! RUKAWA DA SOLO, 25 PUNTI!!
NON VORRETE MICA PERMETTERGLI DI ARRIVARE FINO A 50?!
NON ESISTE!!

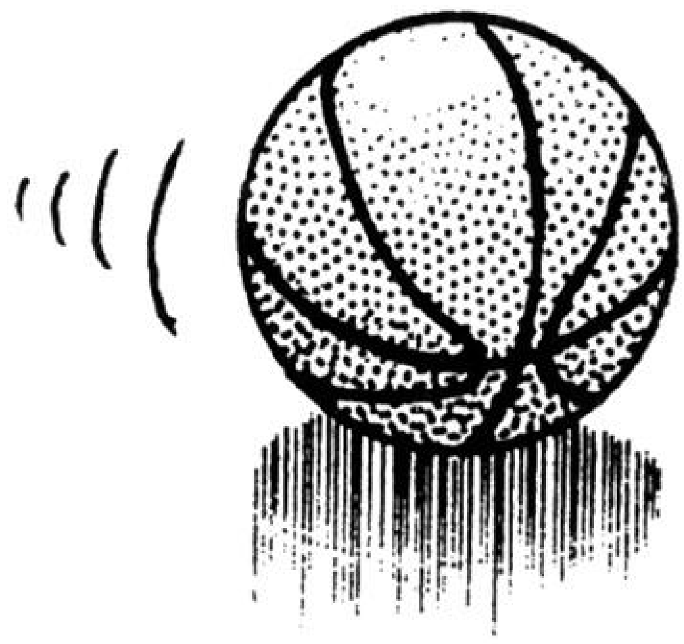
COACH, PER FAVORE... NEL SECONDO TEMPO MI LASCI CONCENTRARE ESCLUSIVAMENTE SULLA DIFESA!
VOGLIO USARE TUTTE LE MIE FORZE PER FERMARE RUKAWA!
MI SECCA AMMETTERLO, MA ORMAI È LUI L'ASSO DELLO SHOHOKU.
SE RIUSCISSIMO A BLOCCARLO, LA FORZA OFFENSIVA DELLO SHOHOKU SAREBBE DIMEZZATA.
COSA ?!
KIYOTA, PENSI DI ESSERNE CAPACE?
ぐしゃ
FRUSH
!!

NE È CAPACE.
VERO?
ALTRIMENTI TI METTIAMO FUORI.
NE SONO IN GRADO!
CI RIUSCIRÒ!!


JIN, DA' IL MASSIMO NEL SECON- DO TEMPO. RISCALDATI.
SÌ...
ニヤリ
SMILE
ERO STANCO DI ASPET- TARE!
WAAH
WAAH
FORZA, ANDIAMO A GIOCARE IL SECONDO TEMPO!
WAAH

SLAM DUNK

8 – Shohoku VS Kainan [1] (Fine)



ATTENZIONE

Questo fumetto si legge come in originale:
da destra verso sinistra, partendo dall'ultima pagina.
Andate quindi in fondo all'albo per iniziare la lettura!

PLANET MANGA newsletter

UN MESE DEDICATO A SHUZO OSHIMI

C'è una forma di piacere nel timore di girare pagina, di affrontare la successiva, specie se a creare la storia perfetta con l'atmosfera perfetta è un autore abile nell'esplorare i tortuosi labirinti della mente. Parliamo di **Shuzo Oshimi**, mangaka di cui, grazie a Planet Manga, i lettori italiani hanno a disposizione l'intera produzione, fin dai primi lavori. Ma annunciamo anzitutto la ristampa dei volumi esauriti dell'opera più nota di Oshimi, **I FIORI DEL MALE**, la serie di undici numeri ispirata dal capolavoro di Baudelaire che lo ha fatto conoscere in Italia, ora interamente disponibile. Altra ristampa, quella del volume unico **SHINO NON SA DIRE IL SUO NOME**, sulla battaglia di un'adolescente contro le proprie paure che culminerà in una straordinaria presa di coscienza. Le altre opere di Oshimi in fumetteria e su comics.panini.it sono **HAPPINESS** (dieci numeri, terminata lo scorso novembre) e **TRACCE DI SANGUE** (in corso, questo mese il n. 6), ma soprattutto quattro freschissime **novità**, titoli usciti in Giappone prima dei lavori già citati, ma **inediti in Italia**. Il volume unico **AVANT-GARDE YUMEKO** è un'esuberante e originalissima parabola dell'espressione artistica che vede una ragazza alle prese con un chiodo fisso – l'organo sessuale maschile – che diventa un'autentica ossessione. Un altro volume unico è **SWEET POOLSIDE**, effervescente commedia dalle sfumature sexy in cui due giovani afflitti da turbamenti opposti ma simili – lui è completamente glabro; lei un po' troppo pelosa – saranno uniti da una *proposta indecente*... La miniserie **DEVIL ECSTASY** (quattro numeri) è una sorta di horror che, esibendo ragazze che incarnano ogni ideale di bellezza, intende mostrare il lato diabolico delle pulsioni sessuali. Infine, **YUTAI NOVA – VIAGGI ASTRALI** è una mini di due che mette in scena le avventure extracorporee di un giovane fra esperienze soprannaturali e passioni (molto) terrene. Vi aspettiamo dunque in fumetteria e online con il *manga d'autore* di Shuzo Oshimi! ■

Sweet Poolside © 2011 Shuzo OSHIMI/Kodansha Ltd

Riflettori su…

Il mio dannato rivale (Dakaichi) 1

Takato Saijo è un attore sulla cresta dell'onda; **Junta Azumaya** è alle prime armi: eppure, riesce a **scalzare** il primo dalla **classifica** di "uomo più desiderato dell'anno". Non solo: Junta sottrae a Takato anche la **parte del protagonista** nel **film** *Una stella in pieno giorno*. Lavorando alla stessa pellicola in un ruolo secondario, Takato deve spesso a confrontarsi con il **giovane rivale** e, su invito del regista, lo prende sotto la sua ala protettiva. Una sera, dopo le riprese, i due **escono insieme** per un drink e il risultato è che… Takato si ritrova sbronzo nel letto di Junta! Il manga **Boys' Love** di **Hashigo Sakurabi** è diventato anche un anime. ■

DAKARETAI OTOKO NO.1 NI ODOSARETEIMASU © 2014 Hashigo Sakurabi/Libre Publishing Co., Ltd.

Riflettori su…

Wotakoi – Love Is Hard for Otaku 2

Per **Narumi** e **Hirotaka** essere **nerd** forse non è sufficiente per lasciarsi andare del tutto. Insicurezze e incomprensioni sono sempre in agguato. Può darsi però che un'emozione intima riesca a rivelarsi in tutta la sua forza anche grazie ai **manga** e ai **videogiochi**… Ma insomma, è davvero così difficile per un *otaku* trovare l'amore?! Proviamo a scoprirlo nel secondo volume dell'opera che, nata come pubblicazione amatoriale online, ha conquistato la vetta della classifica di ***Kono Manga ga Sugoi!***, una nomination ai **Kodansha Manga Awards** e la vittoria al **Web Manga General Election**. Da questa serie, un **adattamento anime** e un film **live action**. ■

Wotaku ni Koi wa Muzukashii © 2016 Fujita/Ichijinsha Inc.

THE KILLER INSIDE

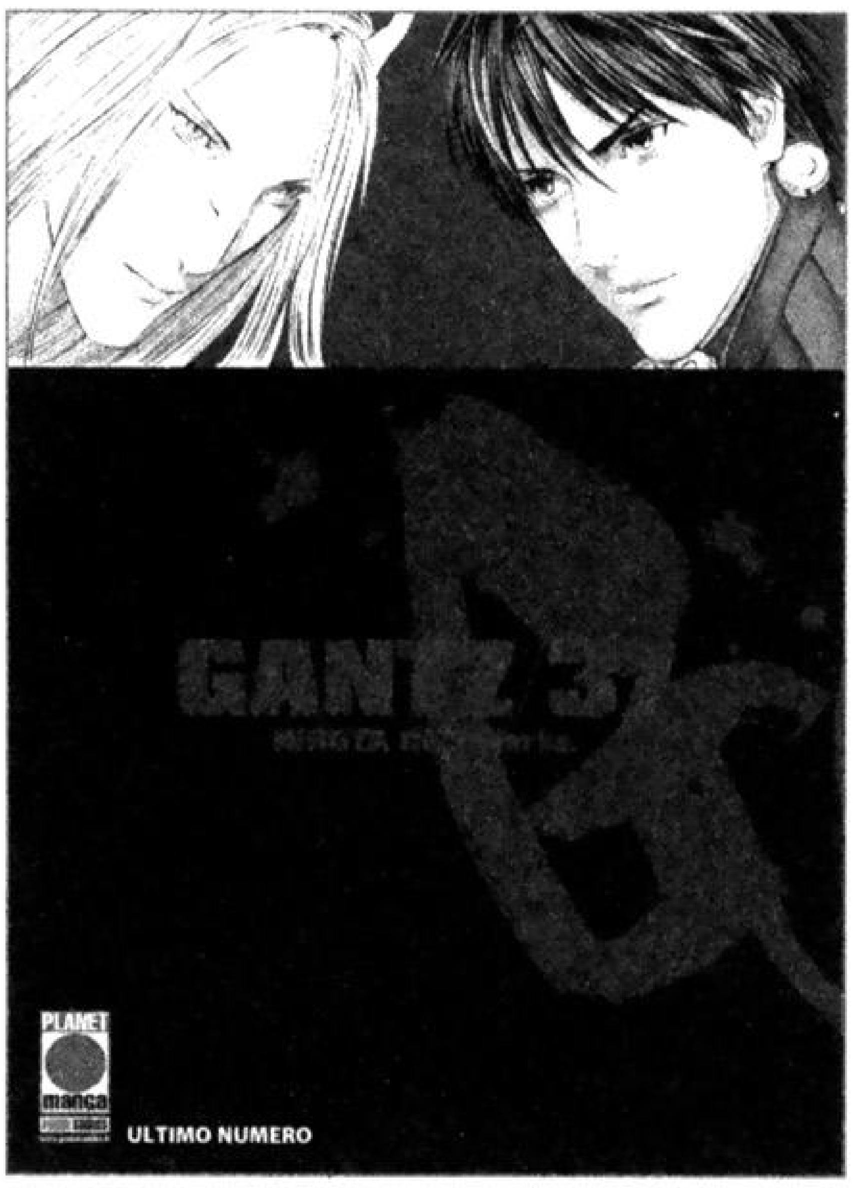
Cosa c'è di più pericoloso di ciò che nascondiamo perfino a noi stessi?

Approda questo mese nelle librerie specializzate un crudo e intenso **thriller psicologico** dedicato a tutti gli appassionati di *crime stories* e realizzato da **Hajime Inoryu** (soggetto) e **Shota Ito** (sceneggiatura e disegni). *The Killer Inside* vede al centro della narrazione un ragazzo che, durante il sonno, sembra essere **posseduto da un'altra personalità**, ben più concreta, diretta, risoluta e **violenta** di quella che è solito manifestare nello stato di veglia. Figlio di un efferato assassino che si è tolto la vita prima di venire catturato dalla polizia, il protagonista porta su di sé una sorta di "**marchio di Caino**" che pesa come un macigno. Ciononostante, cerca di vivere la propria vita per quanto possibile con serenità e, apparentemente, è uno studente universitario come tanti altri, senza eccessive preoccupazioni. Questo, finché non comincia ad avere dei **blackout**, a rendersi conto di aver compiuto azioni delle quali non ricorda nulla. Saranno queste **misteriose amnesie** a costringerlo ad **affrontare** ciò che ha sempre cercato di tenere nascosto a tutti. Perfino a sé stesso… Periodicità bimestrale, sette numeri finora usciti in Giappone, dal 23 aprile il primo volume in fumetteria e online. ■

© 2018 Hajime INORYU, Shota ITO/Kodansha Ltd.

NEWS DAL GIAPPONE

Non c'è limite all'originalità dell'autore di *Gantz*. Ne è riprova *Gantz: E*, la nuova serie scritta da **Hiroya Oku** – per i disegni di **Jin Kagetsu** – ambientata... al tempo dei samurai! ■



GANTZ © 2000 by Hiroya Oku/SHUEISHA Inc.

Paru Itagaki ha scritto che *Beastars* si avvicina alla fase conclusiva. I volumi usciti in Giappone sono 17; ancora non è dato sapere quanti ne manchino. ■

Anche *Darwin's Game* è all'inizio del ciclo finale. I **FLIPFLOPs** sono al lavoro su un romanzo-prequel, partito da poco. ■

Consueto appuntamento con le nuove uscite. In rigoroso ordine alfabetico: *Black Clover* 23, *Boruto – Naruto Next Generations* 10, *Bungo Stray Dogs* 18, *I Cavalieri dello Zodiaco – Episode G: Assassin* 16, *Jujutsu Kaisen* 9, *Samurai 8 – La leggenda di Hachimaru* 3, *Vampire Knight Memories* 5. ■

Rilfettori su...

Non sono un angelo 1 (di 5)

Riedizione con traduzioni riviste e aggiornate e **nuove copertine** per l'opera che ha portato al successo la grande **Ai Yazawa**, autrice di capolavori come ***Nana*** e ***Paradise Kiss***. **Midori Saejima** è una ragazza allegra e spensierata. Frequenta l'istituto superiore **Hijiri**, di recente fondazione. Al termine delle vacanze estive, è attesa dalla scelta dei membri del **comitato studentesco**. Midori si candida come **rappresentante** della propria classe e... viene eletta **vicepresidente**! Scoprite o riscoprite con noi la storia di un'adolescente che, come **Sandy di *Grease***, ha vissuto indimenticabili *summer nights* insieme a un ragazzo dalla... *testa a banana*! ■

ENSHI NANKAJANAI SHINSOSAIHENBAN © 1991 by Ai Yazawa/SHUEISHA Inc.

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

STORIA E DISEGNI
TAKEHIKO INOUE

Traduzione
Manuela Capriati

Lettering
Acrobat

Edizione italiana a cura di
Francesca Romana Guarracino

Slam Dunk 8 è una pubblicazione di Panini S.p.A. Redazione e direzione: Panini Comics, viale Emilio Po 380, 41126 Modena. www.paninicomics.it Stampato presso LEGO - 38015 Lavis - Trento. Distribuzione per il circuito librario: Pan Distribuzione, via Cesare Della Chiesa 219, 41126 Modena (telefono 059.382.111).
SLAM DUNK © 1992, 1993, 2020 by Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc. All rights reserved. Translation by Panini S.p.A. Published by Panini S.p.A. Under the Exclusive License and Authorization of I.T. Planning, Inc.

Amministratore delegato **Aldo H. Sallustro** Direttore editoriale **Marco M. Lupoi** Direttore mercato Italia **Alex Bertani** Marketing **Renato Franchi, Enrico Battilani, Serena Gubbelini, Simona Bruni, Andrea Guidetti** Publishing manager Italia **Sara Mattioli** Coordinamento editoriale **Alessandra Marchioni** Redazione **Marco Bazzocchi** (caporedattore), **Sonia Minen, Enrico Ferraresi** (coordinamento promo e Web), **Paola Locatelli** (responsabile linea grafica), **Sara Martelli, Valeria Silingardi** Ufficio licensing **Elisa Panzani** Art director **Mario Corticelli** Ufficio materiali e fornitori **Alessandro Nalli** (coordinamento), **Mario Da Rin Zanco, Valentina Esposito, Luca Ficarelli, Simone Guidetti, Linda Leporati, Ivano Martin, Fabio Melatti**
Hanno collaborato **Donatella Sedda, Serena Ghidoni**

SLAM DUNK 1/7 (€ 7,00 cad.) e gli altri volumi arretrati della linea editoriale PLANET MANGA possono essere acquistati su www.paninicomics.it e www.pandistribuzione.it pagando con carta di credito Visa/Mastercard o con bollettino postale. Per spese di spedizione, modalità di acquisto e disponibilità aggiornata degli albi consultare sui siti la sezione SHOP/ACQUISTA ONLINE.

FSC
www.fsc.org
MIX
Paper from responsible sources
FSC® C115044

Si alza il sipario sulla fase finale del torneo di prefettura. Lo Shohoku scende in campo contro l'invincibile Kainan, che negli ultimi sedici anni non ha mai mancato la qualificazione all'inter-high. La sfida al "re" di Kanagawa ha inizio!

Nuove copertine, nuove traduzioni e una nuova suddivisione dei capitoli per la serie vincitrice del 40° Shogakukan Manga Award come Miglior Shonen.

IL MANGA SPORTIVO PIÙ FAMOSO DI SEMPRE

Edizione italiana · € 7,00

ISBN 978-8891294142
9 788891 294142

Si alza il sipario sulla fase finale del torneo di prefettura. Lo Shohoku scende in campo contro l'invincibile Kainan, che negli ultimi sedici anni non ha mai mancato la qualificazione all'inter-high. La sfida al "re" di Kanagawa ha inizio!

Nuove copertine, nuove traduzioni e una nuova suddivisione dei capitoli per la serie vincitrice del 40° Shogakukan Manga Award come Miglior Shonen.

IL MANGA SPORTIVO PIÙ FAMOSO DI SEMPRE

Edizione italiana · € 7,00

ISBN 978-8891294142
9 788891 294142

Per altri manga seguiteci
su Telegram: @Wicked_Manga